Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

PickMeUp

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

-Oporavak šifre-



Tim AnotherOneBytesTheDust

**Verzija 1.0**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalni dokument | Petar Palibrk |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadržaj

[1. Uvod 1](#_Toc6052746)

[1.1. Rezime 1](#_Toc6052747)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 1](#_Toc6052748)

[1.3. Reference 1](#_Toc6052749)

[1.4. Otvorena pitanja 1](#_Toc6052750)

[2. Scenario oporavljanja šifre 1](#_Toc6052751)

[2.1. Kratak opis 1](#_Toc6052752)

[2.2. Tok događaja 1](#_Toc6052753)

[2.2.1. Korisnik unosi e-mail adresu koja postoji u sistemu 1](#_Toc6052754)

[2.2.2. Korisnik unosi e-mail adresu koja ne postoji u sistemu 1](#_Toc6052755)

[2.3. Posebni zahtevi 2](#_Toc6052756)

[2.4. Preduslovi 2](#_Toc6052757)

[2.5. Posledice 2](#_Toc6052758)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri oporavljanju šifre.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario oporavljanja šifre

## 2.1. Kratak opis

Potrebno je omogućiti korisniku da u slučaju da je zaboravio svoje korisničko ime ili šifru ima mogućnost da ih povrati. Kako korisnik koristi neko korisničko ime koje je izmislio, kao i šifru, može se dogoditi da je zaboravio kako oni glase. Prilikom registrovanja korisnik vezuje to korisničko ime i šifru za određenu e-mail adresu, tako da je moguće povratiti ove podatke tako što se oni pošalju na nju.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Korisnik unosi e-mail adresu koja postoji u sistemu

1. Korisnik bira opciju da je zaboravio lozinku
2. Korisniku se prikazuje forma za oporavak lozinke
3. Korisnik unosi svoju e-mail adresu
4. Korisnik pritiska dugme “Send”
5. Sistem proverava postojanje e-mail adrese
6. Sistem postavlja novu, nasumično izgenerisanu lozinku za nalog koji je povezan sa datim

e-mailom

1. Sistem šalje korisničko ime i novu šifru na unetu adresu
2. Korisniku se prikazuje stranica sa porukom da je lozinka uspešno promenjena i da je poslata na uneti e-mail
3. Korisnik pritiska dugme “Return to Log In”, povratak na 2. akciju

### 2.2.2. Korisnik unosi e-mail adresu koja ne postoji u sistemu

1. Akcije 1, 2, 3 i 4 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Sistem proverava postojanje e-mail adrese
3. Korisniku se prikazuje poruka da ne postoji uneta e-mail adresa, povratak na 2. akciju

## 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Nema.

## 2.5. Posledice

Nema.