Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Chess Clans

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ćaskanja**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 13.3.2019. | 1.0 | inicijalna verzija | Svetozar Mićanović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc3553225)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3553226)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3553227)

[1.3 Reference 4](#_Toc3553228)

[2. Scenario ćaskanja 4](#_Toc3553229)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3553230)

[2.2 Tok 4](#_Toc3553231)

[*2.2.1* *Korisnik unosi tekst poruke u chatbox* 4](#_Toc3553232)

[*2.2.2* *Korisnik pritiska send dugme* 4](#_Toc3553233)

[*2.2.3* *Poruka se prikazuje protivniku* 4](#_Toc3553234)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3553235)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3553236)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3553237)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri razmeni poruka(ćaskanju), sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

# Scenario ćaskanja

## Kratak opis

U toku partije će korisnici moći da razmenjuju poruke.

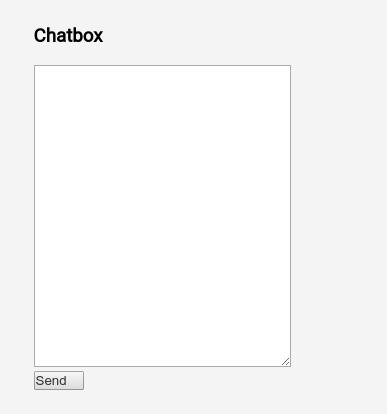
## Tok

### *Korisnik unosi tekst poruke u chatbox*

### *Korisnik pritiska send dugme*

1. Sistem prosledjuje poruku protivniku

### *Poruka se prikazuje protivniku*



Izgled prozora za ćaskanje, prozor se nalazi sa leve strane tokom odigravanja partije.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Pre slanja poruke, korisnik mora biti prijavljen na sistem kao član zato što gosti nemaju pravo slanja poruka.

## Posledice

Nema.