

## **ПРОЛОГ**

Главный герой прилетает на планету. Начинается tutorial, входе которого игроку объясняют управление и механики. Сам tutorial сюжетно представлен в виде зачистки небольшой области комплекса и последующим созданием хаба.

## **ГЛАВА 1 - ОТЧАЯНИЕ**

Главный герой выходит из хаба и находит дверь. Он заходит в нее и обстановка меняется на уютную, а дверь через которую прошел герой уже пропала. Он проходит по небольшому коридору и находит три двери, одна из которых закрыта. В открытых дверях главный герой убивает минибоссов и большая дверь открывается. Там находится босс данжа. По ходу прохождения он будет встречать бывших товарищей зрителя, они будут рассказывать ему обрывки сюжета и просить вытащить их отсюда.

## **ГЛАВА 2 - БЕЗУМИЕ**

После выхода из первого данжа главный герой обнаруживает себя в другом месте комплекса. Он зачищает эту часть локации и спавнит хаб. Дверь во второй данж будет закрыта. И главному герою придется обходными путями искать вход. Он проходит через вентиляцию и попадает в коридор, в конце него пустая комната. Когда персонаж выходит обратно в коридор, он попадает в данж. Вначале данжа персонаж встречает другого ученого и своего старого коллегу, между ними происходит небольшой диалог. (Возможно секретку добавим). В ходе прохождения ученый находит записки и рассказывает что здесь произошло.

## **ГЛАВА 3 - КОНТРОЛЬ**

После выхода из второго данжа главный герой по классике начинает зачищать локацию, но входе зачистки проваливается сразу в данж. Вначале данжа находится хаб, после выхода из него он пропадает. Повествовать историю здесь будут контролируемые боссом люди.