

# CHARTE GRAPHIQUE // PROJET ARES 2 - 09.05.23 - Aurélien Durand

## INFORMATIONS

Toutes les ressources sont disponibles dans le dossier joint avec ce document.

## SCHÉMA AVEC LES TEXTES À INTÉGRER

### Indications

- Tous les textes en gras indiquent que le textes doit être couleur jaune.
- Le textes doit s'afficher dans l'ordre suivant : la 1ère bulle qui touche l'image puis la/les suivantes...
- Les textes doivent être justifier et ne doivent pas dépasser la largeur des images (710px).
- Faire en sorte qu'il y ait pas de mot isolé après une ponctuation. Faire un retour à la ligne si besoin.



## MAQUETTE



## ▼ LIEN FIGMA ▼

[https://www.figma.com/file/v1sjpC7E5Dwg12J2JitEiO/dossier\\_projet\\_ares\\_2\\_aurelien\\_duirand\\_0905?type=design&node-id=0%3A1&t=HnorO5TfM0Q8JFy3-1](https://www.figma.com/file/v1sjpC7E5Dwg12J2JitEiO/dossier_projet_ares_2_aurelien_duirand_0905?type=design&node-id=0%3A1&t=HnorO5TfM0Q8JFy3-1)

## TYPOGRAPHIE

### Titre du jeu

**IMPACT LABEL**

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V  
W X Y Z 0 1 2 3 4 5 6 7 9

### Texte

**Gabriele Black Ribbon FG**  
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUV  
WXYZ012345679

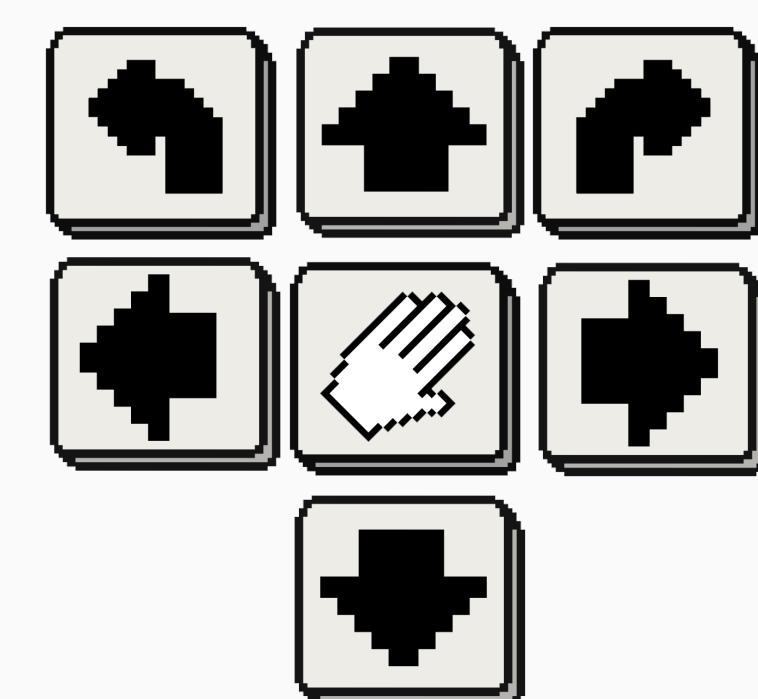
## COULEURS



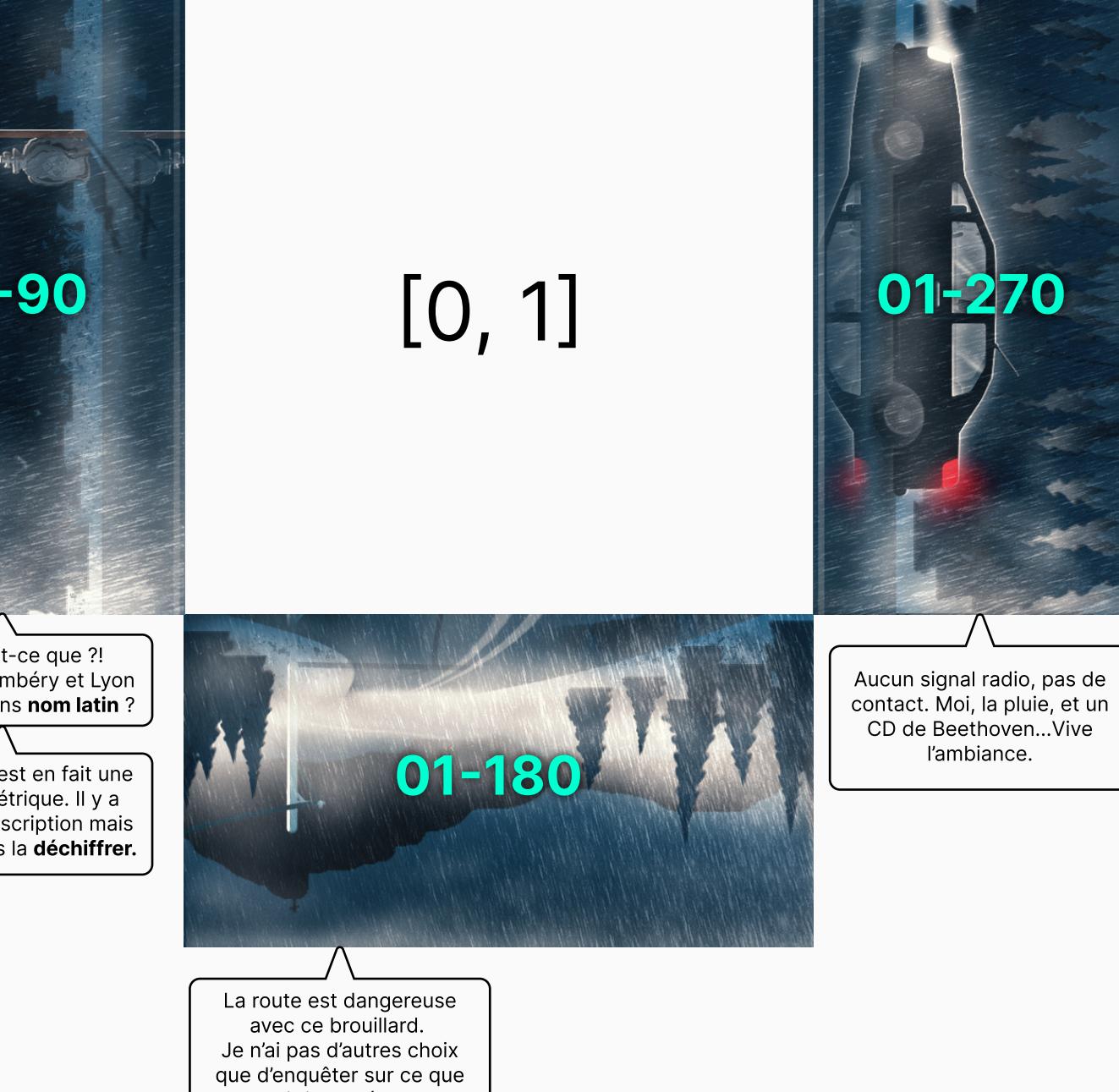
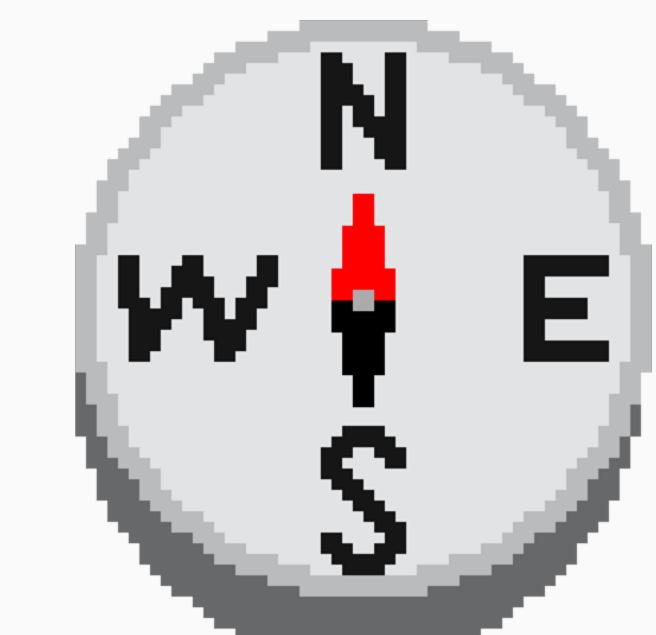
Couleur pour highlight les mots importants ou les indices.

HEX #FFCC00  
RGB 255 204 0

## TOUCHES



## BOUSSOLE



**À VOUS DE JOUER !**  
**TROUVEZ LES 5 EASTER EGGS CACHÉS DANS LE DÉCOR !**

- Jeu de Svetlana et Estelle
- Jeu de Sanith et Quentin
- Jeu de Nathalie
- Jeu de Doriane et Caroline
- Lapin de l'espace de Gaël