

- 1) НАЗВАНИЕ- [REDACTED]
- 2) ЖАНР - МЕТРОИДВАНИЯ
- 3) ИГРОВАЯ ПЕРСПЕКТИВА - вид с боку, 2D
- 4) РЕЖИМЫ ИГРЫ - однопользовательская
- 5) АУДИТОРИЯ - 16+[скорее всего]
- 6) СЮЖЕТ - профи по борьбе с аномалиями и их последствиями отправляется на недавно колонизированную планету. Чтобы разобраться в причине повышения аномальности региона.
- 7) Механики - в распоряжении игрока есть корабль [ИМЯ ГЛАВНОГО ГЕРОЯ], который выполняет роль хаба. Главный герой из хаба не выходит, а на вылазку отправляется андроид, который имеет свою личность и может связываться с гг по рации(этим андроидом и будет управлять игрок).
- 8) МИР И ПЕРСОНАЖИ - 1) мир - далекое будущее люди способны совершать перелеты между планетами и колонизировать их. На каждой планете перед колонизацией ученый замеряют аномальность. Аномальность показывает насколько область стабильна и безопасна. 2) персонажи - [тут еще надо подумать]
- 9) ТЕМА ИГРЫ - хоррор/триллер
- 10) ПЛАТФОРМЫ - PC,MacOs
- 11) СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ-
- 12) СРОКИ И БЮДЖЕТ - пара банок колы и пачка чипсов
- 13) Думаем пока что между Gamemaker Studio 2 и Godot