

# Fiche d'exercices – Les Fonctions en JavaScript

---

## Exercice 1 : Fonction nommée simple

Créer une fonction nommée `bonjour()` qui affiche dans la console le message : "Bienvenue dans le cours de JavaScript".

---

## Exercice 2 : Fonction nommée avec paramètre

Créer une fonction `saluer(prenom)` qui reçoit un prénom en paramètre et affiche : "Bonjour [prenom]".

---

## Exercice 3 : Fonction nommée avec retour

Créer une fonction `carre(nombre)` qui retourne le carré du nombre reçu.  
Afficher le résultat dans la console.

---

## Exercice 4 : Ajouter deux nombres

Créer une fonction `addition(a, b)` qui retourne la somme de deux nombres.  
Tester la fonction avec différentes valeurs.

---

## Exercice 5 : Fonction anonyme

Créer une fonction anonyme stockée dans une variable `direNom` qui affiche : "Je m'appelle [votre nom]".  
Appeler ensuite la fonction.

---

## Exercice 6 : Fonction anonyme avec paramètre

Créer une fonction anonyme stockée dans une variable `multiplier` qui prend deux nombres en paramètre et retourne leur produit.  
Afficher le résultat dans la console.

---

## Exercice 7 : Fonction fléchée simple ( `()=>{}` )

Créer une fonction fléchée `hello` qui affiche :

"Hello world !".

Appeler la fonction.

---

## Exercice 8 : Fonction fléchée avec un paramètre

Créer une fonction fléchée `afficherAge` qui reçoit un âge et affiche :

"Tu as [âge] ans".

---

## Exercice 9 : Fonction fléchée qui retourne une valeur

Créer une fonction fléchée `soustraction(a, b)` qui retourne la différence entre `a` et `b`.

Afficher le résultat dans la console.

---

## Exercice 10 : Combinaison de fonctions

Créer trois fonctions :

1. Une fonction nommée `double(x)` qui retourne le double d'un nombre.
2. Une fonction anonyme `triple` stockée dans une variable qui retourne le triple d'un nombre.
3. Une fonction fléchée `quadruple` qui retourne quatre fois le nombre reçu.

Tester les trois fonctions dans la console.