## ALGO1 – Algorithmique et Programmation 1

## Fiche de TP numéro 3 - Les boucles

**Exercice 1:** Spécifiez puis écrivez une fonction ligne\_etoiles qui prend en paramètre un entier n positif et retourne une chaîne de caractères de n étoiles. Attention, cette fonction n'utilise pas d'instruction print! Elle **retourne** une chaîne de caractères.

Pour contruire une chaîne de caractères, on peut utiliser l'opération + Exemple :

```
>>> ch = ""
>>> ch
''
>>> ch = ch + "*"
>>> ch
'*'
>>> ligne_etoiles(4)
'****'
```

**Exercice 2:** Spécifiez puis écrivez une fonction carre qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un carré de n étoiles de côté. Cette fonction utilise l'instruction print et se termine par l'instruction simple return (sans rien derrière return, car cette fonction ne retourne rien).

Exemple:

```
>>> carre(5)
****

****

****

****
```

**Exercice 3:** Spécifiez puis écrivez une fonction rectangle qui prend en paramètre deux entiers n et m positifs et affiche un rectangle de n lignes de m étoiles.

Exemples:

**Exercice 4:** Spécifiez puis écrivez une fonction triangle\_rect\_bg qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un triangle rectangle de hauteur n dont l'angle droit se trouve en bas à gauche. Exemple :

```
>>> triangle_rect_bg(5)

*

**

**

***
```

**Exercice 5 :** Spécifiez puis écrivez une fonction triangle\_rect\_hg qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un triangle rectangle de hauteur n dont l'angle droit se trouve en haut à gauche. Exemple :

```
>>> triangle_rect_hg(5)
****

***

**

**
```

**Exercice 6:** Spécifiez puis écrivez une fonction ligne\_blancs qui prend en paramètre un entier n positif et et retourne une chaîne de caractères de n espaces. Attention, cette fonction n'utilise pas d'instruction print! Elle **retourne** une chaîne de caractères.

Exemple:

```
>>> ligne_blancs(7)
,
```

**Exercice 7 :** Spécifiez puis écrivez une fonction triangle\_rect\_hd qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un triangle rectangle de hauteur n dont l'angle droit se trouve en haut à droite.

Exemple:

```
>>> triangle_rect_hd(5)
****

***

**

**
```

**Exercice 8:** Spécifiez puis écrivez une fonction triangle\_rect\_bd qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un triangle rectangle de hauteur n dont l'angle droit se trouve en bas à droite.

Exemple:

**Exercice 9 :** Spécifiez puis écrivez une fonction triangle\_iso\_croissant qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un triangle isocèle de n étoiles de hauteur, la pointe en haut.

Exemple:

**Exercice 10 :** Spécifiez puis écrivez une fonction triangle\_iso\_decroissant qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un triangle isocèle de n étoiles de hauteur, la pointe en bas.

Exemple:

```
>>> triangle_iso_decroissant(5)
*******

*****

***

***

***
```

**Exercice 11:** Spécifiez puis écrivez une fonction losange qui prend en paramètre un entier n positif et affiche un losange de n étoiles de côté.

Exemple:

```
>>> losange(3)

*

***

***
```

Exercice 12: Spécifiez puis écrivez une fonction suivant\_syracuse qui prend en paramètre un entier positif n et retourne la valeur suivante dans la suite de Syracuse. Si n est pair, la valeur suivante est la moitié de n, sinon, c'est 3n+1.

Exemples:

```
>>> suivant_syracuse(5)
16
>>> suivant_syracuse(2)
1
```

Exercice 13: Spécifiez puis écrivez une fonction  $nb_{etapes\_syracuse}$  qui prend en paramètre un entier positif n et retourne le nombre de valeurs suivantes dans la suite de Syracuse avant d'atteindre la valeur 1.

Exemples:

```
>>> nb_etapes_syracuse(5)
5
>>> nb_etapes_syracuse(11)
14
```

Exercice 14: Spécifiez puis écrivez une fonction altitude\_syracuse qui prend en paramètre un entier positif n et retourne la plus grande valeur sur le chemin de n à 1 dans la suite de Syracuse. Exemples :

>>> altitude\_syracuse(11)
52
>>> altitude\_syracuse(5)
16