

CASIO $fx-9860GII$ „Cheats“

Florian Tünte

1 Copy/Cut & Paste

Copy/Cut
SHIFT 8

Paste
SHIFT 9

2 GRAPH

„Dickes“ Y mit Zahl kombiniert \Rightarrow Graph Gleichung
 \Rightarrow z.B. in der Ableitungsfunktion Y1 benutzen

Ableitung zeichnen
OPTN F2 F1 mit $x=X$
 \Rightarrow Ausprobieren ob Ableitung richtig ist

Integral zeichnen
OPTN F2 F3 von 0 bis X

Graph Aussehen
F4

3 EQUA

3.1 SIML

3 Gleichungen mit 2 Unbekannten eingeben indem man eine Spalte mit 1 en auffüllt.
Entsprechender Parameter = 0 \Rightarrow Lösung und Probe in einem, ansonsten keine Lösung

3.2 POLY

Aufpassen: Hinten in der Gleichung = 0

3.3 SOLV

RCL \Rightarrow Graph Gleichungen zum einfügen
Lower & Upper sind die Grenzen \Rightarrow darauf achten das die Lösung darin liegt
Ableitung und Integral auch verfügbar unter OPTN F2

4 DYNA

Funktionenschar und Ortskurve überprüfen

5 TABLE

Funktionswerte für x in bestimmtem Bereich in bestimmten Schritten

6 RUN-MAT

Wert \rightarrow [Buchstabe]

Weißt dem Buchstaben den Wert zu (einfacheres mehrfaches Einsetzen)

„Dickes“ Y (SHIFT ALPHA -) mit Zahl kombiniert \Rightarrow Graph Gleichung

\Rightarrow mit zahl \rightarrow X kombinieren

6.1 CONV

OPTN F6 F1

Zahl [Einheit] \triangleright [Einheit]

6.2 ESYM

OPTN F6 F6 F1

Wert [Maßstab] \Rightarrow eigentlicher Wert

Wert $\div 1$ [Maßstab] \Rightarrow Wert im Maßstab

6.3 SolvN

OPTN F4 F5 \Rightarrow Gleichung mit mehreren Lösungen

6.4 Vct

Wenn es das unter F3 F6 ein Vektor Menu erscheint Update schon gemacht

OPTN F2

DotP(Vct A, Vct B) \Rightarrow Skalarprodukt

CrsP(Vct A, Vct B) \Rightarrow Kreuzprodukt

Angel(Vct A, Vct B) \Rightarrow Winkel

Norm(Vct A) \Rightarrow Länge