



iWorkshop Node.js e IBM i

Strumenti per sviluppatori

Agenda workshop

- IBM i e Open Source (OPS5733)
 - Cosa è
 - Utilizzo shell e strumenti workshop
- Node js cosa è perchè utilizzarlo
 - Javascript
 - Nodejs
 - 'Hello word'
 - Nodejs Database
 - System Call
 - Socket
- Dashboard IBMi
 - Esempio utilizzo git

LITMIS
SPACES



Open Source and IBM i

IBM developerWorks®

IBM i open source PASE (Portable Application Solutions Environment) porting di applicazioni AIX/UNIX su IBM i.

IBM i technology updates <http://www.ibm.com/..>



Open Source and IBM i



Open Source:

codice condiviso, liberamente utilizzabile e modificabile in base alla licenze d'uso
Un esempio su tutti : Linux 60% dei server web.

Vantaggi:

Più qualità : è sviluppato e mantenuto dalla comunità

Facilmente personalizzabile : i sorgenti sono a disposizione.

Altri vantaggi :

- costo : no costo licenze d'uso
- sicurezza : eventuali bachi sistemati in tempo reale dalla community
- scalabilità



Concetti base: Shell

Start openssh su IBMi : è un CL da schedulare all'avvio!

`STRTCPSVR SERVER(*SSHD)`

Shell default di IBM molto povera → 5733-OPS Option 7 TOOL contiene **bash** con history, autocomplete, ecc ecc :

Altre info in [tools](#) : istruzioni per rendere attiva la shell **bash**

Comandi : `ls -l, mkdir, cd, uname -a, cat, chroot, git`

Link : [client ssh putty](#), interessante cosa si può fare con [ssh e shell](#)

Esempi : `system WRKACTJOB | grep -i <username>`

Concetti Base : GIT e GCC

GIT : posto dove tenere dettaglio storico codice sorgente e condividerlo è Free OpenSource.

Un repository git può contenere qualsiasi tipo di file. E' possibile clonare un repository ed utilizzarne il contenuto. [Git_guide](#)



GCC : Compilatore C per porting pacchetti linux su IBMi.

Concetti Base : CHROOT

Contiene 2 script:

- `chroot_setup.sh` : crea una 'root' sicura dove non possiamo fare danni, non crea solo una cartella ma una nuova '/' (root) senza comandi sistema
- `pkg_setup.sh` : permette di installare RPM (metodo di distribuzione e installazione di pacchetti linux) Esempio: (vecchio sistema fino a 7.1)

```
bash-4.3$ cd /QOpenSys/QIBM/ProdData/OPS/GCC
```

```
bash-4.3$ ./pkg_setup.sh -help
```

```
bash-4.3$ ./pkg_setup.sh pkg_perzl_joe-3.7-1.1st Editor per shell
```

Altre info : [Chroot Scripts](#)

Open Source RPM's (Technology Preview)

Da Marzo 2018 esiste possibilità da livello sistema 7.2 di utilizzare RPM con YUM.

Molti pacchetti 5733OPS e tantissimi nuovi.

Sono distribuiti tutti in 'beta' compreso YUM.

Troviamo versione Node.js v8 e v10 , Python 3.6, GCC 6.3.3 e moltissimo altro.

Esempi: (install, remove search, list installed, list available)

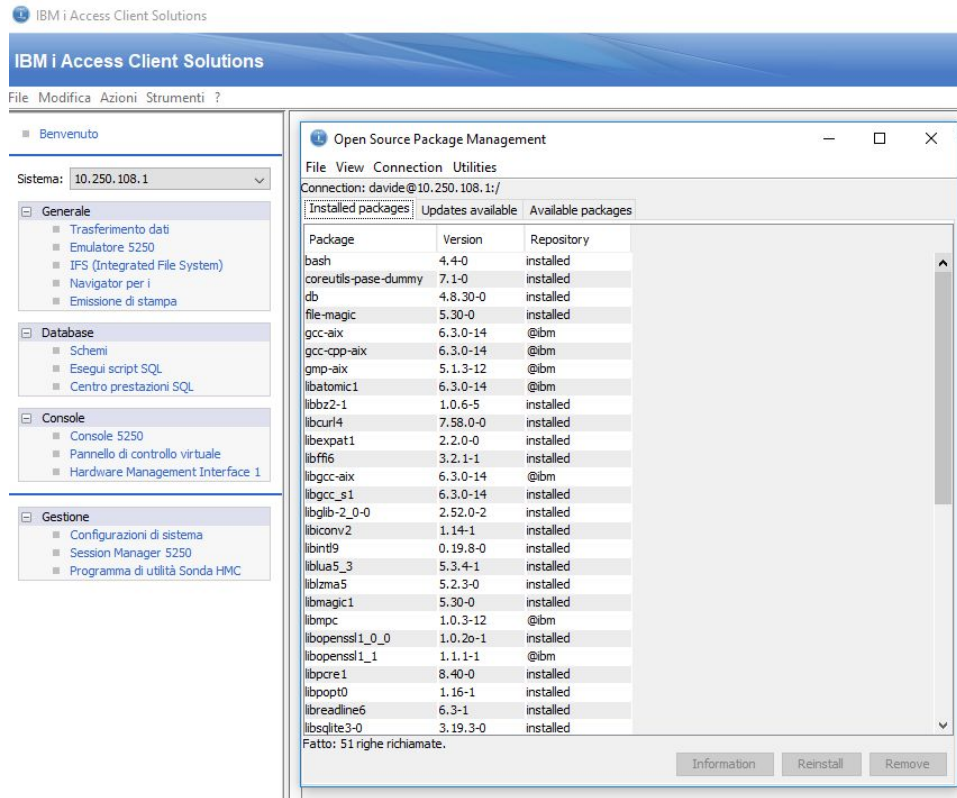
```
bash-4.3$ yum install <package>
```

```
bash-4.3$ yum list available
```

Open Source RMP : <https://www.ibm.com/.....>

RPM Getting started <https://www.ibm.com/.....>

Open Source RPM's (Technology Preview)



Gestione pacchetti yum da ACS
(Access client solution)

- Elenco rpm installati
- Update disponibili
- Pacchetti installabili tra i quali troviamo Nodejs v10

Concetti Base : ibmichroot

script che semplifica la creazione di ambienti chroot su IBMi da 7.2

installazione da ACS o

```
# yum install ibmichroot  
# chroot_setup /QOpenSys/root_path  
# yum --installroot=/QOpenSys/root_path install bash
```

<https://bitbucket.org/litmis/ibmichroot/src/master/>

Convenzioni grafiche

Shell command

```
echo 'un comando shell'  
comando shell ← OUTPUT COMANDO  
uname  
OS400 ← ALMENO QUI!!!!
```

Javascript

```
//File app/index.js  
console.log('questo è javascript')  
'number' ← output js
```

Litmis Spaces



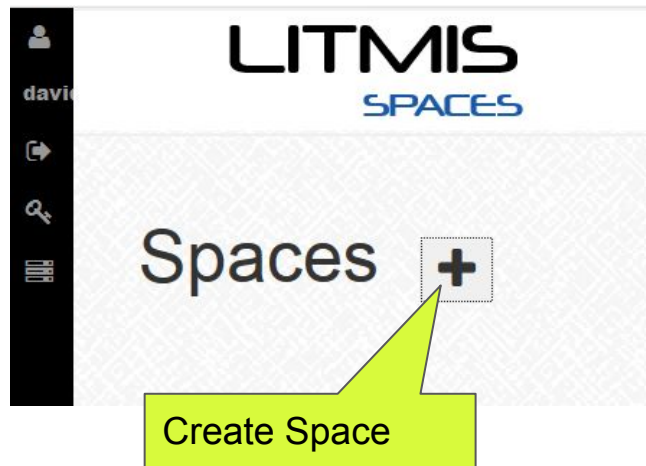
Aaron Bartell

[IBMi hosting](#)

Requisiti : un account google, github o linkedin

<https://spaces.litmis.com/auth/signin>

Strumenti Corso



LITMIS



Strumenti Corso

LITMIS



SPACES



The screenshot shows the LITMIS SPACES web interface. At the top, the LITMIS SPACES logo is on the left, and a green banner on the right says "IBM i in the cloud starting at \$157/mo". Below the logo, it says "You are already signed in." and "Spaces" with a plus icon. A "node lab" environment is displayed, featuring the Node.js logo and "Node.js v6.9.1". Below this is a toolbar with four icons: a terminal icon (labeled "SHELL"), an editor icon (labeled "Editor"), an info icon (labeled "Info"), and a delete icon (labeled "Delete Perdete tutto!!!").

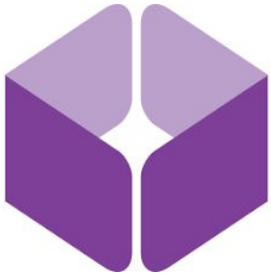
Strumenti Corso

SSH :Putty o Secure Shell
Extension per Chrome

Editor :

<https://codeanywhere.com/login>

Account gmail



Nodejs e IBM i

Connection Wizard

Container	Connection name	Nodejs	Password
GitHub	Hostname	xxx.xxx.xxx.xxx	Initial dir
Bitbucket	Username	nodejs	Timeout
Git from URL	Password	•••••	Port
FTP Server	Root Directory (optional)		22
SFTP - SSH	Web URL (optional)		
Dropbox			
Google Drive			
Amazon S3			
OneDrive			
DigitalOcean			

CONNECT

By Davide Raschetti (Faq400.com)

Git Corso



Cloniamo progetto nodejs-Workshop contenente tutti i sorgenti che utilizzeremo nel corso.

```
git config --global http.sslVerify false
git clone https://github.com/DlcF4/nodejs-Workshop.git
ls -l
drwx--S---  ....   8192 Dec  2 17:24 nodejs-Workshop
```

Le 'app' contenute non sono immediatamente 'portabili' su altro sistema, ma alla fine del corso potrete usarle sui vostri sistemi



INCOLLA :CTRL+SHIFT+V

HTML cenni



Request : url,method... Header : content-type, content-length,

GET : tutti i dati (o quasi) nell'url. Limite **256** caratteri!!!!

POST/PUT/... : il client manda i dati nel request payload no limiti dimensioni

Response :Header Status, content/type ...

Body : contenuto risposta server (HTML,XML,FILE,JSON.....)

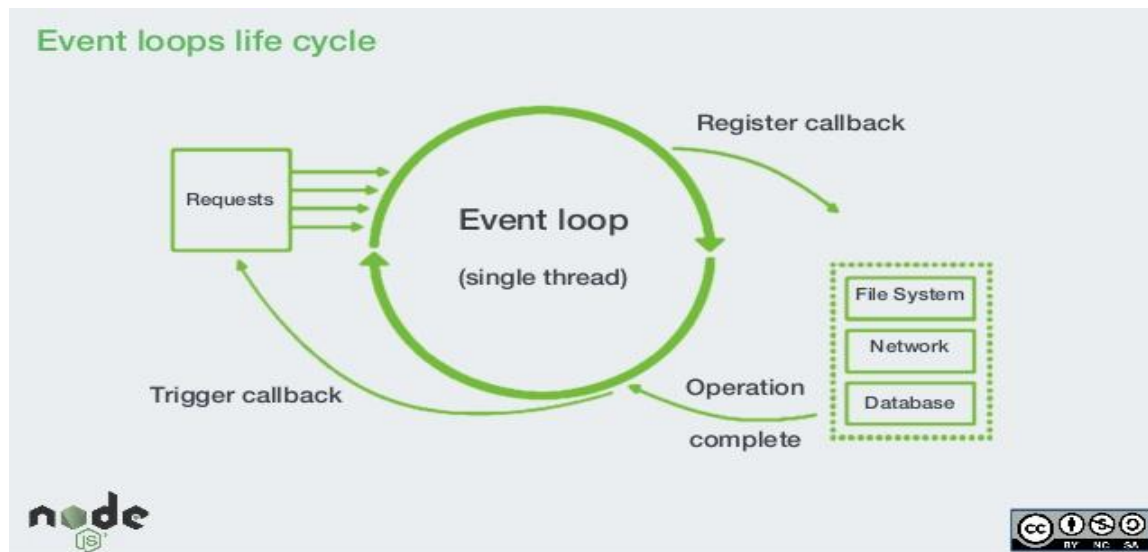
Su IBMi **Apache** e **Ngnix** (5733-OPS Option 11)

www.w3c.com

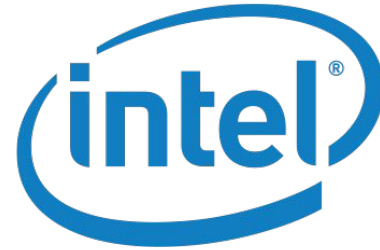
Node.js



Node.js è una piattaforma di sviluppo, creata nel 2009, basata sul motore Javascript V8 di Google. Implementa un modello I/O non bloccante, event-driven e asincrono



Node.js Foundation Platinum Sponsor



Node.js Perché?

Tempi di sviluppo ridotti

Costi di infrastruttura contenuti

Performante per realizzare applicazioni real-time

Javascript lato server e lato client

Numeri : **2.260** contributors, **55.122** star ghitub, **40.000.000...** risultati Google, **249.419** (74.968 Nov 2017) questions [StackOverflow](#)

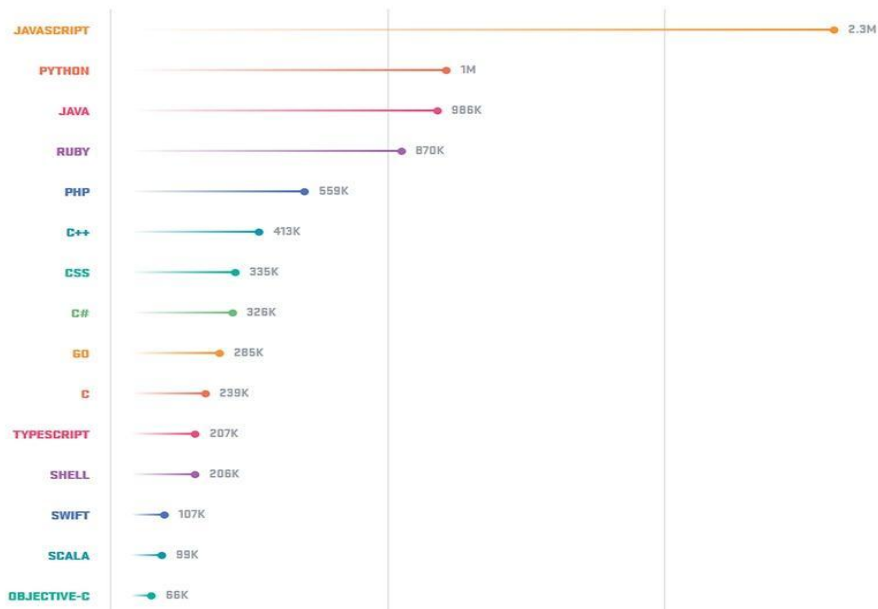
[QUORA](#)

Node.js Perché?

The fifteen most popular languages on GitHub

by opened pull request

GitHub is home to open source projects written in 337 unique programming languages—but especially JavaScript.



Filosofia rispetto altri linguaggi:

- RPG JAVA ecc cercano di includere tutto quello che serve
- Node.js include il minimo
 - piccoli moduli che fanno una sola cosa e bene
 - moduli che lavorano assieme ad altri moduli
 - moduli che gestiscono stream ed eventi
- Node.js un ecosistema unico

Java Spring Boot Hello World

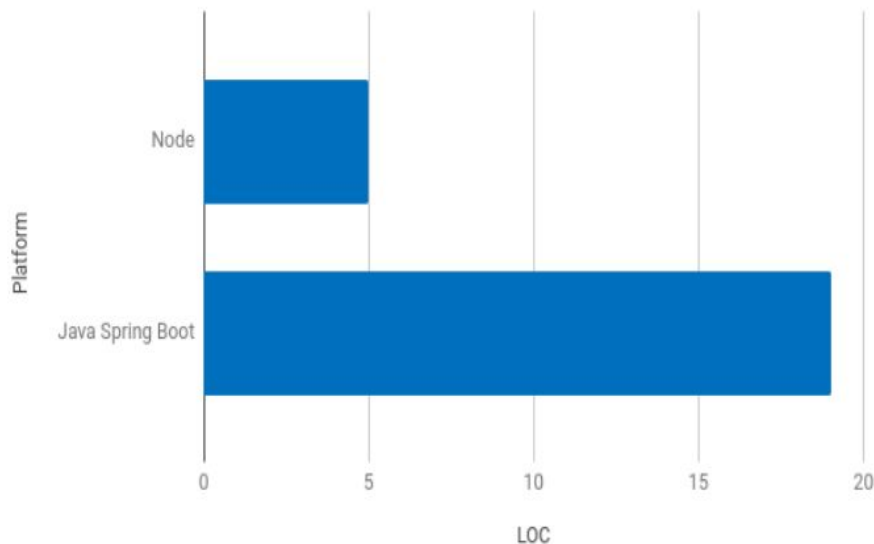
```
1 package hello;
2
3 import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
4 import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
5
6 @RestController
7 public class HelloController {
8     @RequestMapping("/")
9     public String index() {
10         return "Greetings from Spring Boot!";
11     }
12 }
```

```
1 package hello;
2
3 import org.springframework.boot.SpringApplication;
4 import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
5
6 @SpringBootApplication
7 public class Application {
8     public static void main(String[] args) {
9         SpringApplication.run(Application.class, args);
10     }
11 }
```

Node.js Hello World

```
1 const app = require('express')()
2
3 app.get('/', (req, res) => res.send('Hello World from Node.js!'))
4
5 app.listen(3000, () => console.log('Listening on 3000!'))
```

Hello World, LOC vs. Platform



Javascript

Linguaggio di scripting orientato agli oggetti

Nasce nel 1995 per browser Netscape controlla il DOM delle pagine web.

JavaScript è stato standardizzato per la prima volta il 1997 dalla ECMA

- interpretato non compilato (Browser lato client V8 in Nodejs)
- sintassi simile a Java e C
- debolmente tipizzato
- strutture controllo cicli ecc ecc.

Javascript Client e Server

```
$(`#mybutton`).html('Click me!');  
$(`#mybutton`).on('click',function(){  
    `$(`#mybutton`).html('Done!!!!');  
});
```

//jQuery

```
http.createServer(function(req, res) {  
    res.writeHead(200, {'Content-Type': 'text/plain'})  
    res.end('Hello World')  
}).listen(port, '0.0.0.0')
```

//Node.js

Node.js Quando?

API RESTful per applicazioni web

Applicazioni tempo reale

Uso avanzato degli stream

Applicazioni scalabili

Node.js quando NON usarlo?

Calcoli pesanti e lunghi

Quando si perde la caratteristica non bloccante

La parte di calcolo supera la parte di I/O

Per rimpiazzare il software già esistente

Servire file statici

Node.js

Versioni : [SemVer](#) MAJOR.MINOR.PATCH

MAJOR version when you make incompatible API changes,

MINOR version when you add functionality in a backwards-compatible manner

PATCH version when you make backwards-compatible bug fixes.

Node.js Storia

Nato nel 2009 fork progetto nel 2015 io.js. Riunione in unico progetto spiega salto di versioni da 0.x.y a 4.x.y Versioni LTS [Node release](#)

Da Marzo su IBM i Con Open source RPM's (Technology Preview YUM)

8.10.0 'Carbon' rilasciata 31/10/2017 - End Dicembre 2019

10.11.0 'Dubnium' rilasciata 30/10/2018 - End Dicembre 2021

Su IBM i 5733-OPS Option 10

6.9.1 'Boron' rilasciata 18/10/2016 - End Aprile 2019 (99% ES6)

ES6 engine Javascript V8 [compatibility](#)

Javascript variabili

```
var a,b;  
a='String';  
console.log(typeof a); // > string  
b=1;  
console.log(typeof b); // > number  
b=true; //boolean  
console.log(typeof b); // > boolean  
a=[];  
console.log(typeof a); // > object
```



Primitivi

- Numbers
- String
- Boolean

Strutturati

- Function
- Object (Object o Array)



Javascript dichiarazioni var let const

```
var a;  
a='String'; a=[]; // ok  
{  
  let b=1;  
} // b here not exist  
  
const c=[ 1, 2, 3, 4, 'fr' ];  
const c=[ 5, 'po' ]; // errore!  
c[0]=11 // ok!
```

var : la variabile può essere modificata e può essere utilizzata per l'intero blocco oppure no
let : può essere modificata ma esiste solo all'interno del blocco usata nei cicli for
const : non può essere riassegnata, ma non è immutabile

```
cd javascript  
node 1Variabili.js
```

.....

Javascript comparatori == vs ===



`var1===var2`

	true	false	1	0	-1	"true"	"false"	"1"	"0"	"-1"	""	null	undefined	Infinity	-Infinity	[]	{}	[[]]	[0]	[1]	NaN
true	■																				
false		■																			
1			■																		
0				■																	
-1					■																
"true"						■															
"false"							■														
"1"								■													
"0"									■												
"-1"										■											
""											■										
null												■									
undefined													■								
Infinity														■							
-Infinity															■						
[]																■					
{}																	■				
[[]]																		■			
[0]																			■		
[1]																				■	
NaN																					■

`var1==var2`

	true	false	1	0	-1	"true"	"false"	"1"	"0"	"-1"	""	null	undefined	Infinity	-Infinity	[]	{}	[[]]	[0]	[1]	NaN
true	■		■					■												■	
false		■							■												■
1			■					■													■
0				■					■												■
-1					■					■											■
"true"						■															■
"false"							■														■
"1"								■													■
"0"									■												■
"-1"										■											■
""											■										■
null												■	■								■
undefined												■	■								■
Infinity														■							■
-Infinity															■						■
[]																■					■
{}																	■				■
[[]]																		■			■
[0]																			■		■
[1]																				■	■
NaN																					■

Node.js command line REPL

REPL : Read, Eval, Print, and

Loop Console interattiva

Digitare **node** per lanciarla

.exit per uscire.

Posso scrivere o copiare
codice e interrogare oggetti per
capirne il funzionamento.

```
var a = 4;
typeof a;
'number'
var a = 'yty';
typeof a;
'string'
var a = [1,2,3,4]
typeof a;
'object'
```

```
a[0];
1
a[5];
undefined
a.push('fr');
5
a;
[ 1, 2, 3, 4, 'fr' ]

a.splice(4,1);
```

```
a={ 'nome': 'Mario', 'cognome': 'Rossi', 'indirizzo': 'Via Verdi, 25' };
{ nome: 'Mario', cognome: 'Rossi', indirizzo: 'Via Verdi, 25' }
a.indirizzo;
'Via Verdi, 25'
```


Array, Object e JSON

```
// Array
var arr = []; // Dichiarazione Array .
typeof arr; // outputs object
Array.isArray(arr); // outputs true
```

```
// Objects
var obj = {}; // Dichiarazione Object.
typeof obj; // outputs object
```

```
// Array
var arr = ["one", "two", 3];
arr[0]; // access array value Outputs one
arr.push("four"); // => ["one", "two", 3, "four"]
arr.pop(); // toglie => ["one", "two", 3]
arr.length; // will return 3 for arr.
arr[3] = "four"; // => ["one", "two", 3, "four"]
arr.indexOf("two"); // returns 1 as an index of
arr.indexOf("dummy"); // returns -1
arr.sort(); // ordina array. arr => [3, "four",
"one", "two"]
```

Link : [array methods](#)

node 2ArrayObject.js

Array, Object e JSON

```
// Objects
var obj = {firstname : "Davide", lastname : "Rossi"};
// Accesso Utilizzando chiave.
obj.firstname; //returns Davide
// Aggiunta chiave valore
obj.middlename = "Paolo"; // add middlename:"Paolo"
obj["country"] = "Italia"; //add country:"Italia"
//rimuove elemento da object
delete obj.middlename; //
// numero di chiavi
Object.keys(obj).length; // returns 3
// check key exists in object or not
obj.hasOwnProperty("firstname"); // true;
obj.hasOwnProperty("dummy"); // false;
```

```
//Array
var arr = ["one", "two", "three", "four"];
var jsonStrArr = JSON.stringify(arr); //
["one","two","three","four"]
var arrFromJSONStr = JSON.parse(jsonStrArr); //
Returns ["one", "two", "three", "four"]

//Objects
var obj = {firstname:"hiral", lastname: "patel"};
var jsonStrObj = JSON.stringify(obj); //
{"firstname":"hiral","lastname":"patel"}
var objFromJSONStr = JSON.parse(jsonStrObj);
```

Javascript function

```
//normal
function func(a,b) {
  return a+b;
};
var result = func(5,3);

//anonymus
var func1 = function(a,b){
  return func(a,b);
};
var result = func1(5,3);

//Arrow function
var f = (a,b) => {
  return func1(a,b)+c
}
```

Da notare :

- Una variabile può essere una funzione
- I parametri a e b vivono solo nelle funzione
- Simili a subprocedure RPG

Asincrono

```
// File sayHello.js
console.log("Hello.");

// Say "Goodbye" two seconds from now.
setTimeout(function() {
    console.log("Goodbye!");
}, 2000 );

// Say "Hello again!"
console.log("Hello again!");
```

setTimeout funzione javascript che ritarda esecuzione per intervallo prestabilito

Output:

> Hello

> Hello again!

> Goodbye!

```
cd javascript
node sayHello.js
```

..... . . .

Javascript self-invoked

```
var func1= ( function () {  
    // private  
    var counter = 0;  
    console.log('Module init '+counter);  
    return {  
        add: function () {  
            return counter += 1;  
        },  
        del: function () {  
            return counter -= 1;  
        }  
    }  
})();
```

Viene 'eseguita' una sola volta grazie a (); alla fine
Ho variabili **private** : possibile modificare counter solo richiamando func1.add() o func1.del()

[w3cschool](https://www.w3schools.com/js/this.asp)

```
node selfInvoked.js
```

```
..... . . .
```

Callback

```
//File javascript/readFile.js  
  
var fs = require('fs');  
  
fs.readFile('dati.txt', 'utf8',  
  function(err,data) {  
    console.log('-- Callback --');  
    if(err) {console.log('Error reading file  
%s',err);}   
    else {console.log(data);}   
  });
```

Funzione come parametro.

Usate per chiamate

async : che richiedono tempo.

Quando termina I/O del file viene eseguito il codice della callback.

Permette 'sincronismo'.

callbackhell.com

```
node readFile.js
```

```
..... . . .
```

Promise : alternativa alla callback

```
fs.readFileAsync = function (filename) {  
  return new Promise(function (resolve, reject) {  
    try {fs.readFile(filename, function(err, buffer){  
      console.log('-- Promise --');  
      if (err) reject(err); else  
        resolve(buffer);  
    });  
    } catch (err) {reject(err);}  
  });  
};  
  
fs.readFileAsync('dati.txt', "utf8").then(function(data) {  
  console.log('Data %s',data);}).catch(function (err){  
  console.log('Error reading data');
```

Aggiungiamo a readFile.js
L'oggetto **Promise** evita
annidamento callback su
chiamate asincrone
consecutive.

Oggetto ES6 deve ritornare
resolve o reject

ASYNC/[AWAIT](#) da node 8

```
var rf = async  
fs.readFile('./dati.txt')
```

async await : da Node 8 in avanti

```
async function asyncCall() {  
  console.log("asyncCall");  
  var first= await fs.readFileAsync('dati.txt');  
  console.log(first);  
  var second=await fs.readFileAsync(JSON.parse(first).filename);  
  console.log(second);  
  console.log(JSON.parse(second).risultato);  
}  
asyncCall();
```

Da Nodejs
versione 8
Async await

Nodejs su IBMi parte 2

Se non utilizziamo LITMIS

Sostituire in javascript

```
process.env.LITMIS_PORT_DEVELOPMENT
```

con porta 602<numero utente>

Node.js moduli

```
//File javascript/module/funct.js  
  
function func1(p1, p2){  
    return p1 + p2  
}  
  
exports.func1 = func1
```

```
//File javascript/app.js  
  
var f = require('./modules/funct')  
  
var result = f.func1(2, 3)  
  
console.log('result:' + result)
```

Esempio :

file funct.js ha una funzione
e con **export** la rendo
disponibile

File app.js recupero il mio
modulo con un **require**
[come funziona](#)

```
node app.js  
result : 5
```

Node.js Hello World

Creiamo un file server.js

Da shell **node server.js**

<http://spaces.litmis.com:<port>/>

```
node server.js
```

Server running at

<http://spaces.litmis:63843>

ctrl+c for exit

```
//File server.js
var http = require('http');
var port = process.env.LITMIS_PORT_DEVELOPMENT;

http.createServer(function(req, res) {
  res.writeHead(200, {'Content-Type':
    'text/plain'});
  res.end('Hello World');
}).listen(port, '0.0.0.0');
console.log('Server running at
http://spaces.litmis.com:%d ctrl+c for exit',
port);
```

Node Package Manager : npm



E' già installato con Node.js

<https://www.npmjs.com/>

% **npm help**

% **npm init**

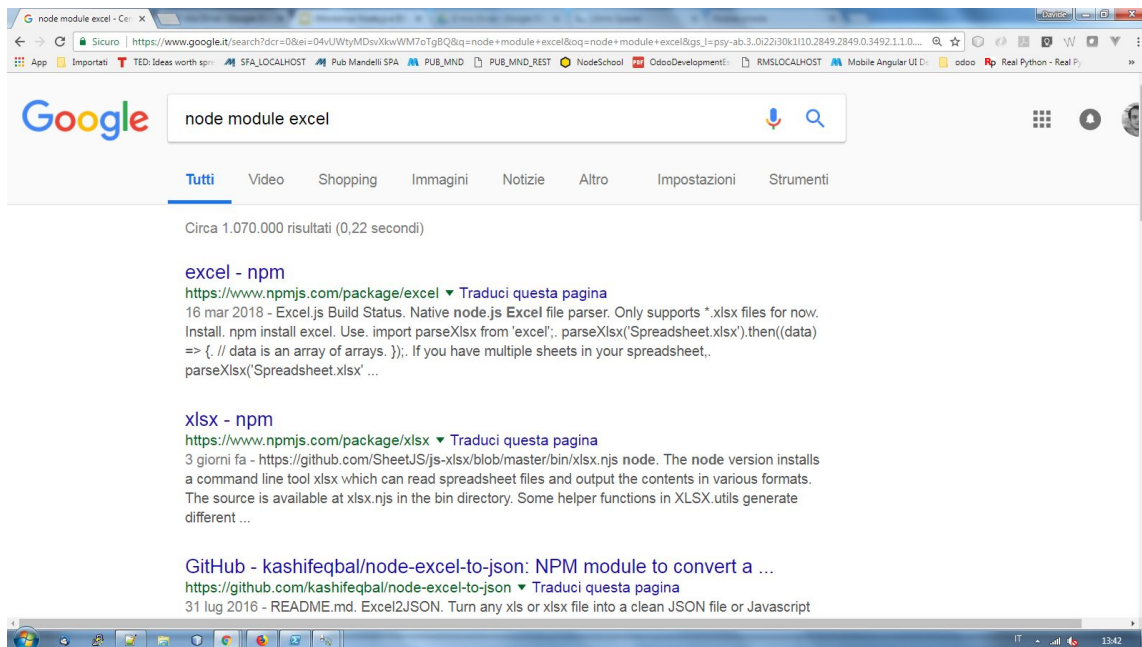
Crea file **package.json** che racchiude tutte le dipendenze (altri moduli) necessari alla mia applicazione nella cartella **node_modules**
installiamo il package express (--save aggiunge il package all'elenco in **package.json**)

```
mkdir app
cd app
npm init
...Domande Applicazione
cat package.json
...
npm install express --save
cat package.json
.....
ls ...
```

Trovare i moduli



Google npm module <nome_modulo>



Express.js

E' il più famoso web framework per Node.js
Fornisce una serie di utilità
routing, middleware,
template, error handling, ecc
ecc

<http://expressjs.com/>

Generatori : impostano
struttura app

[express-generator](#)

```
//File app/index1_helloworld.js  
  
var express = require('express')  
  
var app = express()  
  
app.get('/', function(req, res) {  
  res.send('Hello World! (Express)');  
})  
  
var port = process.env.PORT ||  
process.env.LITMIS_PORT_DEVELOPMENT  
app.listen(port, function() {  
  console.log('Running on port %d', port)  
})
```

Altri moduli esempio

[body-parse](#) : trasforma il body della richiesta in oggetto req.body

[morgan](#) : middleware che logga le richieste in automatico permette di salvarle in file

[cors](#) : Abilita il cross-origin resource sharing

[jsonwebtoken](#) : genera token per autorizzazione

Connessione al DB2

Fino a versione 6 Non serve npm: il modulo è già presente sulla nostra macchina.

Da versione 8 si installano con npm

```
$ npm i idb-connector
```

```
$ npm i itoolkit
```

Nel nostro esempio copiamo file nodejs_workshop/app/db.js nella nostra cartella app

```
node db.js .....
```

[DB2 driver and toolkit API Manual](#)

```
//Esempio utilizzo

const db =
require('/QOpenSys/QIBM/ProdData/OPS/
Node6/os400/db2i/lib/db2a')

const dbconn = new db.dbconn()
dbconn.conn("*LOCAL")

const stmt = new db.dbstmt(dbconn)

stmt.exec(sql, function(result,err){
.....
});
```


Open Source RPM's Node.js V8 e v10

TIPS:

```
In -sf /QOpenSys/pkgs/lib/nodejs10/bin/node /QOpenSys/pkgs/bin/node
```

```
In -sf /QOpenSys/pkgs/lib/nodejs10/bin/npm /QOpenSys/pkgs/bin/npm
```

```
export PATH=/QOpenSys/pkgs/bin:$PATH
```

I driver per utilizzare db sono ora distribuiti con npm

<https://www.npmjs.com/package/idb-connector>

<https://www.npmjs.com/package/itoolkit>

<https://www.npmjs.com/package/idb-pconnector> (db Promise invece di callback)

Query DB

```
//File app/indexQuery.js
...
app.get('/', function(req, res) {
  stmt.exec(`SELECT * FROM
${schema}.CUSTOMER`, function(results,
err) {
    res.json(results)
  })
})
...

```

Creiamo file app/index.js

Copiamo contenuto

nodejs_workshop/app/index_query.js

```
node index.js
```

Server running at

<http://spaces.litmیس:<port>>

ctrl+c for exit

Template per HTML

Esistono template che permettono a Node.js di produrre anche il livello presentazione, tuttavia per questa esigenza esistono anche framework lato 'client' molto utilizzati e potenti (es Vue.js, Angular.js, React.js ecc ecc).

In questi casi Node si 'limita' a generare JSON che poi viene elaborato e presentato nei browser dai vari framework.

Nel nostro esempio utilizziamo un framework Node.js chiamato [pug](#) che partendo da una sua sintassi particolare genera HTML dinamico.

Template per HTML

```
npm install pug --save  
mkdirs view && cd view
```

Copio index3_view.js app.set

```
//File app/index.js  
app.set('views', __dirname + '/views')  
app.set('view engine', 'pug')  
app.get('/', function(req, res) {  
  res.render('index', { title: 'Node.js  
Workshop', message: 'Hey I\'m on IBMi!'})  
})
```

Nuovo File index.pug

```
//File app/view/index.pug  
html  
  head  
    title!= title  
  body  
    h1!= message
```

```
cd..  
node index.js  
..http://spaces.litmis:..
```

Vista Lista (customers.pug + modifica index)

```
//File view/customers.pug
```

```
h1=title
```

```
table
```

```
thead
```

```
tr
```

```
th Last Name
```

```
th Customer Number
```

```
tbody
```

```
each row in results
```

```
tr
```

```
td=row.LSTNAM
```

```
td=row.CUSNUM
```

```
//File app/index.js
```

```
app.get('/customers', function(req, res) {
```

```
  stmt.exec(`SELECT LSTNAM, CUSNUM FROM
```

```
  ${schema}.CUSTOMER`, function(results) {
```

```
    res.render('customers', { title:
```

```
    'Customers', results: results})
```

```
  })
```

```
})
```

```
cd..
```

```
node index.js
```

Vista dettaglio (customer.pug + modifica index)

```
//Edit File view/customers.pug
...
td=a(href=`/customer/${row.CUSNUM}`)=row.CUSNUM
```

```
//File app/index.js
app.get('/customer/:id', function(req, res) {
  var sql = `SELECT * FROM ${schema}.CUSTOMER WHERE
CUSNUM=` + req.params.id;
  stmt.exec(sql, function(result, err) {
    res.render('customer', { title: 'Customer', result:
result[0]})
  });
});
```

- Pug href modifica colonna CUSTID
- Node leggere parametri in url

File customer.pug in
nodejs_workshop/app/view/

```
cd..
node index.js
```

CRUD Create Read Update Delete

```
pwd  
/home/USRGM8CO/app  
cd view  
mkdir customers
```

copy paste da sorgenti...
../view/customer/index.pug
../view/customer/show.pug

Creo nuove viste pug
new.pug , edit.pug e _form.pug
_<nome> convenzione per contenuto parziale

```
//File app/view/customers/new.pug  
h1 New Customer  
include _form ← COME /COPY e non serve.pug  
a(href='/customers') Back
```

Npm Body Parser (POST data in JSON)

```
cd  
cd app  
npm install body-parser --save  
.....
```

permette di leggere
comodamente body delle
request:
req.body.<Nome>

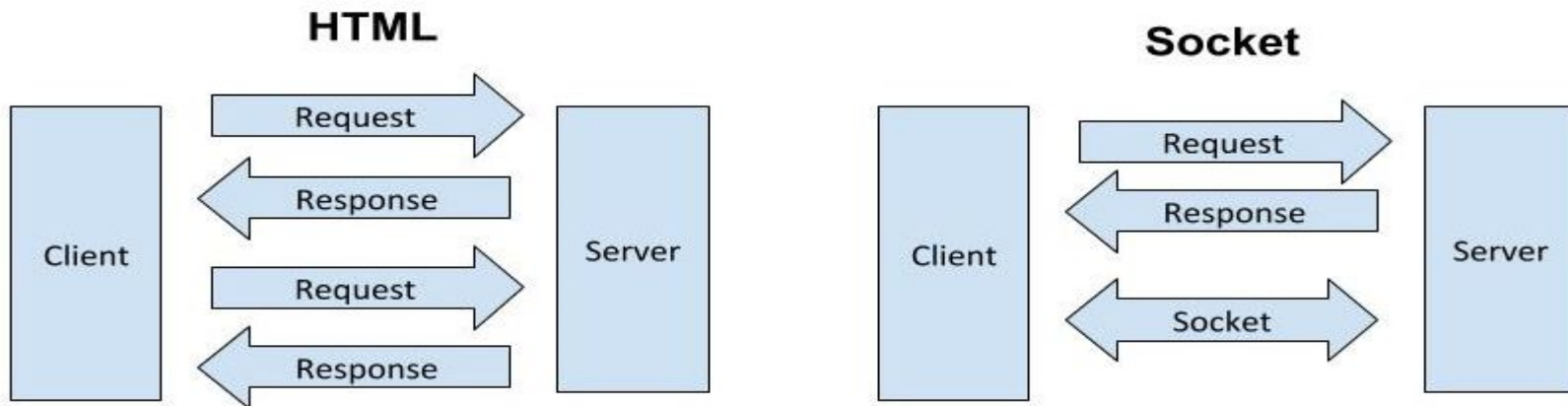
```
//File app/index.js  
.....  
  
var express = require('express'),  
    bodyParser = require('body-parser');  
  
var app = express();  
app.use(bodyParser.json())  
    .use(bodyParser.urlencoded({ extended:  
false }));  
.....
```


Web Socket

Connessione FULL-DUPLEX attraverso una singola connessione TCP

Handshake http: o https:// poi protocollo ws:// o wss://

Perchè : con socket il sever può parlare per primo e a molti



Web Socket

```
cd ~  
mkdir websock  
cd websock  
npm init  
npm install express --save  
npm install socket.io --save  
touch index.js index.html  
.....
```

```
//File app/index.js  
.....  
var express = require('express'),  
    bodyParser = require('body-parser');  
  
var app = express();  
app.use(bodyParser.json())  
    .use(bodyParser.urlencoded({ extended:  
false }));  
.....
```

System call

Dalla shell posso lanciare comandi di sistema Parola chiave system

| pipe output

grep <regular expression filter>

```
system WRKACTJOB
```

```
.....
```

```
system WRKACTJOB | grep DAVIDE
```

```
..... •
```

Oggetti Nativi

IBMi [Native Object](#)

Accesso a Oggetti nativi, profili utente, code, Comandi e Programmi RPG

```
cd /QOpenSys/QIBM/ProdData/OPS/Node6/os400/xstoolkit/lib/  
ls -l  
  
-rw-r--r--      1 qsys      0          5666 Oct 25 17:28 idataq.js  
-rw-r--r--      1 qsys      0         12866 Oct 25 17:28 inetwork.js  
-rw-r--r--      1 qsys      0         32950 Oct 25 17:28 iobj.js  
.....
```

Utilizza XML services for IBMi (PTF per 7.1 e 7.2) [Documentazione](#)

iToolkit.js

Questa libreria permette di eseguire programmi in QSH, ILE o comandi.
Nel materiale del corso si trova cartella itoolkit con 3 esempi chiamate CL
e una chiamata ad un programma RPG.

Debug nodejs

Far partite node con --inspect [documentazione](#) apre un socket alla porta 9229

remote debug con chrome [modo](#)

FAQ :

<https://bitbucket.org/ibmi/opensource/wiki/nodejs#markdown-header-idedebugging>

Tips

Start openssh su IBMi

```
(STRTCPSVR SERVER(*SSHD))
```

Start Node in production on IBMi

```
SBMJOB CMD(QSH CMD('/www/myapp/start.sh'))
```

start.sh esegue comandi shell vedi materiale corso.

Utilizzare materiale corso su altri sistemi 1

```
git clone https://github.com/DlcF4/nodejs-Workshop.git  
cd nodejs-Workshop/app  
npm install  
cd ../websocket  
npm install  
cd ../itoolkit  
npm install
```

Dopo aver scaricato sorgenti recuperiamo **dipendenze** descritte in package.json con npm per entrambe le 'app'

Utilizzare materiale corso su altri sistemi 2

Variabili d'ambiente: nel codice utilizziamo 2 variabili legate all'ENV:

```
const schema = process.env.LITMIS_SCHEMA_DEVELOPMENT
```

```
var port = process.env.LITMIS_PORT_DEVELOPMENT
```

Per poter utilizzare il codice è sufficiente ricreare le variabili d'ambiente oppure modificare il codice indicando lo `schema` (Libreria) dove trovare i file e la porta HTTP dove far girare Node.js.

Esempio :

```
const schema = <my_IBMi_library>
```

```
var port = 3000
```

Utilizzare materiale corso su altri sistemi 3

DB : dopo aver correttamente impostato la libreria, possiamo generare la tabella di esempio e far partire la nostra applicazione.

```
node db.js
```

```
node index.js
```

IBMi dashboard

Version modificata per node.js V6 dentro git workshop nella cartella `nodejs-Workshop/ibmidash`. Link e istruzioni node.js v4 [qui](#)

```
cd imbidash
npm install
openssl genrsa -out ibmidash-key.pem 2048
openssl req -new -sha256 -key ibmidash-key.pem -out ibmidash-csr.pem
openssl x509 -req -in ibmidash-csr.pem -signkey ibmidash-key.pem -out
ibmidash-cert.pem
node index.js
```

CCSID

Impostare CCSID

```
system DSPJOB | grep CCSID
system "CHGUSRPRF USRPRF(DAVIDE) CCSID(1144) "
system 'CHGJOB CCSID(1144) '
system DSPJOB | grep CCSID
exit

E' necessario rieffettuare login su bash.
```

iWorkshop Node.js e IBMi

FINE