Front matter

lang: ru-RU title: Лабораторная работа 5 subtitle: . Модель хищник-жертва и модель Лотки-Вольтерры author: Нзита Диатезилуа Катенди institute: RUDN University, Moscow, Russian Federation date: April 13th 2024

Цели работы

Иследовать математическую модель хищиник - жертва и модель Лотки-Вольтерры

Теоретическое введение

Простейшая модель взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - модель Лотки-Вольтерры. Данная двувидовая модель основывается на следующих предположениях:

- 1. Численность популяции жертв х и хищников у зависят только от времени (модель не учитывает пространственное распределение популяции на занимаемой территории)
- 2. В отсутствии взаимодействия численность видов изменяется по модели Мальтуса, при этом число жертв увеличивается, а число хищников падает
- 3. Естественная смертность жертвы и естественная рождаемость хищника считаются несущественными
- 4. Эффект насыщения численности обеих популяций не учитывается
- 5. Скорость роста численности жертв уменьшается пропорционально численности хищников

 $\label{eq:def} $$\left(dx\right)(dt) = ax(t) - bx(t)y(t) \left(dy\right)(dt) = -cy(t) + dx(t)y(t)$

В этой модели $\{x\}$ – число жертв, $\{y\}$ - число хищников. Коэффициент а описывает скорость естественного прироста числа жертв в отсутствие хищников, с

• естественное вымирание хищников, лишенных пищи в виде жертв.

Постановка задачи

Для модели «хищник-жертва»:

```
\frac{dx}{dt} = 0.28x(t) - 0.028x(t)y(t) \\dfrac{dy}{dt} = -0.29y(t) + 0.029x(t)y(t)
```

Задачи

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях:

x0 = 7, y0 = 21. Найдите стационарное состояние системы.

Выполнение работы на Julia

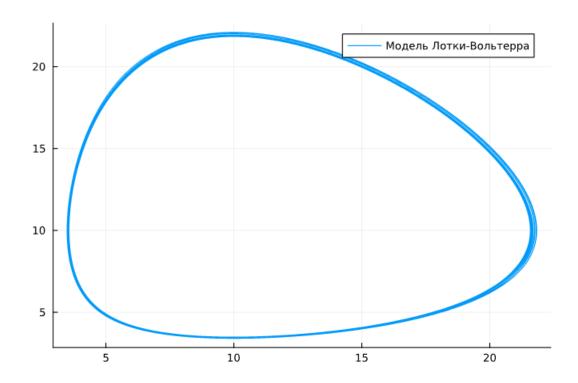
```
using DifferentialEquations, Plots
function run_lotka_volterra() a = 0.28; b = 0.028; c = 0.29; d = 0.029; t = (0, 400);
function syst!(dx, x, p, t)
    dx[1] = -a*x[1] + b .* x[1] * x[2];
    dx[2] = c * x[2] - d .* x[1] * x[2];
end;
#при следующих начальных условиях:
x0 = [7, 21];
prob = ODEProblem(syst!, x0, t);
y = solve(prob, Tsit5(), saveat = 0.01);
u1 = Vector{Float64}()
u2 = Vector{Float64}()
t1 = collect(0:0.01:400)
for i in range(1, length(y.t))
        push!(u1, y.u[i][1]);
        push!(u2, y.u[i][2]);
end;
plot(u1, u2, label = "Модель Лотки-Вольтерра")
```

run_lotka_volterra()

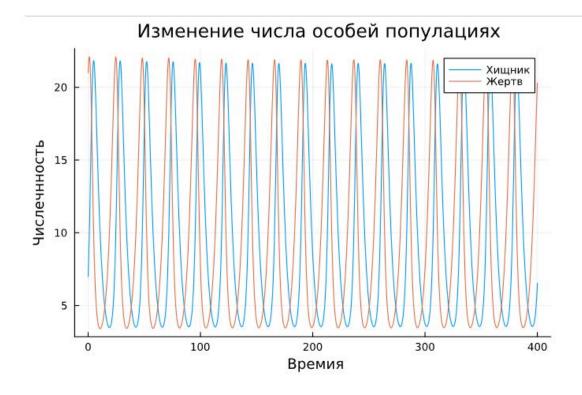
Второй случай

```
function run_lotka_volterra() a = 0.28; b = 0.028; c = 0.29; d = 0.029; t = (0, 400);
function syst!(dx, x, p, t)
    dx[1] = -a*x[1] + b .* x[1] * x[2];
    dx[2] = c * x[2] - d .* x[1] * x[2];
end;
#при следующих начальных условиях:
x0 = [7, 21];
prob = ODEProblem(syst!, x0, t);
y = solve(prob, Tsit5(), saveat = 0.01);
u1 = [sol[1] \text{ for sol in y.u}]
u2 = [sol[2] \text{ for sol in y.u}]
t1 = collect(0:0.01:400)
plot(t1, [u1, u2], label = ["Хищник" "Жертв"], title = " Изменение числа
особей популациях") xlabel!(" Времия")
ylabel!("Числечнность")
end
run_lotka_volterra()
```

Случай 1 (рис. 1)



Случай 2 (рис. 2)



Вывод

Построили математическую модель и провели анализ.