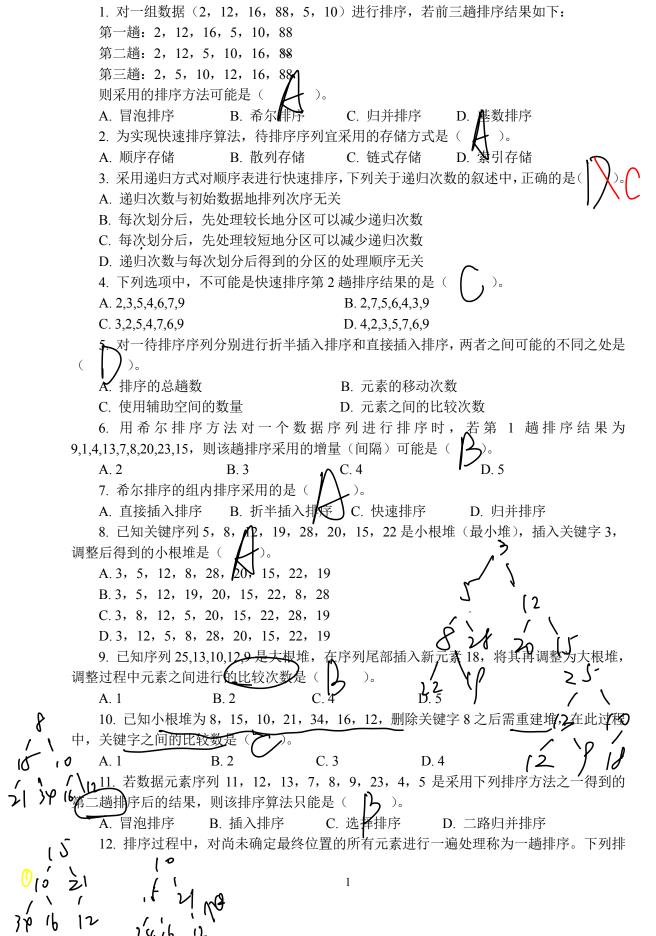
思考与练习

一、单项选择题。



```
序方法中,每一趟排序结果都至少能够确定一个元素最终位置
                                      IV. 堆排序
                                                   1路归并排序
                            C. 仅 II、III、IV
                B. 仅 I、III、V
                                           D. 仅III、
   13. 对给定的关键字序列 110, 119, 007, 911, 114, 120, 122 进行基数排序, 则第 2
趟分配收集后得到的关键字序列是(
   A. 007, 110, 119, 114, 911, 120,
   B. 007, 110, 119, 114, 911, 122, 120
  C. 007, 110, 911, 114, 119, 120, 122
   D. 110, 120, 911, 122, 114, 007, 119
   14. 下列排序算法中元素的移动次数和关键字的初始排列次序无关的是(
   A. 直接插入排序
                 B. 起泡排序
                              C. 基数排序
二、填空题。
    平均时间复杂度为
                  序列为(24, 35, 12, 27, 18, 26),
                                   3 趟简单选择排
                       分支结点进行筛运算的时间复杂度为__
                  字序列为(20,18,22,16,30,19),则以 20 为中轴的
                          ン レ ; 根据这些初始关键字序列建成的
 \gamma \hat{d}. 设初始记录关键字序列为(k_1,\ k_2,\ \cdots,\ k_n),则用筛选法思想建堆必须从第oldsymbol{1}
素开始进行筛选。
   8. 设一组初始记录关键字序列(k_1, k_2, \dots, k_n)是小顶堆、则对 i=1, 2,
                                                  …, n/2 而言满
   9. 设有一组初始记录关键字序列为(50, 16, 23, 68, 94, 70, 73),则将它们调整成初
始堆只需把 16 与 ₩
                        平均情况下排序的速度最快的角度来考虑最好选择
   10. 在堆排序和快速排序中,
 ____排序,从节省存储空间的角度来考虑则最好选择
   11. 完善下列函数,使其实现冒泡排序算法的功能。
  void bubble(int r[], int n)
   {
     for(i=1; i<=n-1; i++)
       for(exchange=0,j=0; j<__
         if (r[j]>r[j+1])
           { temp=r[j+1];
                                  r[j]=temp; exchange=1; }
       if (exchange==0) return
```