Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Chess Clans

**Specifikacija scenarija upotrebe funkiconalnosti prijavljivanja**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 13.3.2019. | 1.0 | inicijalna verzija | Stefan Pušica |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc3389020)

[1.1 Rezime 4](#_Toc3389021)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc3389022)

[1.3 Reference 4](#_Toc3389023)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc3389024)

[2. Scenario prijavljivanja igrača 4](#_Toc3389025)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc3389026)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc3389027)

[*2.2.1* *Korisnik se uspesno prijavljuje* 4](#_Toc3389028)

[*2.2.2* Korisnik pogrešno unosi password 4](#_Toc3389029)

[*2.2.3* Korisnik ne postoji u bazi korisnika 4](#_Toc3389030)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc3389031)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc3389032)

[2.5 Posledice 5](#_Toc3389033)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prijavljivanju igrača, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Da li je potrebno praviti pozdravni ekran sa uputstvima na početku prijavljivanja igrača? |  |
| 2 | Da li je potrebno praviti ekran sa obaveštenjem na kraju uspešno završene prijave? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario prijavljivanja igrača

## Kratak opis

Ovaj scenario važi samo administratore i za članove, prijava je omogućena samo ukoliko član ili administrator postoje u bazi korisnika aplikacije, potrebno je uneti username i password. Svi nalozi su oznaceni kao članovi, dok je određenim dodeljena funkcionalnost administratora.

## Tok dogadjaja

### *Korisnik unosi username*

Korisnik unosi username u odgovarajuće polje.

### *Korisnik unosi password*

Korisnik unosi password u odgovarajuće polje.

### *Korisnik nije uneo username*

Korisnik nakon pritiska dugmeta sign in dobija poruku da nije uneo username.

### *Korisnik nije uneo password*

Korisnik nakon pritiska dugmeta sign in dobija poruku da nije uneo password.

### *Korisnik se uspesno prijavljuje*

Korisnik nakon pritiska dugmeta sign in se uspešno prijavljuje za šta će dobiti odgovarajuću poruku.

### *Korisnik pogrešno unosi password*

Korisnik nakon pritiska dugmeta sign in dobija poruku da je pogrešio pri unosu password-a.

### *Korisnik ne postoji u bazi korisnika*

Korisnik nakon pritiska dugmeta sign in dobija poruku da ne postoji korisnik sa unetim username-om.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

Korisnik mora biti registrovan da bi mu bila dozvoljena funkcionalnost prijavljivanja.

## Posledice

Prijava će trenutno biti zabeležena u bazi podataka kako se ne bi omogućila prijava sa dva različita uređaja.