# Лабораторная работа 2

### . Задача о погоне

Нзита Диатезилуа Категди April 13^th 2024

# Цели работы

- Познакомиться с язвыком программирования julia
- Разобраться и научиться решать задачу о погоне, поставленную да Винчи для выбора правильной стратегии при решении задач поиска

### Постановка задачи

На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 17,3 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 5,1 раза больше скорости браконьерской лодки.

## Задачи

- 1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
- 2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
- 3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

### Выполнение работы

Возьмём в качестве начальной точки О, точку обнаружение лодки, ввёдём полярные координаты и как полюс возьмём точку О, полярная ось будет проходить через катер в момент обнаружения лодки. Тогда есть 2 варианта развития событий: \* Катер будет справа от лодки, тогда угол тета будет равен 0 \* Катер будет слева от лодки, тогда угол тета будет равен -рі

Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса О, только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому некоторое время катер будет двигаться прямолинейно, мы пропустим этот момент и зададим это положение как начальное положение катера, после которого будет производится движение по спирали. Вычисление этих точек(для 2 случаев) произведем так же как в примере задачи в лабораторной работе. Выполнив все вычисления и написав код на языке Julia получим графики для обоих случаев.

Случай 1 (рис. 1)

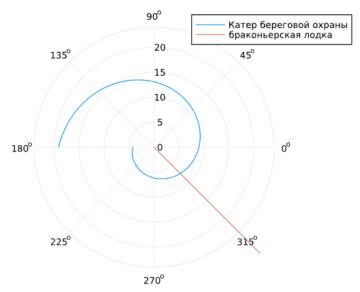
Катер будет справа от лодки, тогда угол тета будет равен 0

# 90° Катер береговой охраны браконьерская лодка 135° 45° 180° 0° 225° 315°

Задача о погоне вариант 1

Катер будет справа от лодки, тогда угол тета будет равен 0 Случай 2 (рис. 2)

# Задача о погоне вариант 2



\*Катер будет слева от лодки, тогда угол тета будет равен -рі

### Вывод

Познакомились с язвыком программирования Julia и разобрались в решении задачи на примере задачи о браконьерской лодке и катере береговой охраны.