VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE I KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE

DOKUMENTACIJA

Web Programiranje 1

Max Shoes

https://djordjeknezevic.github.io/MaxShoes/

Djordje Knezevic - 255/22

1. Uvod

1.1 Korisceni programski jezici

Jezici korisceni pri izradi sajta su html, css, bootstrap, javascript, I jquery (ukljucujuci jQuery plugin-ove kao sto su jQuery-ui, jquery touch-punch I jQuery smoothness temu)

1.2 Opis funkcionalnosti

Zajednicko za "index.html" I "products.html" stranice:

- Navigacioni meni unutar koga se nalaze:
 - o Dinamcki odstampan meni linkova
 - Responsive Bootstrap "Burger" koji se pri manjim velicinama ekrana pojavljuje, tipa "offcanvas" koji se, prilikom pritiska na burger, pojavljuje sa leve strane ekrana ispod njega.
 - Profil ikonica koja otvara bootstrap modal koji se sastoji iz tri dela koji su:
 - Account modal koji sluzi kao navigacioni meni gde se bira da li ce korisnik da se loguje ili pravi novi nalog (sign up)
 - Login modal na kome ima jednostavna forma za logovanje, sta god da se upise, I klikne na dugme "Login", izbaci ce da taj korisnik ne postoji
 - Sign up modal na kome korisnik pravi svoj nalog. Neophodno je uneti sva polja, prateci pravila koja su navedena, delom preko placeholder-a, delom preko error teksta koji izlazi I napominje korisniku sta nije dobro ukoliko polje nije ispravno popunjeno. Neophodno je I cekirati checkbox "I accept the terms and conditions" da bi korisnik uspesno napravio nalog. Ukoliko su svi uslovi ispunjeni, izaci ce ispod tekst sa

zelenom pozadinom koji govori da je nalog uspesno napravljen

- Pojavljivanje I nestajanje celog menija prilikom scrollovanja (nestaje kada se scroll-a dole, pojavljuje se kada se scroll-a gore)
- Dinamicko stampanje celog Footer-a

"Index.html":

- Dinamicko stampanje naslovnih ("Welcome") slika
- Animacija naslovnih ("Welcome") slika, uradjenih preko event-a
 "animationend" gde se na svakih 5 sekundi pokrene css
 animacija, tipa fade-out. Nakon zavrsetka animacije, slika koja je
 nestala se stavlja na dno, a na vrh se postavlja slika iza nje, I tako
 za sve slike.
- Bootstrap-ov Carousel na kome se smenjuju slike (same ili klikom na strelice sa leve ili desne strane Carousel-a ili klikom na bilo koji od malih pravougaonika na dnu. Carousel je vecinski dinamicki odstampan
- Dinamicko stampanje "kategorija" (MEN, WOMEN, KIDS) koje vode na stranicu "products.html"

"Products.html":

- Dinamicki odstampane patike sa informacijama o njima (Brand, Model, Price, Img, Kategorija), koje se u pocetku stampaju sve, a u zavisnosti od filtra koje korisnik naknadno podesi, stampa se deo njih
- Svaka patika predstavlja objekat kojoj se informacije unutar
 "for" petlje dodeljuju (na osnovu lista svih ostalih parametara -VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE I KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE

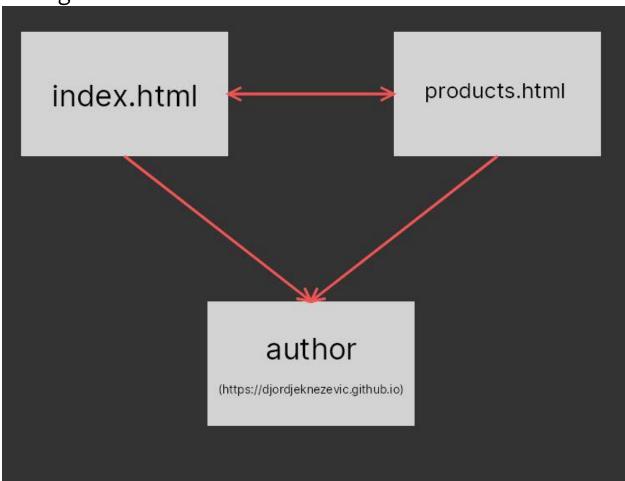
- Brand, Model, Price, Img, Kategorija) a ona na kraju dodeljuje listi objekata, odnosno listi patika.
- 3 dropdown liste od koje su 2 dinamcki odstampane, koje prestavljaju filtre za pretragu patika koje korisnik podesava.
- Dupli slajder koji se nalazi unutar trece dropdown liste.
 Napravljen je pomocu dodatnih jQuery plugin-ova (jQuery-ui, jQuery touch -punch I jQuery smoothness tema). Ima dve drske I tekst na kome se ispisuju vrednosti opsega cena
- Bootstrap-ov tooltip za svaku ikonicu korpu patika, aktiviran preko jQuery-ja
- Filter dugmad koja se pojavljuju prilikom pritiska na bilo koji filtar. Svako dugme se moze zatvoriti I time ukloniti filtar primenjen na patike. Dugmad se pojavljuju sa leve strane vec odstampanih dugmadi radi lepseg pregleda.
- "Clear filters" dugme iliti cistac dugme koje uklanja sve filtre I time brise sva ostala dugmad. On se pojavljuje cim se pojavi barem jedno dugme, bilo kog tipa (brend, kategorija, cena) I takodje nestaje ako korisnik ukloni sva ostala dugmad.
- Filter dugme vezan za cenu se uzivo update-uje kako se podesava cena I prilikom njegovog uklanjanja, vrednosti duplog slajdera se vracaju na pocetnu (o I 300)
- Prilikom svakog stampanja patika, niz patika/objekata prolazi kroz "shuffle" funkciju koja nasumicno preraspodeljuje pozicije objekata radi razbijanja monotonosti izgleda (da ne budu uvek iste patike u istom redosledu)
- Jos jednu "burger" dugme za manje ekrane koje listu filtra izbacuje sa desne strane ekrana

1.3 Template

Za izradu sajta nije koriscen nikakav Template

2. Organizacija

2.1 Organizaciona sema

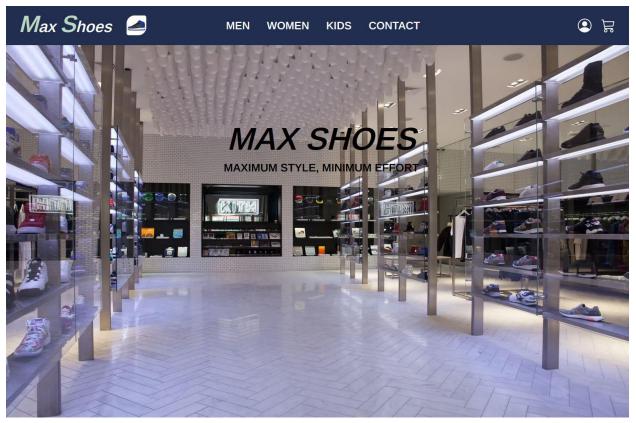


2.2 Mapa sajta

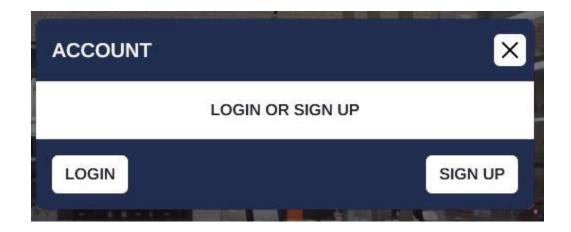
```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
  <urlset
    xmlns="http://www.sitemaps.org/schemas/sitemap/0.9"
    xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
    xsi:schemaLocation="http://www.sitemaps.org/schemas/sitemap/0.9
        http://www.sitemaps.org/schemas/sitemap/0.9/sitemap.xsd">
    <url>
      <loc>https://DjordjeKnezevic.github.io/MaxShoes/index.html</loc>
      <|astmod>2022-12-15</|astmod>
      <changefreq>weekly</changefreq>
      <priority>0.9</priority>
    </url>
    <url>
      <loc>https://DjordjeKnezevic.github.io/MaxShoes/products.html</loc>
      <|astmod>2022-12-15</|astmod>
      <changefreq>daily</changefreq>
      <priority>1</priority>
    </url>
  </urlset>
```

2.3 Slike stranica I opis funkcionalnosti

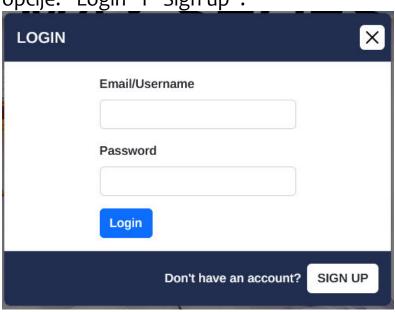
2.3.1 Index.html



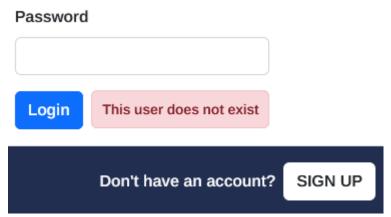
Na pocetku ulaska na sajt, docekani smo sa velikim slikama radnji patika koje se smenjuju na svakih 5 sekundi. Iznad imamo dinamicki ispisan nav meni koji vode na stranicu products.html, gore levo cosak sadrze logo I brand, a desno-gore su Cart ikonica I profil ikonica. Na sred ekrana je isto naziv brenda I njegov moto.



Klikom na profil ikonicu izbacuje ovaj account modal koji daje dve opcije: "Login" I "Sign up".

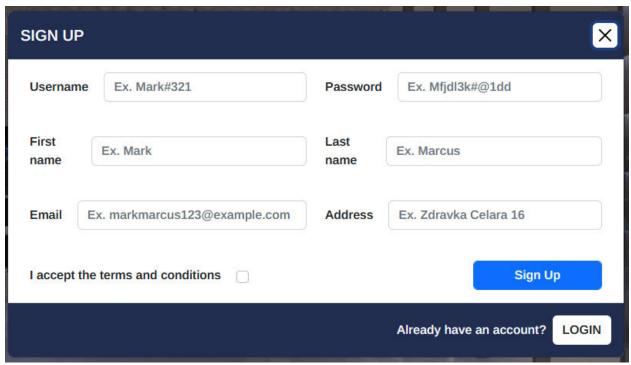


Login modal ima dva polja namenjena za logovanju korisnika, nakon bilo kog unetog teksta (ili praznog polja) I klikom na dugme "Login" izaci ce da korisnik ne postoji

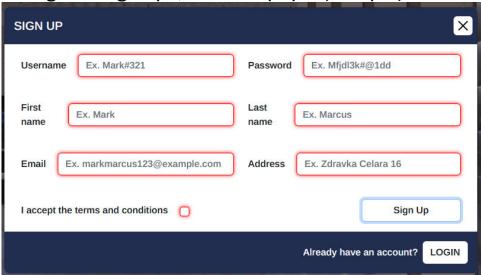


Takodje je moguce ici sa login na sign up modal I obrnuto klikom na dugme u donjem-desno uglu.

Sign up modal je komplikovanije prirode jer sadrzi vise polja I dosta detaljniju proveru unetih vrednosti. Svako polje sadrzi placeholder na kome je primer ispravno unetih vrednosti.

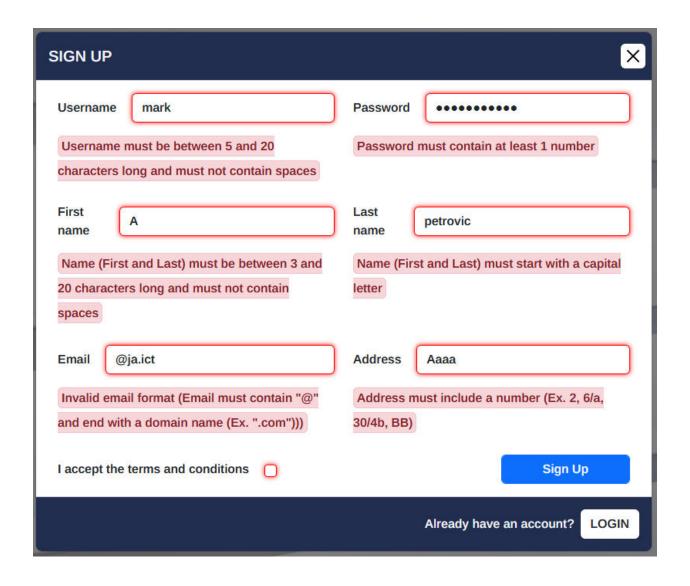


Ukoliko korisnik nije uneo nikakve vrednosti u polja I izasao iz njih, ili je kliknuo na dugme "Sign up", svako nepopunjeno polje ce se



zacrveniti.

Ukoliko je korisnik uneo nepravilno bilo koje od polja, izacice mu ispod tog polja sta nije u redu



A ukoliko je korisnik uneo sve ispravno, cekirao checkbox "I accept the terms and conditions", I kliknuo na dugme "Sign up", izaci ce mu da je uspesno napravio nalog

