

Epicture

Tek 3 | Epitech {Rennes}

Documentation

Table des matières

Informations générales :	3
Presentation du projet :	3
Comment utiliser Epicture ?	3
Le Projet :	4
L'Architecture :	4
Diagramme de séquence :	5

Informations générales :

Presentation du projet :

L'Epicture est un projet Epitech de 3^{ème} année.

Le but du projet est de créer un application mobile type « photo finder » avec Android studio et en utilisant l'API d'Imgur.

Nous avons choisi de développer l'application en Kotlin.

Comment utiliser Epicture ?

Pour utiliser le projet :

- Clonez le repository
- Ouvrez le repo avec Android studio
- Sélectionnez votre appareil ou un émulateur dans l'app settings
- **Run** l'application

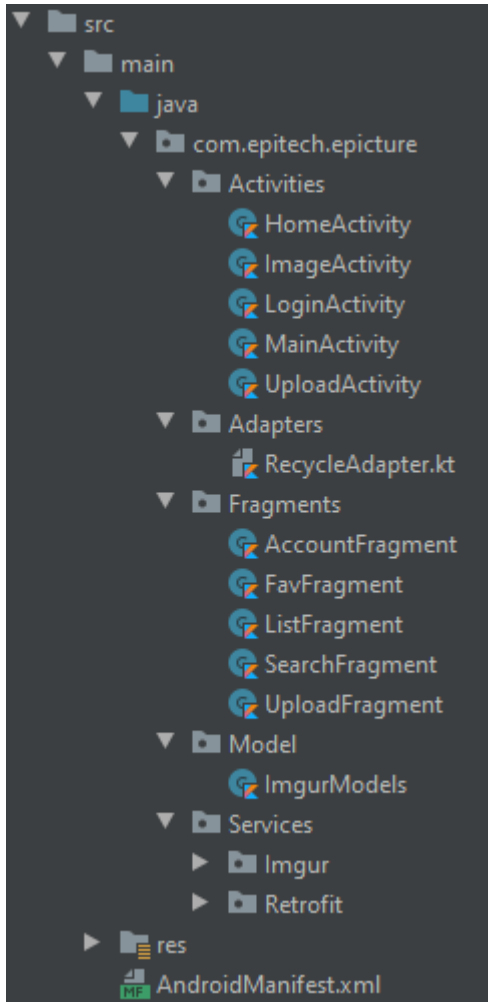
Pour créer un apk :

- Dans Android studio allez dans **Build > Build Bundle(s) / APK(s) > Build APK(s)**
- Un pop-up va s'afficher à la fin du build, cliquez sur le bouton **locate**.
- Une fois dans le dossier vous pouvez renommer l'apk.

Le Projet :

L'Architecture :

Le projet est divisé en plusieurs dossiers :



Activities : contient les différentes activités de l'application (correspond aux écrans principaux de l'application)

Adapters : contient les « adapters » servant à manipuler les composants du GUI

Fragments : contient les différents fragments de l'application (correspond aux écrans de l'activité principale)

Model : contient les « data class » servant à désérialiser les données renvoyées par l'API Imgur

Services : contient l'encapsulation des services externe utilisé pour faciliter le développement de l'application (Imgur et Retrofit)

Res : contient tout les fichiers xml servant à structurer les différents écrans de l'application

AndroidManifest.xml : le Manifest sert à compiler le projet ainsi qu'à définir les autorisations

Diagramme de séquence :

