Un pointeur est une variable dont la valeur est une adresse qui pose une autre variable

**Déclaration d’un pointeur**:

Type \*NomPointeur

**Exemple :** int \*P

Affectation d’une adresse de variable

Allocation dynamique

Int Entier;

Int \*P\_ent ;

Entier=5 ;

P\_ent=&Entier ;

\*P\_ent=10 ;

* P\_ent est un pointeur sur les variables de type int
* \*P\_ent désigne le contenu de l’adresse pointer par P\_ent
* Dans la déclaration int \*P\_ent on peut dire que \*P est une variable entier
* &Entier désigne l’adresse de la variable entier
* Dans l’écriture P\_ent=& Entier on décrit le fait de P\_ent pointe sur le variable P\_ent
* \*P=10 est identiquement équivalent à Entier=10 car si P\_ent=&Entier alors \*P\_ent=Entier

Pour connaitre la taille en octet d’une variable on utilise l’opérateur sizerof

Pointeur et grande fonction

(Passage par valeur et passage par adresse)

Pour simuler la transmission parallèle nous utiliserons les pointeurs.

Il est possible de réaliser certaine opération sur les pointeurs car les valeurs des pointeurs sont numériques

* A**) Addition :** ajouter une valeur x
* **B) Comparaison :** un pointeur est On ne peut donc comparer deux pointeur du même type

Exemple

Int tab[10], \*P ;

For(p=tab ;p<tab+10 ;p++)

{

\*P=100;

}

Le nom d’un tableau (employer toute seul) est un pointeur sur le premier element du tableau

* + a)Tableau a une dimension :  
     considérant se qui est

int tab[10] ;

tab est identiquement equivalent a