Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

PickMeUp

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

-Kreiranje vožnje-



Tim AnotherOneBytesTheDust

**Verzija 1.0**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalni dokument | Petar Palibrk |
| 7.6.2019. | 1.1 | Izbačeni kontakt i model | Petar Palibrk |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadržaj

[1. Uvod 1](#_Toc3482916)

[1.1. Rezime 1](#_Toc3482917)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 1](#_Toc3482918)

[1.3. Reference 1](#_Toc3482919)

[1.4. Otvorena pitanja 1](#_Toc3482920)

[2. Scenario kreiranja vožnje 1](#_Toc3482921)

[2.1. Kratak opis 1](#_Toc3482922)

[2.2. Tok događaja 1](#_Toc3482923)

[2.2.1. Korisnik uspešno kreira vožnju 1](#_Toc3482924)

[2.2.2. Korisnik unosi nevalidan datum 2](#_Toc3482925)

[2.2.3. Korisnik ostavlja neko od obaveznih polja praznim 2](#_Toc3482926)

[2.3. Posebni zahtevi 2](#_Toc3482927)

[2.4. Preduslovi 2](#_Toc3482928)

[2.5. Posledice 2](#_Toc3482929)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju vožnje.

## 1.2. Namena dokumenta i cljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario kreiranja vožnje

## 2.1. Kratak opis

Potrebno je omogućiti korisniku da može da kreira vožnju. Svaki registrovani korisnik može da objavi kada i gde će putovati, kao i to odakle kreće putovanje, kolika je cena po osobi za priključivanje tom putovanju, kako se može stupiti u kontakt sa njim ako potencijalni putnik želi da proveri još neke stvari. Popunjava se forma, pomoću koje će stistem kasnije formirati objavu od unetih podataka.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Korisnik uspešno kreira vožnju

1. Korisnik bira opciju da kreira vožnju
2. Korisniku se prikazuje forma za kreiranje vožnje
3. Korisnik unosi mesto od
4. Korisnik unosi mesto do
5. Korisnik unosi cenu po putniku
6. Korisnik unosi broj slobodnih mesta
7. Korisnik unosi datum i vreme polaska
8. Korisnik pritiska dugme “Create”
9. Sistem proverava uneti datum
10. Sistem unosi podatke iz forme u bazu i time kreira vožnju
11. Sistem prikazuje poruku o uspešnom kreiranju vožnje
12. Korisnik pritiska dugme “Return To Home Page”
13. Sistem prikazuje “Home” stranicu

### 2.2.2. Korisnik unosi nevalidan datum

1. Akcije 1-9 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Sistem prikazuje poruku o nevalidnom datumu, povratak na akciju 7.

### 2.2.3. Korisnik ostavlja neko od obaveznih polja praznim

1. Akcije 1-7 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Korisnik ostavlja neko od obaveznih polja praznim
3. Korisnik pritiska dugme “Create”
4. Sistem prikazuje poruku da mora popuniti obavezna polja, povratak na akciju 1

## 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sistem da bi mogao da kreira vožnju.

## 2.5. Posledice

Podaci o kreiranoj vožnji se beleže u bazu podataka.