

## BREVE INFORME

### 1. ¿Qué API(s) usaste?

- PokeAPI Enlaces a un sitio externo. (Pokémon).
- The Cat API Enlaces a un sitio externo. (Imágenes de gatos).

### 2. ¿Qué dificultades encontraste y cómo las resolviste?

- El cómo conectar el API. Así que tuve que ir a aprobar la API desde el navegador para ver si era esa y luego la tome y reemplace la otra.
- El colocar los botones. Los botones los tuve que mover su posición de forma manual si no me los regresaba a lugar donde estaban.
- String NombrePokémon, me daba problemas al momento de colocar los nombres de los Pokémon así que por sugerencias de la IA le agregue ToLower(). Trim() para evitar esos problemas.

### 3. ¿Qué aprendiste con esta tarea?

- Aprendí a hacer la tarea sin congelar la interfaz del usuario ya que al usar async/await permite que la aplicación siga respondiendo mientras espera respuestas de la API.
- Que la librería Newtonsoft.Json al convertir JSON en objetos C# hace que sea más fácil manejarlos.

### 4. ¿Cómo te apoyaste de la AI para resolver tus dudas?

- Copilot/ Chargpt
- Primero especifiqué que es lo que ocurría y les mostré en que parte del código era y luego les dije que es lo que quería hacer.