Jeu "Space War"

Listes des personnages et monstres:

-apparence

-trajectoire

- arme(s)

-vitesse

-vie

1) Héros principal:

-vaisseau spatial futuriste

-déplacement de gauche à droite (variations sur x seulement)

-niveaux d'armes: tirs lasers puis doubles tirs puis boules lasers et enfin rayons lasers.

-vitesse variant en fonction de l'accéléromètre allant de 1 à 7

-3 vies + bonus

2) Monstre classique:

-Type "Space Invaders" un peu relooké

-ligne droite (variations sur y)

-tir lasers droits

- 2

-3 vies

3) Monstre Tank

-Gros et Costaud

-ligne droite devant le héros (varie sur x=héros.x et y)

-pas de tir

-1

-10 vies

4) Monstre rapide

-Petit et frêle

-ligne droite avec des changements (variation sur x et y)

-tir laser vers le héros en ligne droite

-3

-2 vies

5) Monstre puissant

-

-va se placer au milieu de l'écran

-missile tête chercheuse (5s pour charger)

-7

- 1 vie

6)