

# CASIO $fx-9860GII$ „Cheats“

Florian Tünte

10. Juni 2020

# 1 Copy/Cut & Paste

Copy/Cut

SHIFT 8

Paste

SHIFT 9

## 2 GRAPH

„Dickes“ Y mit Zahl kombiniert  $\Rightarrow$  Graph Gleichung  
 $\Rightarrow$  z.B. in der Ableitungsfunktion Y1 benutzen

Ableitung zeichnen

OPTN F2 F1 mit  $x=X$

$\Rightarrow$  Ausprobieren ob Ableitung richtig ist

Integral zeichnen

OPTN F2 F3 von 0 bis X

Graph Aussehen

F4

## **3 EQUA**

### **3.1 SIML**

3 Gleichungen mit 2 Unbekannten eingeben indem man eine Spalte mit 1 en auffüllt.

Entsprechender Parameter = 0  $\Rightarrow$  Lösung und Probe in einem, ansonsten keine Lösung

### **3.2 POLY**

Aufpassen: Hinten in der Gleichung = 0

### **3.3 SOLV**

RCL  $\Rightarrow$  Graph Gleichungen zum einfügen

Lower & Upper sind die Grenzen  $\Rightarrow$  darauf achten das die Lösung darin liegt

Ableitung und Integral auch verfügbar unter OPTN F2

## 4 DYNA

Funktionenschar und Ortskurve überprüfen

## 5 TABLE

Funktionswerte für  $x$  in bestimmtem Bereich in bestimmten Schritten

## 6 RUN-MAT

Wert  $\rightarrow$  [Buchstabe]

Weißt dem Buchstaben den Wert zu (einfacheres mehrfaches Einsetzen)

„Dickes“ Y (SHIFT ALPHA -) mit Zahl kombiniert  $\Rightarrow$  Graph Gleichung

$\Rightarrow$  mit zahl  $\rightarrow$  X kombinieren

### 6.1 CONV

OPTN F6 F1

Zahl [Einheit]  $\triangleright$  [Einheit]

### 6.2 ESYM

OPTN F6 F6 F1

Wert [Maßstab]  $\Rightarrow$  eigentlicher Wert

Wert  $\div$  1 [Maßstab]  $\Rightarrow$  Wert im Maßstab

### 6.3 SolvN

OPTN F4 F5  $\Rightarrow$  Gleichung mit mehreren Lösungen

### 6.4 Vct

Wenn es das unter F3 F6 ein Vektor Menu erscheint Update schon gemacht

OPTN F2

DotP(Vct A, Vct B)  $\Rightarrow$  Skalarprodukt

CrsP(Vct A, Vct B)  $\Rightarrow$  Kreuzprodukt

Angel(Vct A, Vct B)  $\Rightarrow$  Winkel

Norm(Vct A)  $\Rightarrow$  Länge