

1. Название - InHumane
2. Жанр - 2D shoot'em up
3. Режим - однопользовательская
4. Аудитория - 16+
5. Сюжет - профи по борьбе с аномалиями и их последствиями отправляется на недавно колонизованную планету, чтобы разобраться в причине повышения аномальности региона.
6. Механики - устройство с тремя режимами. Основная локация комплекс, в это локации есть входы в данжы. В каждом данже есть два миниданжа с минибоссами. После убийства минибосса - сейв. Чтобы дойти босса надо убить 2-х минибоссов. И пройти к нему.
7. Мир и персонажи:
 1. мир - далекое будущее люди способны совершать перелеты между планетами и колонизировать их. На каждой планете перед колонизацией ученый замеряют аномальность. Аномальность показывает насколько область стабильна и безопасна.
 2. Персонажи - ГГ, антагонист, побочные персонажи.
8. Тематика - триллер.
9. Платформы - РС.
10. Системные требования - —
11. Сроки и бюджет - —
12. Технологии - GMS2