**Structure**

Elle permet de regrouper de manière logique un ensemble de variable pouvant être de type différents.

**Exemple :**

Pour un client, nous avons besoin de connaitre, son nom, son prenom, sa date de naissance, son adresse, etc . . .

Ces donnees peuvent etre regroupes au seins d’’une meme structure.

Une structure est un nouveau type de donnees que l’on definit et qui va servir a declarer les variables structures

**Déclaration :**

Struct nomstructure

{

Type1 champs1;

…

Typen champs n;

};

**Exemple :**

Struct article

{

Char nom[31];

Int prix ;

}a,b;

//--------

a.prix=1000 ;

b.prix=1200 ;

Ou

Struct article

{

Char nom[31];

Int prix ;

};

Struct article a;

a.nom

a.prix

---------------------------------------------------------------

typedef Struct nomstructure

{

Type1 champs1;

…

Typen champs n;

}nomtype;

**Exemple:**

typedef Struct article

{

Char[31];

Int prix;

}article ;

Article a ;

Les champs d’une structure étant des variables contenue dans une structure, on ne peut pas les manipuler directement comme tout autre variable.

Pour accéder a un champ d’une structure, on utilise l’opérateur de (redirection <point>) mis entre le nom de la variable structure et le nom du champ

**Exemple :**

Tab[i].numéro