

HIDRA – GUIA RÁPIDO

Menu Arquivo

Contém opções para criar, abrir e salvar códigos-fonte.

Menu Máquina

Montar: Compila o código-fonte para a memória da máquina.

Rodar: Executa o programa em memória a partir da posição atual de PC.

Passo: Executa apenas a instrução indicada por PC.

Zerar registradores: Reinicia registradores, flags para valores-padrão, zera contadores de instruções e acessos.

Inserir/Remover breakpoint: Insere um ponto de parada na linha atual do código-fonte.

Importar/exportar memória: Carrega e exporta arquivos .mem contendo apenas o conteúdo da memória (sem código-fonte).

Menu Exibir

Modo hexadecimal: Exibe endereços e valores em modo hexadecimal.

Área de código

Área em que o código-fonte do programa deve ser digitado.

Roxo: Instruções reconhecidas

Azul: Diretivas de montagem (ORG, DB, DW, DAB e DAW)

Verde: Comentários (iniciados por ";")

Highlight amarelo: Após a montagem, mostra em amarelo a linha correspondente à instrução atual (apontada por PC).

F12: Cria um breakpoint na posição do cursor (remove se já existente).

Mensagens

Exibe erros de montagem, indicando a linha e o tipo de erro.

Tabelas de memória

A interface exibe duas visualizações para a memória (única), uma destinada a instruções (esquerda) e outra a dados (direita).

Coluna PC: Indica a posição da execução (instrução atual).

Coluna End: Endereço da memória.

Coluna Valor: Valor do byte no endereço da memória.

Coluna Label: Label associado ao endereço de memória (ex: nomes de variáveis).

Mouse-over em Valor: Mostra na status-bar o valor em decimal, hexadecimal e binário do valor sob o mouse.

Duplo-clique (instruções): Altera a execução (posição de PC) para o endereço selecionado.

Duplo-clique (dados): Localiza no código-fonte a posição de memória clicada (ex: definição de variável).

Seletor de máquina

Escolhe a máquina que será usada para exibição, montagem e execução, entre as máquinas teóricas disponíveis.

Registradores

Exibe os registradores da máquina em decimal ou hexadecimal (de acordo com opção de exibição).

Mouse-over: Mostra na status-bar o valor em decimal, hexadecimal e binário do valor sob o mouse.

Flags

Exibe as flags da máquina, através de LEDs acesos para estado verdadeiro, e desligados para falso.

Instruções

Exibe todas as instruções para a máquina selecionada.

Mouse-over: Mostra sintaxe e breve descrição da instrução selecionada em um tooltip.

Status bar

Contador de instruções/acessos: Mostra quantidade de instruções executadas e acessos à memória realizados desde a última montagem ou reinício.

Mouse-over em valores: Mostra o valor em decimal, hexadecimal e binário.