

Οδηγίες Χρήσης Sudoku Solver

1. Εισαγωγή

Αυτό το πρόγραμμα λύνει Sudoku παζλ χρησιμοποιώντας αλγόριθμο backtracking γραμμένο σε Go.

2. Χρήση

Πρέπει να δώσεις 9 γραμμές από 9 χαρακτήρες (1-9 ή '.') ως ορίσματα στη γραμμή εντολών.

3. Παράδειγμα Εκτέλεσης

```
./sudoku_solver "53..7...." "6..195..." ".98....6." ...
```

4. Περιγραφή Κώδικα

- printBoard: Εκτυπώνει το Sudoku
 - isValid: Έλεγχος εγκυρότητας
 - solveSudoku: Backtracking
 - parseArgs: Ανάγνωση εισόδου
 - main: Εκτέλεση προγράμματος
-

5. Σφάλματα

Σε περίπτωση λάθους ή αν δεν υπάρχει λύση, εκτυπώνει "Error\$".

6. Απαιτήσεις

Οδηγίες Χρήσης Sudoku Solver

Χρειάζεται το περιβάλλον Go και το πακέτο github.com/01-edu/z01 για την έξοδο χαρακτήρων.
