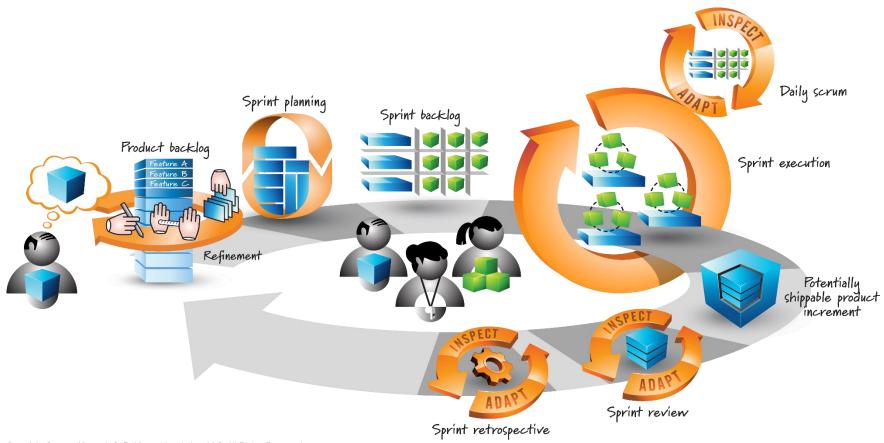


Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba Cátedra de Ingeniería de Software Docentes: Judith Meles - Laura Covaro

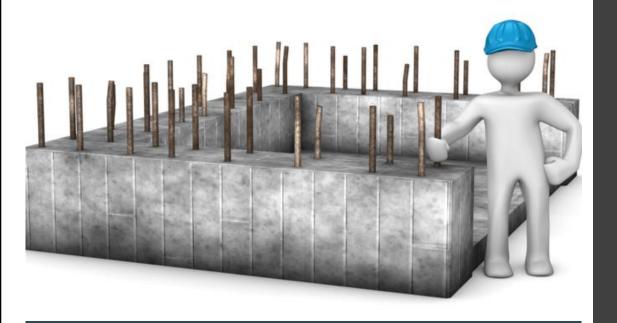
SCRUM



SCRUM







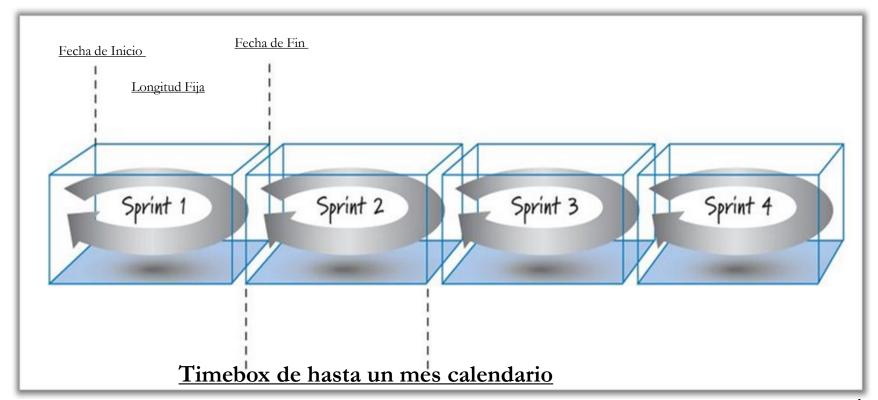
Cimientos

- Empirismo
- Auto-organización
- Colaboración
- Priorización
- Time Boxing

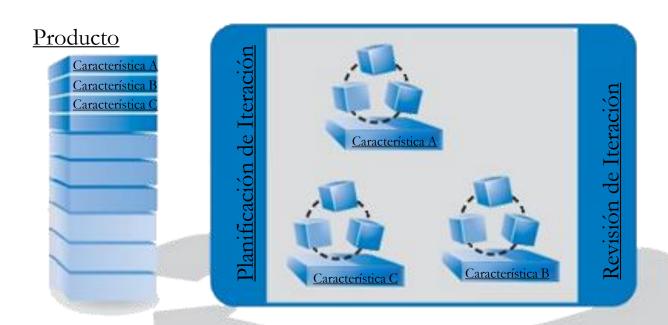
El ritmo de scrum



Timebox...

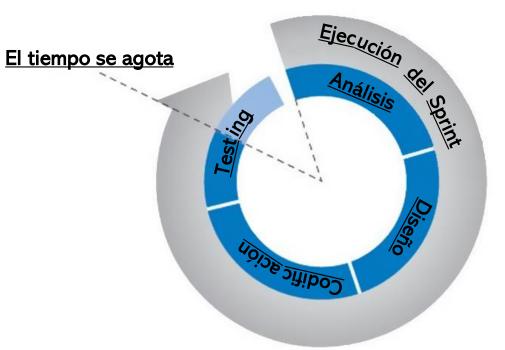


Desarrollo Ágil



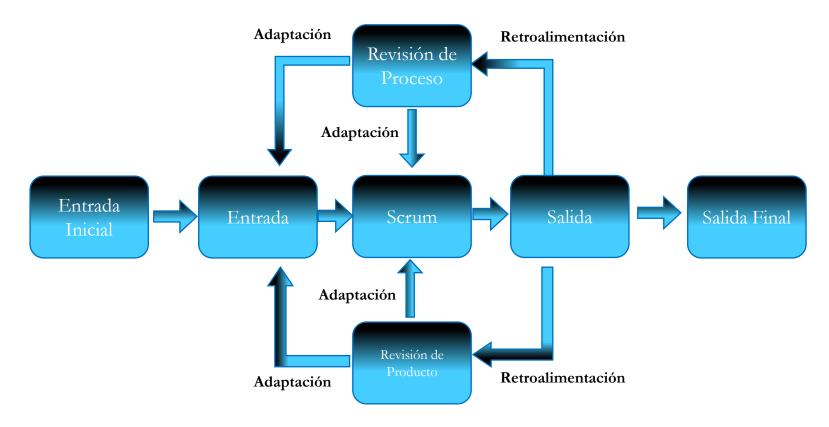
Iteración (Desde 1 semana a 1 mes calendario)

Mini cascada durante la ejecución de un sprint → una mala idea

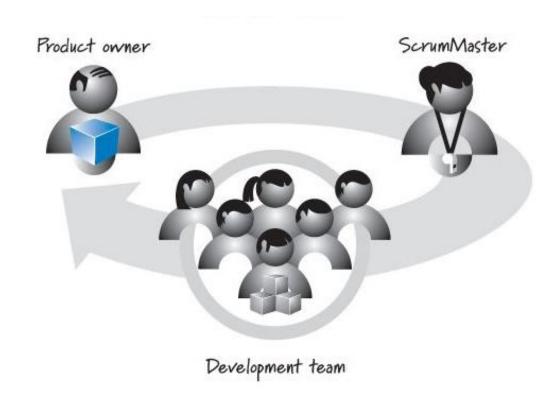


Y no podemos cumplir con las entregas de software funcionando...

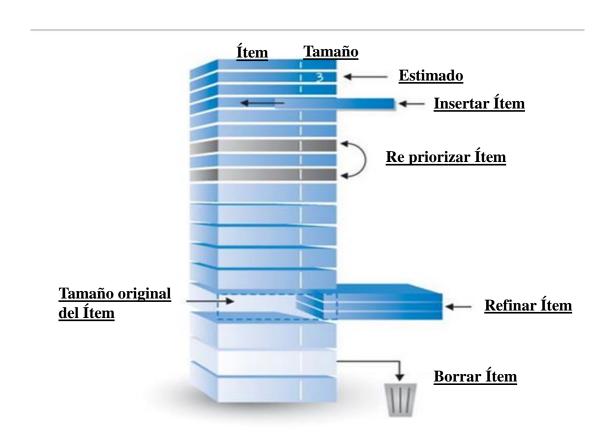
¿Cómo funciona Scrum?



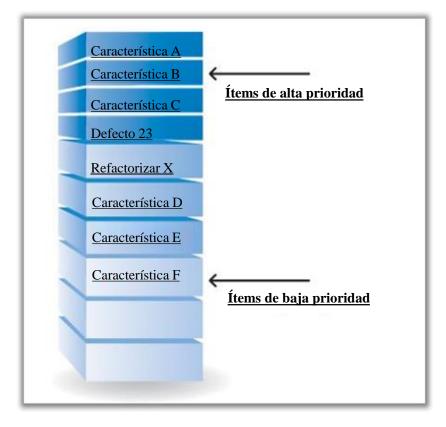
Roles de Scrum

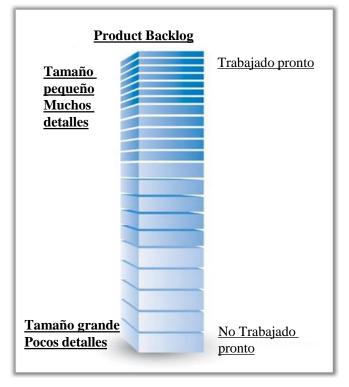


Product Backlog Refinement (Refinamiento del Product Backlog)

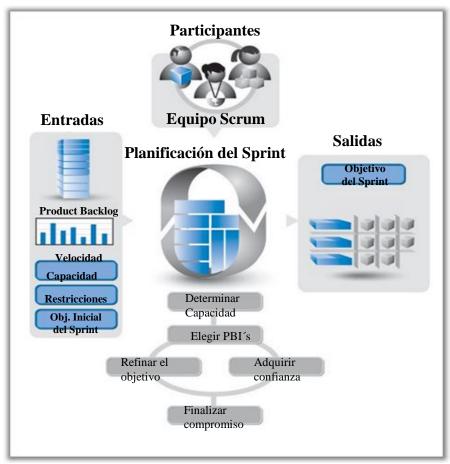


Artefactos: Product Backlog

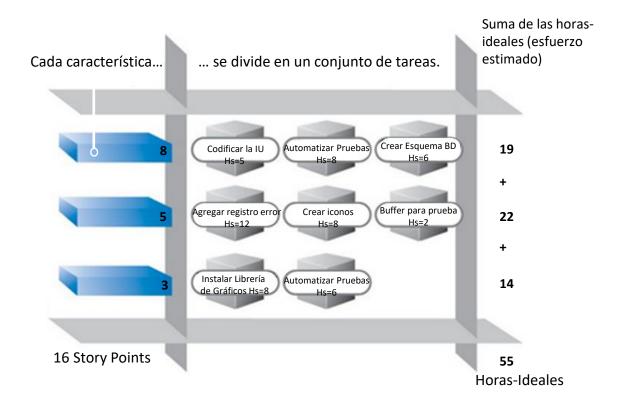




Ceremonia: Sprint Planning



Artefacto: Sprint Backlog



En resumen, un sprint planning meeting es..



Capacidad

Horas de Trabajo Disponibles por día (WH) X Días
 Disponibles Iteración (DA) = Capacidad

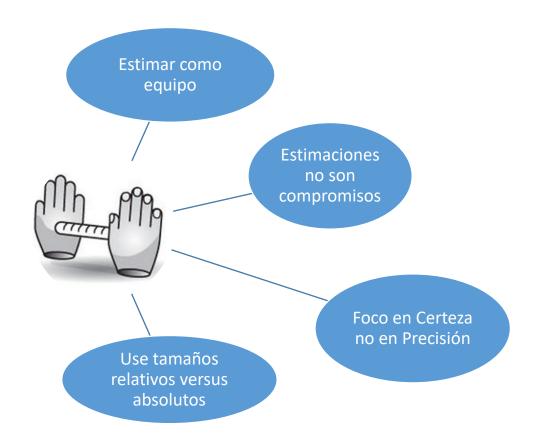
WH x DA = Capacidad

- Ejemplo:
 - Equipo de 8 miembros
 - 4 miembros disponibles los 2 primeros sprints.
 - 1 miembro se casa en sprints 5 y 6
 - 6 horas de trabajo

Ejemplo de Cálculo de Capacidad del Equipo en un Sprint

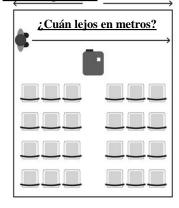
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades Scrum	Horas por día	Horas de Esfuerzo disponibles
Jorge	10	2	4-7	32-56
Betty	8	2	5-6	30-36
Simón	8	2	4-6	24-36
Pedro	9	2	2-3	14-21
Raúl	10	2	5-6	40-48
Total				140-197

Respecto de las Estimaciones

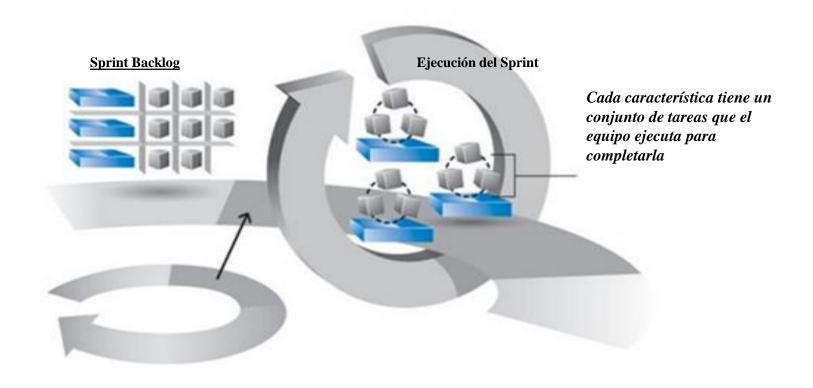




¿Dónde está el proyector en relación a las dos paredes?



Ejecución del Sprint



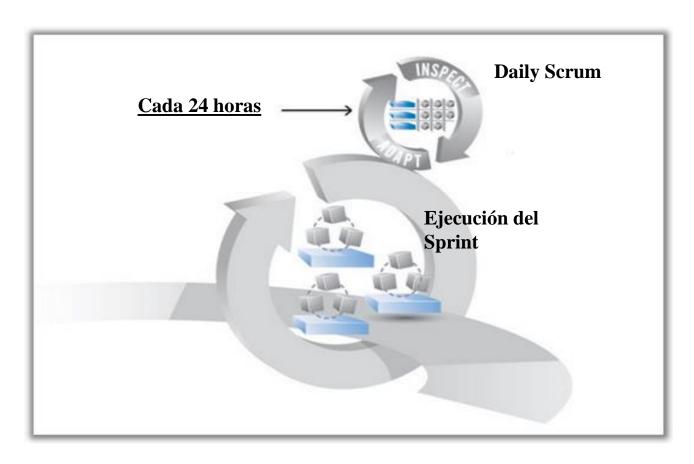
Ambiente de trabajo

- Abierto
 - El silencio absoluto es un mal signo
- Pizarrones

• El equipo define sus horarios



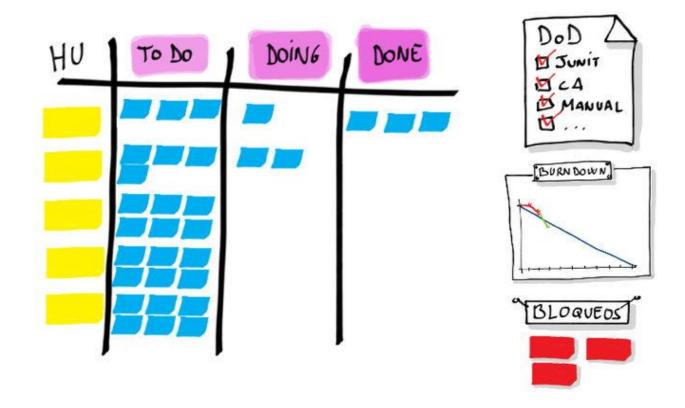
Ceremonias: Daily Scrum



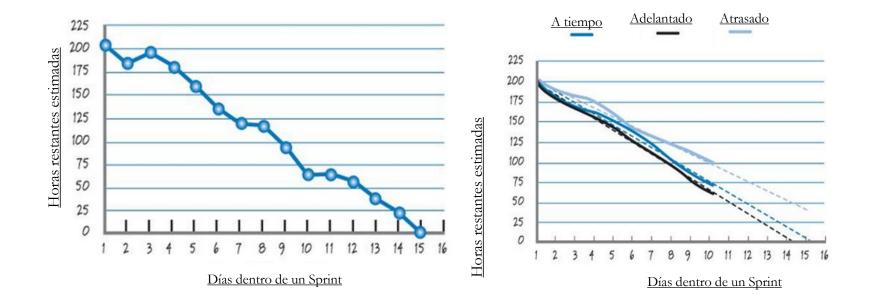
Reuniones de Daily Scrum



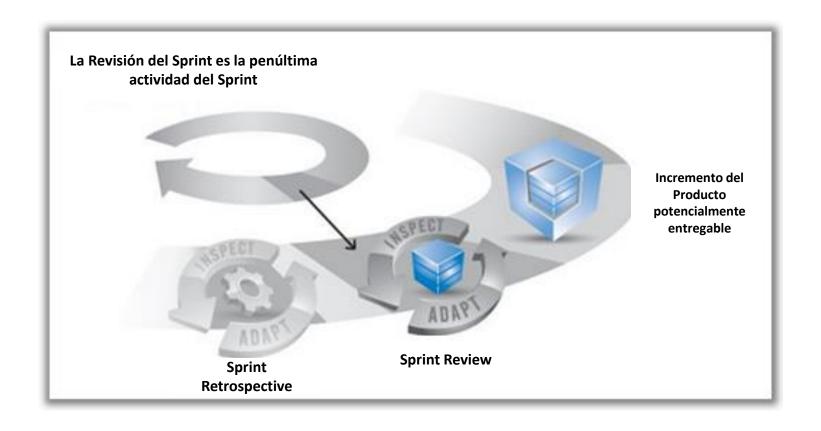
Tablero de SCRUM



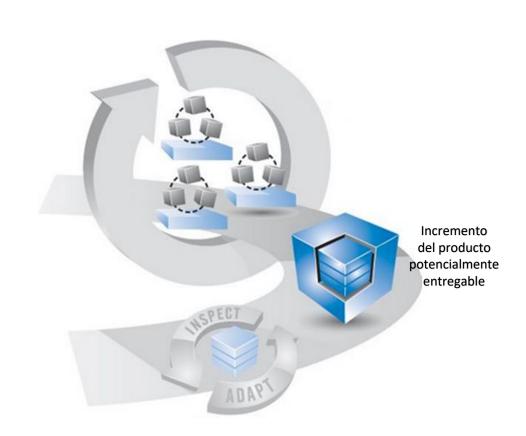
Sprint Burndown Charts



Sprint Review en contexto



Artefacto: Versión del Producto



Métricas Ágiles



Regla de Oro Ágil sobre Métricas

• La medición es una salida, no una actividad

Una filosofía minimalista sobre las Métricas:

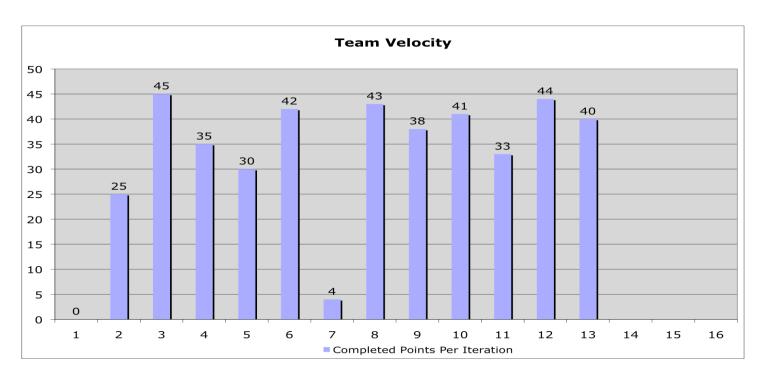
Medir la que sea necesario y nada más.

Dos principios ágiles que guían la elección de las Métricas

"Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente por medio de entregas tempranas y continuas de software valioso, funcionando."

"El Software funcionando es la principal medida de progreso."

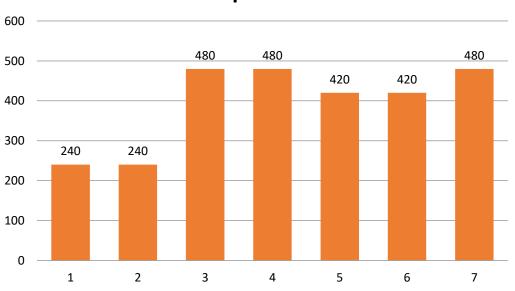
Velocidad



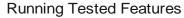
Capacidad

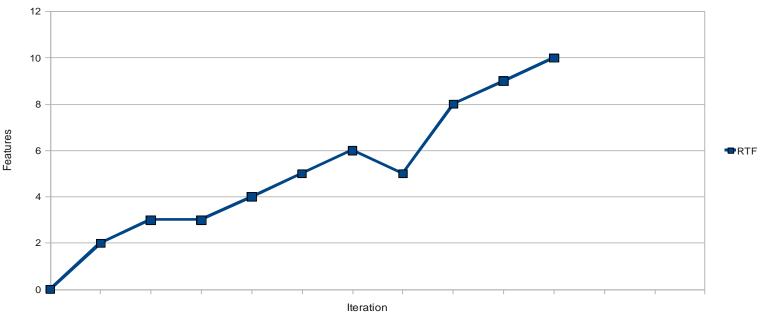
Sprint	1	2	3	4	5	6	7	Total
Horas	240	240	480	480	420	420	480	2760
Puntos de Historia	30	30	45	60	58	52	60	335



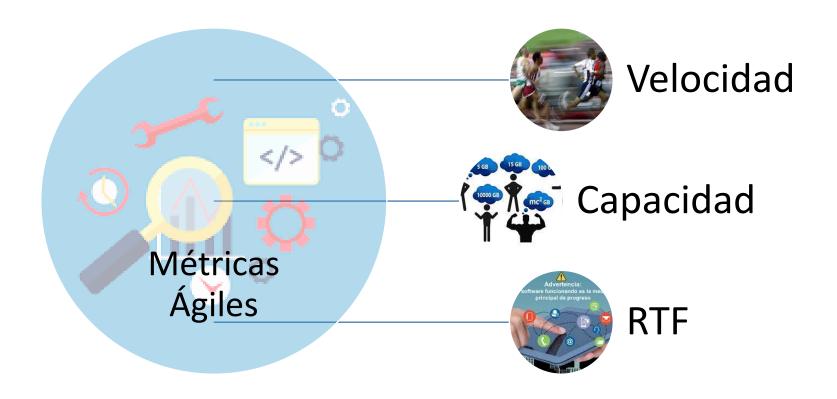


Running Tested Features (RTF)





Resumiendo...

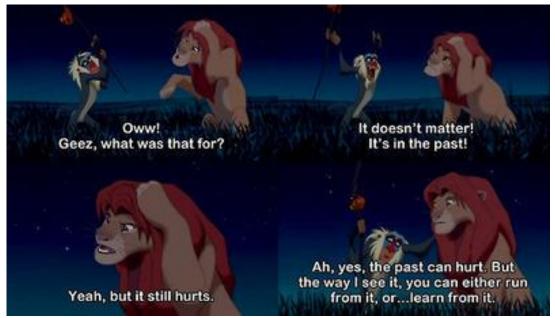


¿Cuándo ocurre la Retrospectiva?



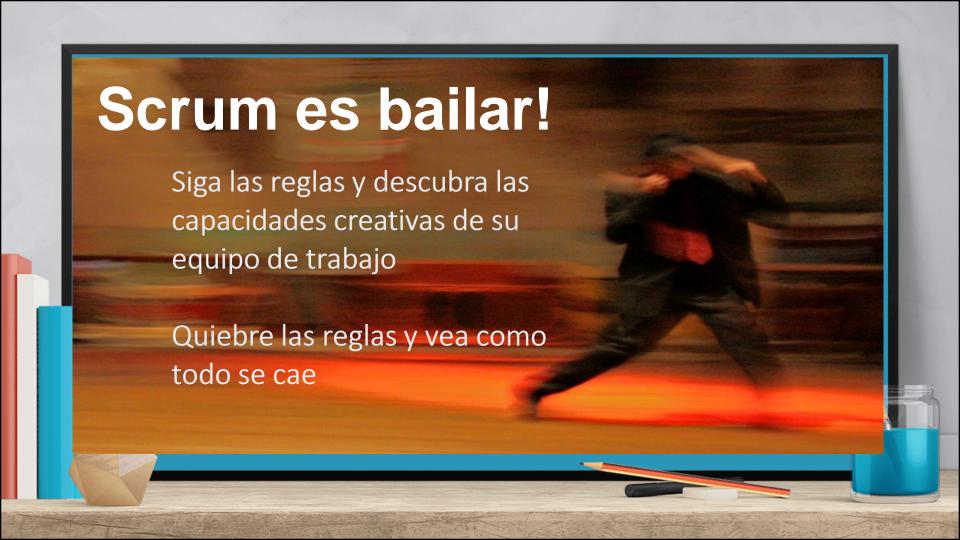
Buscamos en el pasado para mejorar

el futuro

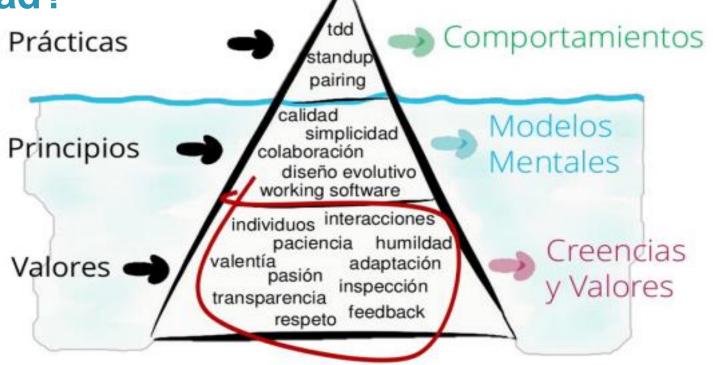


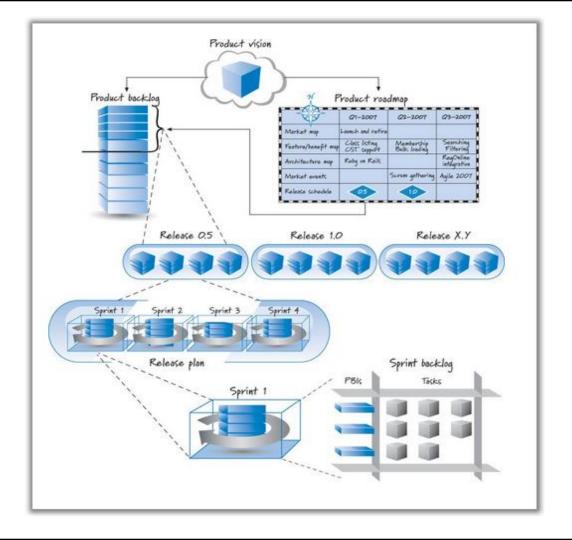
Repasando...





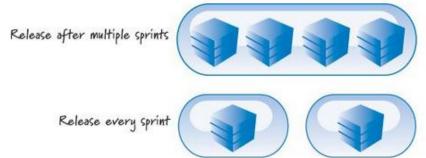
Recordemos.... ¿Dónde está la Agilidad?



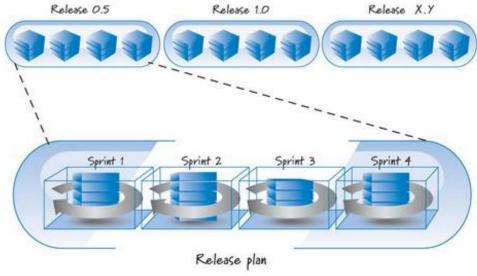


Release Planning

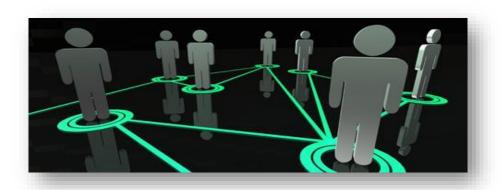
Cadencias de los Release







¿Dudas, Preguntas?



Fuentes de Información

- Agile Software Development with Scrum. Ken Schwaber & Mike Beedle
- Agile Estimating and Planning, Mike Cohn,
 Pearson Education, ISBN: 9780137126347
- http://www.planningpoker.com/detail.html
- http://www.controlchaos.com/ Ken Schwaber's site
- http://www.Xbreed.org Mike Beedle's site
- http://www.agilealliance.com/articles Agile Alliance's site
- http://www.jeffsutherland.org/scrum/index.html
- http://www.lindarising.org -- click on Articles
- http://agilemanifesto.org/ Manifesto for Agile Software Development
- http://www.infoq.com/