**Program language:**C

**IDE:**Visual Studio Code

**Information:**

在程式的一開始，會出現一行”Please enter the input file name: “，這時候可以輸入檔名，然後就會跑出output的檔案，我選擇把inputXXX…變成outputXXX，所以檔名會是outputXXX。

**心得:**

這次的作業雖然沒有說code很多，但因為每個邏輯都是知道概念而已，所以在實作的時候卡關了不少，不過也因為內容不多，所以如果想到怎麼打的話，其實就很快了，但debug也花了不少時間。

**Result:**

* **3-1**
  + **input.txt**
    - 一張含有 文字 的圖片

      自動產生的描述
  + **input\_01.txt**
    - **一張含有 文字 的圖片

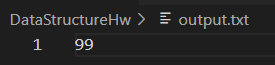
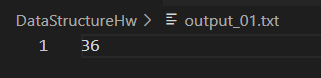
      自動產生的描述**
  + **input\_02.txt**
    - **一張含有 文字, 電子用品, 黑色, 黑暗 的圖片

      自動產生的描述**
* **3-2**
  + **input.txt**
    - **一張含有 文字 的圖片

      自動產生的描述**
  + **input\_01.txt**
    - **一張含有 文字 的圖片

      自動產生的描述**
* **3-3**
  + **input.txt**
    - **一張含有 文字 的圖片

      自動產生的描述**
  + **input\_01.txt**
    - **一張含有 文字, 電子用品 的圖片

      自動產生的描述**
* **3-4**
  + **input.txt**
    - ****
  + **input\_01.txt**
    - ****
  + **input\_02.txt**
    - ****
* **3-5**
  + **input.txt**
    - **一張含有 文字, 電子用品 的圖片

      自動產生的描述**
  + **input\_01.txt**
    - **一張含有 文字, 電子用品, 黑色 的圖片

      自動產生的描述**
  + **input\_02.txt**
    - **一張含有 文字, 電子用品 的圖片

      自動產生的描述**