- ♠ (http://cppstudio.com) / Язык программирования C++ (http://cppstudio.com/cat/274/)
- / Функции, локальные и глобальные переменные, рекурсия (http://cppstudio.com/cat/274/280/)
- / Математические функции в С++

Математические функции в С++

________ Оценка: **4,83** (голосов: **6**)

Чтобы проголосовать, вы должны зарегистрироваться.

В C++ определены в заголовочном файле <cmath> функции выполняющие некоторые часто используемые математические задачи. Например, нахождение корня, возведение в степень, sin(), cos() и многие другие. В таблице 1 показаны основные математические функций, прототипы которых содержатся в заголовочном файле <cmath>.

Таблица 1 — Математические функции в С++

Функция	Описание	Пример
abs(a)	модуль или абсолютное значение от а	abs(-3.0)= 3.0 abs(5.0)= 5.0
sqrt(a)	корень квадратный из а , причём а не отрицательно	sqrt(9.0)=3.0
pow(a, b)	возведение a в степень b	pow(2,3)=8
ceil(a)	округление a до наименьшего целого, но не меньше чем a	ceil(2.3)=3.0 ceil(-2.3)=-2.0
floor(a)	округление a до наибольшего целого, но не больше чем a	floor(12.4)=12 floor(-2.9)=-3
fmod(a, b)	вычисление остатка от a/b	fmod $(4.4, 7.5) = 4.4$ fmod $(7.5, 4.4) = 3.1$
exp(a)	вычисление экспоненты е ^а	exp(0)=1
sin(a)	а задаётся в радианах	
cos(a)	а задаётся в радианах	
log(a)	натуральный логарифм а (основанием является экспонента)	log(1.0)=0.0
log10(a)	десятичный логарифм а	Log10(10)=1
asin(a)	арксинус a , где -1.0 < a < 1.0	asin(1)=1.5708

Необходимо запомнить то, что операнды данных функций всегда должны быть вещественными, то есть а и b числа c плавающей точкой. Это связано с тем, что существует несколько экземпляров перегруженных функций, соответствующих списку аргументов. Тему перегруженные функции рассмотрим

cppstudio.com/post/413/ 1/6

немного позже, а пока надо запомнить, что а и ь числа с плавающей точкой. Разработаем программу, которая будет использовать математические функции.

```
MVS Code::Blocks Dev-C++ QtCreator
   1
       // math func.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.
   2
   3
       #include "stdafx.h"
   4
       #include <iostream>
   5
       #include <cmath>
   6
       using namespace std;
   7
   8
       int main(int argc, char* argv[])
   9
            cout << "log10(10)</pre>
                                           << log10(10.0)
  10
                                                               << endl; // логарифм десятичный
            cout << "log10(1)
  11
                                           << log10(1.0)
                                                               << endl;
            cout << "\log(2.718281) = " << \log(2.718281) << endl; // натуральный логарифм(по
  12
                                      = " << sqrt(9.0)
            cout << "sqrt(9)</pre>
                                                              << endl; // корень квадратный << endl; // два в кубе
  13
                                      = " << pow(2.0,3.0)
            cout \langle\langle \text{"pow}(2,3)\rangle\rangle
  14
                                      = " << abs(0.0)
            cout << "abs(0)
  15
                                                               << endl; // модуль от нуля
                                      = " \langle\langle abs(-5.0)
            cout \langle \langle \text{"abs}(-5) \rangle
  16
                                                               << endl;
                                      = " << ceil(3.14)
            cout << "ceil(3.14)
  17
                                                               << endl; // округление 3.14 до наим
                                      = " << ceil(-2.4)
                     "ceil(-2.4)
  18
            cout <<
                                                               << endl; // округление -2.4 до наим
                                      = " << floor(3.14)
            cout << "floor(3.14)</pre>
  19
                                                               << endl; // округление 3.14 до наибо
            cout << "floor(-2.4) = " << floor(-2.4)
  20
                                                               << endl; // округление -2.4 до наибо
            cout << "fmod(2.4/2.0)
                                        = " << fmod(2.4,2.0) << endl; // остаток от деления 2.4
  21
            system("pause");
  22
  23
            return 0;
  24
       }
```

Итак, чтобы воспользоваться данными функциями необходимо подключить заголовочный файл <cmath> как в **строке 5**, после чего можно использовать любую из функций, прототипы которых находятся в этом заголовочном файле. Результат работы программы (см. Рисунок 1).

CppStudio.com

```
log10(10)
              = 1
log10(1)
log(2.718281) = 1
sqrt(9)
              = 3
pow(2,3)
              = 8
              = 0
abs(0)
abs(-5)
              = 5
              = 4
ceil(3.14)
ceil(-2.4)
              = -2
floor(3.14)
              = 3
floor(-2.4)
              = -3
fmod(2.4/2.0) = 0.4
```

Рисунок 1 — Математические функции в С++

Чтобы увидеть полный перечень функций в данном заголовочном файле, просто откройте его. Сделать это можно либо через поиск, либо через обозреватель решений, если программируете в MVS (см. Рисунок 2). В «Обозревателе решений» открываем вложенный каталог «Внешние зависимости«, в нём находим файл cmath. Открыв его, можно увидеть полный список математических функций.

cppstudio.com/post/413/ 2/6

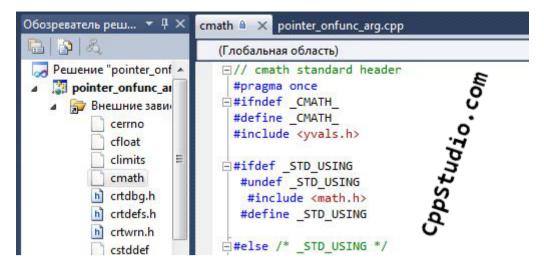


Рисунок 2 — Математические функции в С++

Открыть заголовочный файл можно, нажав правой кнопкой мыши по его имени, как показано на рисунке 3. В появившемся окне выбираем пункт **Открыть документ** <cmath> .

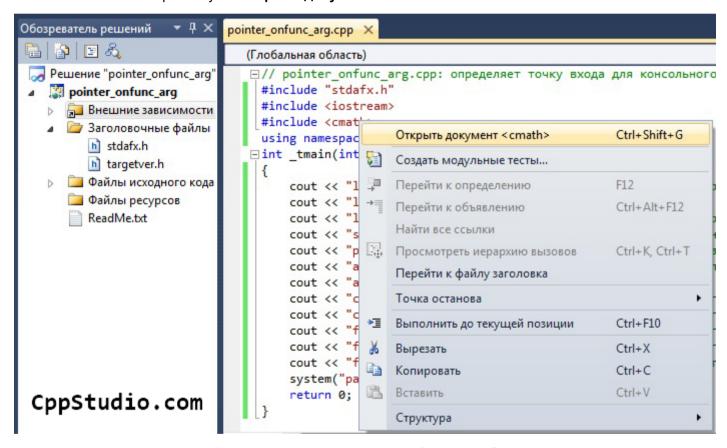
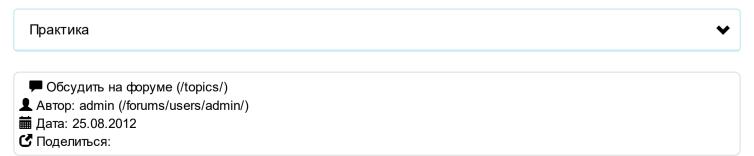


Рисунок 3 — Математические функции в С++



cppstudio.com/post/413/ 3/6

←Встроенные функции в C++ (http://cppstudio.com/post/2676/)

Локальные и глобальные переменные в C++→ (http://cppstudio.com/post/415/)

Похожие статьи:

- 1. Функция ceil (http://cppstudio.com/post/1150/)
- 2. Функция floor (http://cppstudio.com/post/1158/)
- 3. Функция fmod (http://cppstudio.com/post/1163/)
- 4. Функция log10 (http://cppstudio.com/post/1133/)
- 5. Функция log (http://cppstudio.com/post/1129/)

cppstudio.com/post/413/ 4/6

Комментарии



CharlesNah (http://1stbest.info/)

23.10.2017 (/post/413/comment-page-2/#comment-3828)

Многие из нас мечтают о покупке роскошного спального гарнитура для своей Гармония и роскошь окутают ваш дом благодаря спальне Роза. СБОРКА в день доставки. АКЦИЯ! ДОСТАВКА, ПОДЪЕМ гр. лифт — БЕСПЛАТНО

[b]Перейти на сайт —>[/b] http://bigwork.info/ (http://bigwork.info/)

Войдите, чтобы ответить (http://cppstudio.com/wp-login.php? redirect to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F413%2F)

← Старые комментарии (http://cppstudio.com/post/413/comment-page-1/#comments)

Оставить комментарий

Вы должны войти (http://cppstudio.com/wp-login.php? redirect_to=http%3A%2F%2Fcppstudio.com%2Fpost%2F413%2F), чтобы оставить комментарий.

Поиск...

cppstudio.com/post/413/ 5/6

Translation

```
(/post/413/)Русский (/post/413/)
(/uk/post/413/)Українська (/uk/post/413/)
(/en/post/413/)English (/en/post/413/)
(/de/post/413/)Deutsch (/de/post/413/)
(/be/post/413/)Беларуская (/be/post/413/)
(/kk/post/413/)Қазақ тілі (/kk/post/413/)
(/uz/post/413/)Oʻzbek tili (/uz/post/413/)
(/tr/post/413/)Türkçe (/tr/post/413/)
```

Новое

- ➤ Особенности Qt: слоты и сигналы, описание QObject и QApplication, виды окон и т.д. (http://cppstudio.com/post/11167/)
- ➤ Первая программа на Qt: (http://cppstudio.com/post/11127/)
- ➤ Введение графическая библиотека Qt (http://cppstudio.com/post/11097/)
- ➤ Наследование классов (http://cppstudio.com/post/10103/)
- ➤ Перегрузка операторов в C++ (часть 2) (http://cppstudio.com/post/10058/)

Популярное

Sorry. No data so far.

© 2020 CppStudio - Программирование для начинающих на C++

(https://plus.google.com/u/0/106109650739084338784) (http://www.liveinternet.ru/click) (http://orphus.ru)

cppstudio.com/post/413/ 6/6