

## Explicații asupra felului în care s-a construit baza de date

### *User si User\_status:*

Conține informații despre utilizatori, care sunt introduse la înregistrare (nume, prenume, nickname, email, etc. ). Unele informații se actualizează pe parcurs (clubul din care face parte, numărul de jocuri câștigate, pierdute și remize). În baza acestor informații se determină rangul acestui utilizator. De asemenea utilizatorii au un status, care poate fi: user obișnuit sau administrator. Administratorii au rolul de a valida postările.

În tabelul Users cheia primară e id, care este cheie străină în tabelul User\_status.

### *Friends:*

Tabelul Friends conține legăturile de prietenie dintre utilizatori.

Prietenii vor apărea într-un câmp separat al interfeței aplicației care va facilita accesul la profilul acestora. De asemenea utilizatorul va putea alege un prieten ca adversar. Atributele First\_user\_id și second\_user\_id sunt chei străine din atributul id din tabelul users, împreună aceste 2 atribute formează cheia primară în tabelul dat.

### *Clubs:*

Cluburile sunt grupuri de utilizatori. Cluburile au un nume și un rating în dependență de utilizatorii care fac parte din club. În timpul unui joc, un user joacă pentru un club din care face parte. Atributul Id este cheie primară în tabel. Un utilizator poate face parte din cel mult un club, iar un club poate avea cel puțin un membru. Un club este creat de către un utilizator.

### *Thread:*

În tabel este specificată categoria din care face parte thread-ului, drept cheie străină din tabelul [Category](#). De asemenea, conține numele, descrierea și data creării thread-ului. Are ca

cheie primară atributul id. Un thread conține mai multe comentarii și are un status (aprobat sau neaprobat).

### ***Post:***

Tabelul reprezintă comentariile asignate unui thread. El conține textul comentariului și are câmpul `tread_id`, precum și `user id` drept cheie străină. Este specificat utilizatorul care a scris comentariul respectiv și timpul creării. Similar thread-urilor, comentariul dispune de un status (aprobat sau neaprobat).

### ***Games:***

Tabelul conține istoricul jocurilor (toate mișcările dintr-un joc), precum și detalii legate de joc (jucătorii, drept chei străine din tabelul `users`, rezultatul jocului, timpul de început al jocului).

### ***Openings:***

Tabelul conține opening-urile disponibile. Acestea au un id - cheie primară, un nume și toate mișcările.