
GRUPO 9

PRÁCTICO 2 - REQUERIMIENTOS ÁGILES – User Stories Y Estimaciones 20/08/2020

INTEGRANTES:

- Martin Sciarra, 69650
- Solis Luna Santiago José, 65105
- Carogana Martin Nahuel, 65252
- Juan cruz Díaz, 65924
- Guadalupe Vocos, 63631
- Luna, Carlos , 52734

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico
Objetivo:	Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories.
Propósito:	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas y Temas.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Enunciado, consigna y tarjeta de US.
Salida:	US identificadas y tarjetas de US completas, incluyendo puntos de historia. Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.
Instrucciones:	Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas al desarrollar un software para el servicio de Delivery de "lo que sea". Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, determinar las User Stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una. Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso.

Registro de cliente en la app Como Cliente quiero registrarme en la aplicación para hacer pedidos de distintos productos. Notas: <ul style="list-style-type: none">• El cliente puede registrarse utilizando cuenta de Facebook, Google o bien mediante e-mail, en este último caso sólo debe tratarse de un e-mail válido.• La contraseña elegida debe tener al menos 8 caracteres.• Tener descargada la app en el SmartPhone, escritorio o utilizar la página web de DeliverEat.	2
Pruebas de Usuario <ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Probar registrar cliente con todos sus datos. (pasa)<input type="checkbox"/> Probar registrar cliente con algún dato faltante. (falla)<input type="checkbox"/> Probar registrarse con Facebook (pasa)<input type="checkbox"/> Probar registrarse con Google (pasa)	

-
- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> Probar registrarse con email válido (pasa)
<input type="checkbox"/> Probar registrarse con email inválido (falla)
<input type="checkbox"/> Probar una contraseña que tiene 8 o más caracteres (pasa)
<input type="checkbox"/> Probar una contraseña que tiene menos de 8 caracteres (falla) |
|---|

Buscar local adherido Como Cliente quiero aplicar filtros de búsqueda para encontrar locales que ofrezcan el producto que busco. Notas: <ul style="list-style-type: none"> • El cliente busca el local en la lista de locales adheridos. • Buscar por tiempo de entrega promedio. • Buscar por si tiene seguimiento del cadete por GPS. • Buscar por tipo de comida. 	2
Pruebas de Usuario <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Probar buscar un local que exista (pasa) <input type="checkbox"/> Probar buscar un local que no exista. (falla) <input type="checkbox"/> Probar filtrar por seguimiento del cadete por GPS y que muestre solo locales que permitan el seguimiento por GPS (pasa) <input type="checkbox"/> Probar filtrar por seguimiento del cadete por GPS y que muestre locales que no permiten el seguimiento por GPS (falla) <input type="checkbox"/> Probar filtrar por tiempo de entrega promedio y que el resultado muestre los locales por tiempo de entrega ascendente (pasa) <input type="checkbox"/> Probar filtrar por tiempo de entrega promedio y que el resultado muestre los locales por tiempo de entrega desordenado (falla) <input type="checkbox"/> Probar filtrar por tipo de comida y que los locales que muestra tengan el producto por el cual se está filtrando (pasa) <input type="checkbox"/> Probar filtrar por tipo de comida y que los locales que muestra no tengan el producto por el cual se está filtrando 	

Buscar producto dentro del local adherido Como Cliente quiero buscar uno o varios productos dentro del local seleccionado. Notas: <ul style="list-style-type: none"> • Se visualizan únicamente las categorías de los productos del local seleccionado. 	2
---	---

Pruebas de Usuario

- ☐ Probar seleccionar un local y visualizar las categorías del producto son correctas (pasa)
- ☐ Probar seleccionar un local y visualizar las categorías del producto son incorrectas (falla)
- ☐ Probar seleccionar un local y no existen categorías asociadas (falla)
- ☐ Probar seleccionar una categoría y elegir un producto dentro de la misma (pasa)
- ☐ Probar seleccionar una categoría y no hay productos dentro de la misma (falla)

Gestionar carrito de compra

Como Cliente quiero poder gestionar mi pedido a través de un carrito de compras para administrar el detalle de mi pedido, antes de confirmarlo.

8

Notas:

- El carrito no tiene límite pero el total de productos no puede superar el tamaño de la mochila del cadete.
- Todos los productos que están dentro del carrito deben ser del mismo local.
- El cliente tiene la posibilidad de eliminar y reemplazar algún producto del carrito antes de la confirmación del pago.
- El cliente puede agregar una observación de alguno de sus productos.
- Se debe confirmar el carrito de compras con al menos 1 producto.
- Al seleccionar un producto se debe indicar la cantidad de cada uno, como mínimo 1.

Pruebas de Usuario

- ☐ Probar eliminar un producto del carrito. (Pasa)
- ☐ Probar disminuir o aumentar la cantidad de un mismo producto. (Pasa)
- ☐ Probar disminuir la cantidad de un producto a 0. (Falla)
- ☐ Probar confirmar un pedido en el que el tamaño de los productos seleccionados supere el tamaño de la mochila del cadete. (Falla)
- ☐ Probar agregar al carrito un producto que no tengan en stock. (Falla)
- ☐ Probar confirmar un carrito de compras de un pedido sin productos (Falla)
- ☐ Probar confirmar un carrito de compras de un pedido y que no calcule el total del pedido (Falla)
- ☐ Probar agregar un pedido al carrito de compras y que no actualice el total del pedido (Falla)
- ☐ Probar modificar un carrito de compras de un pedido y que no actualice el total del pedido al quitar un producto (Falla)

<p>Confirmación de Pedido</p> <p>Como Cliente quiero poder confirmar el pedido, para cerrar mi compra y obtener mis productos.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccionar modo de pago (Efectivo o Visa), si el modo de pago es en efectivo, hay que indicar el monto exacto. • Se puede programar la fecha/hora de recepción, pero por defecto es "Lo antes posible". • Seleccionar la dirección donde debe ser entregado el pedido. 	<p>5</p>
<p>Pruebas de Usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Probar pagar con efectivo. (Pasa) <input type="checkbox"/> Probar pagar con tarjeta VISA. (Pasa) <input type="checkbox"/> Probar pagar con tarjeta MasterCard. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar confirmar pedido con pago en efectivo y monto en blanco. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar confirmar pedido con monto en efectivo menor al total del pedido. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar confirmar sin seleccionar medio de pago. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar confirmar sin seleccionar dirección. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar con una tarjeta VISA inválida. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar confirmar un pedido de entrega programada con una fecha antigua a la actual. (Falla) <input type="checkbox"/> Probar confirmar un pedido de entrega programada con una fecha posterior a la actual. (Pasa) 	
<p>Notificación de pedido al Cadete</p> <p>Como Cadete quiero recibir información del pedido para poder entregarlo a destino.</p> <p>Notas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • La notificación es via mobile. • En caso de que el medio de pago fue efectivo revisar el monto del vuelto que deberá llevar. 	<p>1</p>
<p>Pruebas de Usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado, recibo la información y la notificación en mi celular. (Pasa) <input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado, recibo la información y no la notificación en mi celular. (Falla) 	

-
- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado, no recibo la información y pero si la notificación en mi celular. (Falla)
<input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado no recibo nada. (Falla) |
|---|

Notificación de pedido al Local

Como Local quiero recibir notificaciones cuando un pedido ha sido confirmado por un cliente, para poder preparar el pedido.

1

Notas:

- La notificación puede ser mobile, web o la aplicación desktop.

Pruebas de Usuario

- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado, recibo la información y la notificación en mi celular. (Pasa)
<input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado, recibo la información y no la notificación en mi celular. (Falla)
<input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado, no recibo la información y pero si la notificación en mi celular. (Falla)
<input type="checkbox"/> Probar después de un pedido confirmado no recibo nada. (Falla) |
|---|

Seguimiento del pedido

Como Cliente quiero realizar el seguimiento del pedido confirmado y de estar disponible del cadete, para estimar mejor en qué momento lo recibiré en mi domicilio.

5

Notas:

- El cadete debe disponer de un celular con GPS.
- El seguimiento del cadete debe ser a través de la plataforma Google Maps.
- El tiempo de entrega estimado será en función de la distancia del cadete y la hora actual.

Pruebas de Usuario

- | |
|---|
| <input type="checkbox"/> Probar hacer el seguimiento del cadete de un local que tenga habilitado el seguimiento del mismo (pasa). |
|---|

-
- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Probar hacer el seguimiento del cadete de un local que no tenga habilitado el seguimiento del mismo (falla). <input type="checkbox"/> Probar hacer el seguimiento del cadete de un local que tenga habilitado el seguimiento del mismo y que el cadete no tenga GPS activado (falla) |
|--|

Pedido de Local no Adherido

Como Cliente quiero realizar un pedido a un local no adherido, para pedir un producto a una dirección específica.

3

Notas:

- El Cliente debe seleccionar la opción “Lo que sea”.
- El Cliente debe describir el producto en un campo de texto.
- El Cliente tiene la posibilidad de adjuntar una foto descriptiva.
- La dirección del local donde se debe retirar el pedido debe ser registrada en un campo de texto o a través de Google Maps.

Pruebas de Usuario

- ☐ Probar agregar una foto con formato invalido (Falla)
- ☐ Probar confirmar pedido con una dirección inválida. (Falla)

Registro de Locales Adheridos en la app

Como Local quiero registrarme en la aplicación para vender mis productos.

2

Notas:

- El encargado puede registrarse utilizando cuenta de Facebook, Google o bien mediante e-mail, en este último caso sólo debe tratarse de un e-mail válido.
- La contraseña elegida debe tener al menos 8 caracteres.
- Tener descargada la app en el SmartPhone, escritorio o utilizar la página web de DeliverEat.

Pruebas de Usuario

- ☐ Probar registrar local con todos sus datos. (pasa)
- ☐ Probar registrar local con algún dato faltante. (falla)
- ☐ Probar registrarse con Facebook (pasa)
- ☐ Probar registrarse con Google (pasa)
- ☐ Probar registrarse con email válido (pasa)
- ☐ Probar registrarse con email inválido (falla)
- ☐ Probar una contraseña que tiene 8 o más caracteres (pasa)
- ☐ Probar una contraseña que tiene menos de 8 caracteres (falla)

Registro de Cadetes en la app

Como Cadete quiero poder registrarme en la aplicación con mis datos de identificación para brindar el servicio de delivery.

2

Notas:

- El Cadete puede registrarse utilizando cuenta de Google o bien mediante e-mail, en este último caso sólo debe tratarse de un e-mail válido.
- La contraseña elegida debe tener al menos 8 caracteres.
- Tener descargada la app en el SmartPhone, escritorio o utilizar la página web de DeliverEat.

Pruebas de Usuario

- ☐ Probar registrar cadete con todos sus datos. (pasa)
- ☐ Probar registrar cadete con algún dato faltante. (falla)
- ☐ Probar registrarse con Facebook (pasa)
- ☐ Probar registrarse con Google (pasa)
- ☐ Probar registrarse con email válido (pasa)
- ☐ Probar registrarse con email inválido (falla)
- ☐ Probar una contraseña que tiene 8 o más caracteres (pasa)
- ☐ Probar una contraseña que tiene menos de 8 caracteres (falla)

Próximos pasos:

Durante el desarrollo del enunciado identificamos, no solo las users stories detalladas, si no podríamos haber desarrollado otras, referidas a la gestión de locales adheridos y cadete, aunque optamos por no hacerlo ya que consideramos que son puntos que se van a debatir en la próxima reunión con el cliente. Algunas

users stories que detectamos fueron "Como Local quiero poder cargar mi carta de productos para que los Clientes puedan realizar pedidos a mi establecimiento", consideremos que sería un error crear una user story cuando el nivel de incertidumbre es tan alto y no se posee toda la información necesaria.