

Главным антагонистом игры будет человек, рожденный в ходе экспериментов по созданию приражденных Архонтов. В ходе опытов он научился погружать локации в подпространство. В ходе его взросления ему показывали его мертвых братьев(прошлых неудачных Архонтов), ставили постоянные эксперименты и отнимали друзей.

Однажды он вышел из под контроля и убил почти весь персонал колонии. А оставшийся погрузил вместе с самыми ненавистными ему личностями в подпространство. Эти подпространства(далее Данжи) представляют собой:

- 1) морг, с надзирателем
- 2) приют со смотрителем
- 3) лаборатория с ученым

Боссы в них отражают то, через что прошел антагонист. Безумие - ученый, отчаяние и горечь потери - смотритель, потеря человечности - надзиратель. В последние секунды жизни надзиратель морга прозвал его Миносом, увидев как мертвые восстают, а персонал морга умирает, но продолжает двигаться.