Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

PickMeUp

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

-Pretraživanje korisnika-



Tim AnotherOneBytesTheDust

**Verzija 1.0**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 10.4.2019. | 1.0 | Inicijalni dokument | Petar Palibrk |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadržaj

[Sadržaj 3](#_Toc5795205)

[1. Uvod 4](#_Toc5795206)

[1.1. Rezime 4](#_Toc5795207)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc5795208)

[1.3. Reference 4](#_Toc5795209)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc5795210)

[2. Scenario pretraživanja korisnika 4](#_Toc5795211)

[2.1. Kratak opis 4](#_Toc5795212)

[2.2. Tok događaja 4](#_Toc5795213)

[2.2.1. Korisnik pretražuje korisnika 4](#_Toc5795214)

[2.3. Posebni zahtevi 4](#_Toc5795215)

[2.4. Preduslovi 4](#_Toc5795216)

[2.5. Posledice 4](#_Toc5795217)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pretraživanju korisnika.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario pretraživanja korisnika

## 2.1. Kratak opis

Potrebno je omogućiti korisniku da može da pronađe određenog korisnika da bi mogao da ga kontaktira ili da mu pregleda profil.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Korisnik pretražuje korisnika

1. Korisnik unosi u search bar korisničko ime ili ime i prezime korisnika koga želi da pronađe
2. Korisnik pritiska dugme “Search”
3. Sistem dohvata iz baze podataka korisnike koje sadrže tekst iz search bar-a u svom korisničkom imenu ili imenu i prezimenu
4. Sistem prikazuje korisnike sa takvim nazivom

## 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Korisnik je ulogovan na sistem.

## 2.5. Posledice

Nema.