

Webutviklingsprosjekt Konte 2025

1 Fremgangsmåte

Jeg begynte med å lese oppgaveteksten nøye for å få en klar forståelse av prosjektets krav og mål. Etter å ha analysert oppgaven, startet jeg med å planlegge strukturen på nettsiden. Først opprettet jeg en enkel HTML-struktur som inkluderte de grunnleggende elementene som skulle være tilstede på siden, som overskrifter, avsnitt, og lenker.

Deretter fokuserte jeg på å designe layouten ved hjelp av CSS. Jeg startet med å lage et responsivt design som tilpasser seg forskjellige skjermstørrelser, og valgte å bruke fleksible grid-strukturer og media queries for å sikre at nettsiden ser bra ut på både desktop og mobile enheter.

Etter hvert som utviklingen gikk fremover, dukket det opp noen problemer. Validering av koden ga feil, og jeg måtte gjøre flere valg som fikk negative konsekvenser for layouten på større skjermer. Dette innebar at noen elementer ikke ble plassert optimalt på større enheter.

Siden oppgaven skulle utvikles med et mobil-først-prinsipp, har dette vært hovedfokuset gjennom hele prosessen. Jeg prioriterte å sikre at nettsiden fungerte godt på mobile enheter før jeg begynte å tilpasse layouten for større skjermer. Dette innebar at jeg måtte gjøre flere justeringer og kompromisser underveis for å opprettholde et brukervennlig design på små skjermer, samtidig som jeg prøvde å unngå større problemer på desktop-versjonen.

2 Valg

Jeg har vært i en tidsklemme på grunn av en hektisk hverdag som tobarnsfar og fulltidsstudent. Dette har tvunget meg til å ta noen valg som dessverre har gått på bekostning av dette arbeidet. Som nevnt tidligere har jeg ikke hatt tid til å jobbe mye med media queries for større skjermer, og utfordringer med validering av siden har gjort prosessen mer tidkrevende. Det har tatt tid å komme i mål. Jeg sikter ikke på en A, men håper at arbeidet er tilstrekkelig for å bestå.

3 Utfordringer

En stor utfordring i prosjektet var at siden ikke validerte korrekt, noe som førte til mye ekstra arbeid for å rydde opp i koden og få den til å validere. I tillegg har det vært vanskelig å få til optimale media queries for større skjermer, spesielt med plassering av elementene. Jeg har hatt problemer med å få layouten til å se bra ut på større skjermer uten at elementene overlapper eller plasseres feil.

En annen utfordring har vært å få skroll listen med bilder under headeren i (hotell.html) til å dekke hele bredden på siden. Til tross for bruk av CSS-egenskaper som 'background-size: cover;', har bildet ikke dekket hele bredden på enkelte skjermstørrelser.

4 ChatGPT Prompts og Svar

4.1 Prompt 1

Spørsmål: Hvordan kan jeg legge til et Google Map som viser en spesifikk strand på nettsiden min? **Svar:** For å legge til et Google Map som viser en spesifikk strand, følg disse trinnene:

1. Finn stranden på Google Maps:

- Gå til Google Maps.
- Søk etter stranden du ønsker å vise.
- Klikk på Del-knappen.
- Velg Embed a map og kopier den medfølgende `<iframe>` koden.

2. Legg til kartet i HTML-filen din:

- Lim inn den kopierte `<iframe>` koden i HTML-filen din, inni en container der du ønsker at kartet skal vises.

5 GitHub

<https://github.com/DjohnRussell/webDev25>

6 Kilder

- 1 Mozilla Developer Network (MDN) - CSS: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>
- 2 W3Schools - CSS Tutorial: <https://www.w3schools.com/css/>
- 3 CSS-Tricks - CSS Guides and Resources: <https://css-tricks.com/>
- 4 A Book Apart - *CSS3 for Web Designers*: <https://abookapart.com/products/css3-for-web-designers>
- 5 Smashing Magazine - Web Design and Development: <https://www.smashingmagazine.com/>
- 6 CSS Grid Layout: <https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/>