

TP Simple DOM

Exercice 1— Allumer / Éteindre la lampe

Énoncé détaillé :

On souhaite réaliser une petite interface qui permet **d'allumer** ou **d'éteindre** une lampe.

1. Dans votre page HTML, affichez **une image de lampe éteinte**.

Exemple : `lamp_off.gif`

2. Ajoutez deux boutons (De préférence une pour allumer et éteindre en même temps) :

- **Allumer la lampe**
- **Éteindre la lampe**

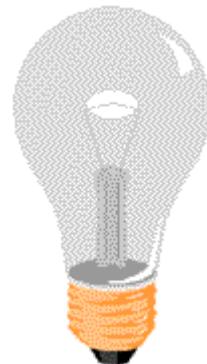
3. Lorsque l'utilisateur clique sur **Allumer**, l'image affichée doit changer et devenir :

- `lamp_on.gif`



4. Lorsque l'utilisateur clique sur **Éteindre**, l'image doit redevenir :

- `lamp_off.gif`



Vous devez utiliser JavaScript pour :

- récupérer l'image grâce à `getElementById`
 - modifier sa propriété `.src` en fonction du bouton cliqué
-

Exercice 2 — Feu tricolore (Rouge / Orange / Vert)

Énoncé détaillé :

On veut simuler un feu tricolore comme sur la route.

Chaque bouton doit afficher une image différente représentant l'état du feu.

1. Affichez dans la page une image du feu de circulation (au départ, par exemple un feu éteint ou neutre).
2. Ajoutez **trois boutons**, chacun correspondant à une couleur du feu :
 - **Feu rouge**
 - **Feu orange**
 - **Feu vert**
3. Lorsque l'utilisateur clique sur :
 - **Feu rouge** → l'image doit devenir `red.png`
 - **Feu orange** → l'image doit devenir `orange.png`
 - **Feu vert** → l'image doit devenir `green.png`
4. Le changement doit être fait via JavaScript en modifiant la propriété `.src` de l'image.
5. L'interface doit être simple : une image + trois boutons en dessous.

