

# Οδηγίες Χρήσης Sudoku

---

## 1. Εισαγωγή

Αυτό το πρόγραμμα λύνει Sudoku παζλ χρησιμοποιώντας αλγόριθμο backtracking γραμμένο σε Go.

---

## 2. Χρήση

Πρέπει να δώσεις 9 γραμμές από 9 χαρακτήρες (1-9 ή '.') ως ορίσματα στη γραμμή εντολών.

---

## 3. Παράδειγμα Εκτέλεσης

```
./sudoku "53..7...." "6..195..." ".98....6." ...
```

---

## 4. Περιγραφή Κώδικα

- printBoard: Εκτυπώνει το Sudoku
  - isValid: Έλεγχος εγκυρότητας
  - solveSudoku: Backtracking
  - parseArgs: Ανάγνωση εισόδου
  - main: Εκτέλεση προγράμματος
- 

## 5. Σφάλματα

Σε περίπτωση λάθους ή αν δεν υπάρχει λύση, εκτυπώνει "Error\$".

---

## 6. Απαιτήσεις

Χρειάζεται το περιβάλλον Go και το πακέτο [github.com/01-edu/z01](https://github.com/01-edu/z01) για την έξοδο χαρακτήρων.

---