

Challenge – Sprint 3

Digital Business Enablement

Tein8

Documentação

Objetivo e escopo do projeto

Faremos uma Aplicativo WEB e Mobile, usando como interface do usuário, teremos uma IA para utilizar nas principais funcionalidades da aplicação, API Rest para utilizarmos na programação da comunicação do servidor com o banco de dados que será usado para salvar os dados que serão utilizados durante a operação da aplicação.

Arquitetura de Solução

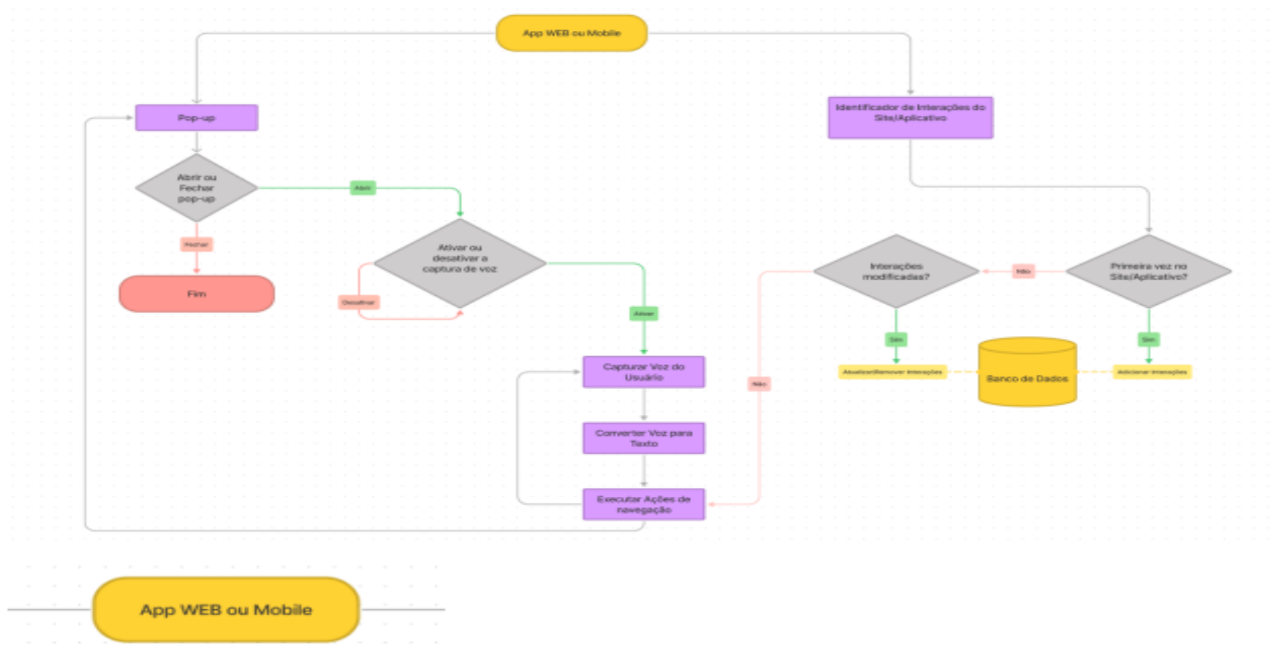


Tabela dos endpoints

Empresa	Aplicação
<div>GET</div> <div>/api/empresa</div>	<div>GET</div> <div>/api/aplicacao</div>
<div>GET</div> <div>/api/empresa/{id}</div>	<div>GET</div> <div>/api/aplicacao/{id}</div>
<div>POST</div> <div>/api/empresa</div>	<div>POST</div> <div>/api/aplicacao</div>
<div>DELETE</div> <div>/api/empresa/{id}</div>	<div>DELETE</div> <div>/api/aplicacao/{id}</div>
<div>PUT</div> <div>/api/empresa/{id}</div>	<div>PUT</div> <div>/api/aplicacao/{id}</div>

Descrição das funcionalidades

O primeiro método GET, serve para listar todos os objetos cadastrados, o segundo método GET serve para listar os objetos de acordo com seu ID, o método POST serve para cadastrar um objeto novo, o método DELETE serve para deletar um objeto pegando-o pelo ID, e por fim o método PUT serve para atualizar os dados de um objeto obtendo ele pelo ID, isso se aplica tanto para a tabela de endpoints da empresa, quanto para a aplicação.