Слева стоит корабль.

Перспектива - пример перспективы кинем

Корабль - видно только половину корабля. референс кинем. Вид с боку. Делать такой корабль в точности не надо, это просто как пример, на который можно ориентироваться.

Референс корабля:



Локация - левая половина локации это лес, так как персонаж припарковал корабль рядом с колонией. С правой половины начинается сама колония.

Растительность в лесу немного отличается от земной (потому что действия игры происходят на земле-подобной планете). Деревья высокие, цвет растительности голубой.

Сама колония это недавно(4 месяца) заброшенная локация в урбанистическом стиле, с небольшой ноткой футуризма.

Картинки это примерный ориентир внешнего вида. Покрытые стен металлическое, а не кирпичное. На зданиях есть немного растительности. Присутствует легкий туман, потому что постоянно идущий дождь испаряется при контакте с металлом и асфальтом(не испаряется при контакте с органикой).

