BME-VIK Programozás alapjai 3

Dancs Krisztián QJBZPV

2022.10.25

Házi feladat dokumentáció

Tartalomjegyzék

1.	A program használata	2
2.	Osztálydiagram	3
3.	Az osztályok illetve metódusok leírása	4

1. A program használata

A program induláskor betölt minden eddig az **films.dat** fájlban szereplő filmet. A felhasználó ezután, több módon is tud navigálni a filmek között. Bal felső oldalt található az **Add New Film** gomb amivel új filmet lehet hozzáadni a táblázathoz. A gomb megnyomása után a felhasználó meg kell adja az adott filmnek minden alábbi adatát:

- Cím (Szöveg)
- Rendező (Szöveg)
- Lejátszási hossz (Szám)
- Kiadási Év (Szám)
- Leírás (Szöveg)
- Kategória (Legördülő lista)
- Korhatár (Legördülő lista)

A kategória legördülő lista az alábbi opciókat tartalmazza:

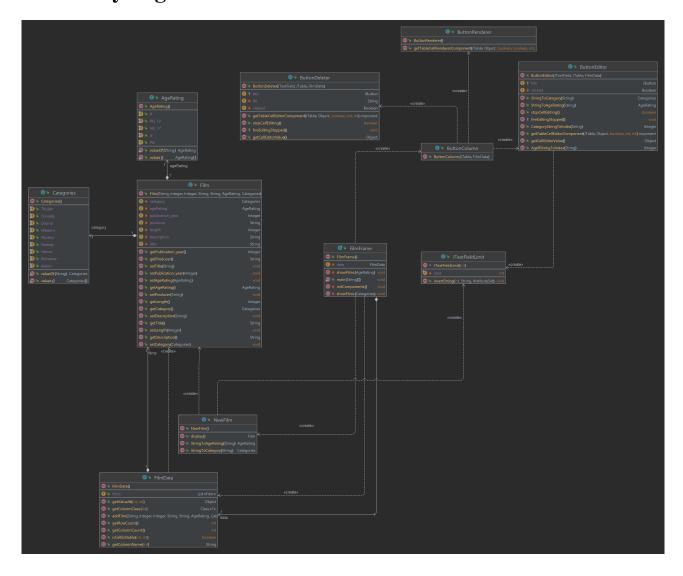
- Action
- Comedy
- Drama
- Fantasy
- Horror
- Mystery
- Romance
- Thriller
- Western

Illetve a korhatár legördülő lista az alábbi opciókat:

- G
- PG
- PG_13
- R
- NC_17

Ezeknek a pontos megadása után a két megjelenő gomb közül (**OK**, **Cancel**) az OK gombra nyomva elmenti a filmet, míg a Cancel gombra nyomva megszakítja a film hozzáadását. Amennyiben egy filmnek változna bármilyen adata, vagy rosszul gépeltük volna be, a filmeket a film sorában levő **Edit** gomb segítségével lehet megváltoztatni. A program magától bemásolja a változtatni kívánt film minden adatát és azokat lehet külön külön átállítani. Minden sor filmhez tartozik még egy **Delete** gomb is, amellyel egy felugró ablaknál az **OK** gombot megnyomva törülni lehet az adott flmet a listából.

2. Osztálydiagram



3. Az osztályok illetve metódusok leírása

Az osztályok illetve metódusok leírását **Javadoc**-al készítettem el, ezért hasznosabbnak tartom, hogy ezen a mappán belül csatolom külön a javadoc által generált függvény illetve osztály leírásokat. Tehát a **Javadoc** mappában az **index.html** nevű fájlt böngészőben megnyitva lehet megtekinteni az adott leírásokat.