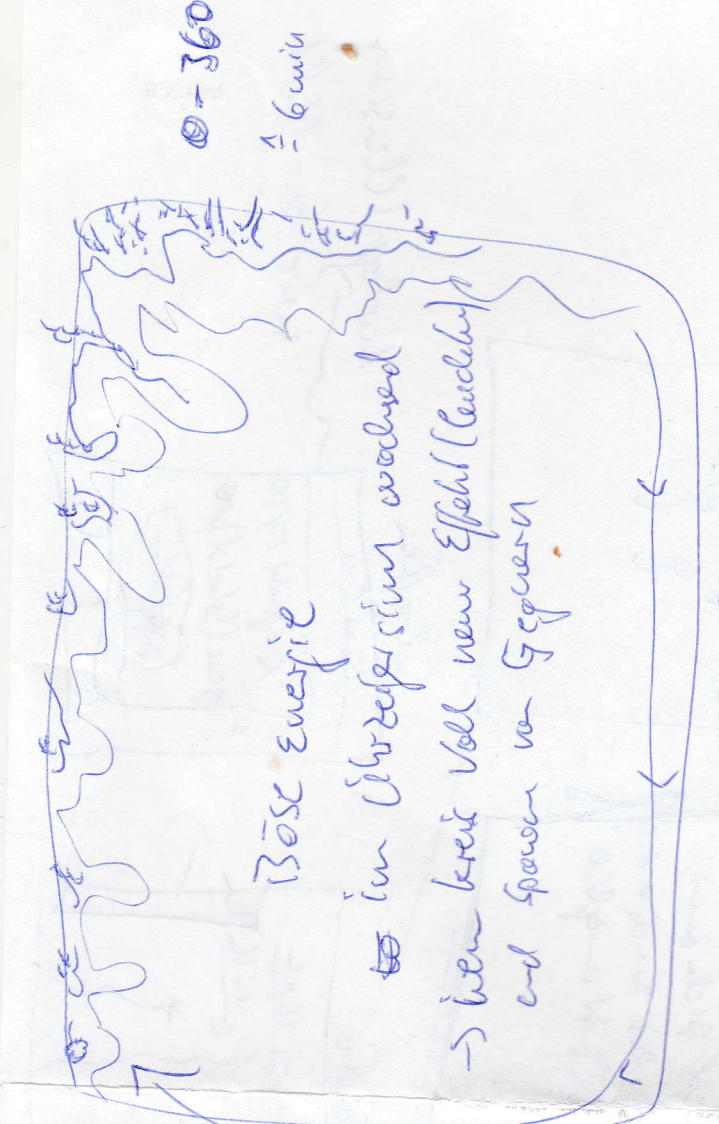


ausweich-Energie
Leerstelle
→ ausweich kostet 50
→ pro Sekunde 415

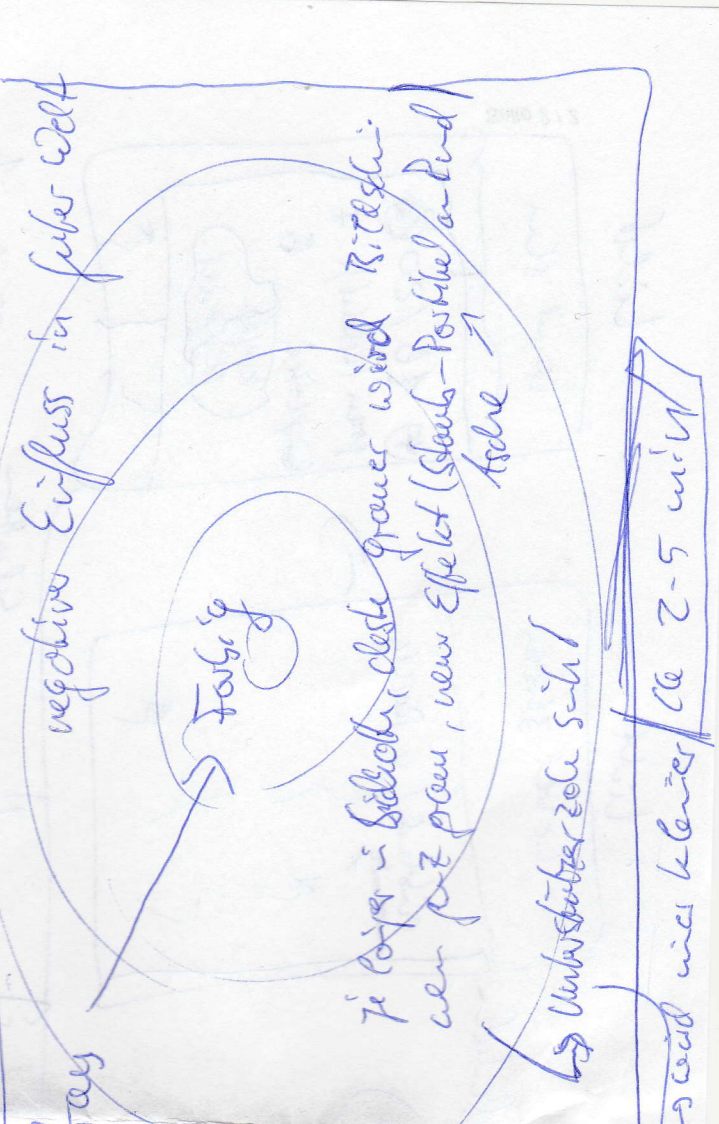
→ if (ausweich > 15) fader (Neg. Pressed. Spool) : Roll



Ende durch Pop-up
oder Portikel wölke im Cluster → wird wie kleiner / Ca 2-5 min



im Überdiesum wachend
→ kein kreis voll wenn Effekt (ausweich)
end Sporen von Gegnern
Ca. 3-5 min



→ fertig
7e Popper in fader Welt, diese grauer wird
den 7e gruen, wenn Effekt (Schatten-Portikel an End)
Asche
→ Unterstürze sich
→ wird wie kleiner / Ca 2-5 min