Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat

PickMeUp

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

-Prijavljivanje neprikladnog sadržaja-



Tim AnotherOneBytesTheDust

**Verzija 1.0**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 11.3.2019. | 1.0 | Inicijalni dokument | Petar Palibrk |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

Sadržaj

[1. Uvod 1](#_Toc6052778)

[1.1. Rezime 1](#_Toc6052779)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 1](#_Toc6052780)

[1.3. Reference 1](#_Toc6052781)

[1.4. Otvorena pitanja 1](#_Toc6052782)

[2. Scenario prijavljivanja neprikladnog sadržaja 1](#_Toc6052783)

[2.1. Kratak opis 1](#_Toc6052784)

[2.2. Tok događaja 1](#_Toc6052785)

[2.2.1. Korisnik prijavljuje neprikladan komentar 1](#_Toc6052786)

[2.3. Posebni zahtevi 1](#_Toc6052787)

[2.4. Preduslovi 1](#_Toc6052788)

[2.5. Posledice 2](#_Toc6052789)

# 1. Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju neprikladnog sadržaja.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario prijavljivanja neprikladnog sadržaja

## 2.1. Kratak opis

Potrebno je omogućiti korisniku da, u slučaju da naiđe na bilo kakav sadržaj koji nije prikladan stranici na kojoj se nalazi, ima mogućnost da prijavi to Administratoru uz komentar zašto to smatra neprikladnim.

## 2.2. Tok događaja

### 2.2.1. Korisnik prijavljuje neprikladan komentar

1. Korisnik bira opciju da prijavi komentar
2. Korisniku se prikazuje forma za prijavljivanje komentara
3. Korisnik unosi razlog prijave
4. Korisnik pritiska dugme “Report”
5. Sistem beleži prijavu u bazi podataka
6. Sistem prikazuje poruku da je prijava zabeležena
7. Korisnik pritiska dugme “Ok”
8. Sistem vraća korisnika na stranicu na kojoj se nalazi taj komentar

## 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na sistem da bi mogao da prijavi neprikladan sadržaj.

## 2.5. Posledice

Prijava se beleži u bazu podataka.