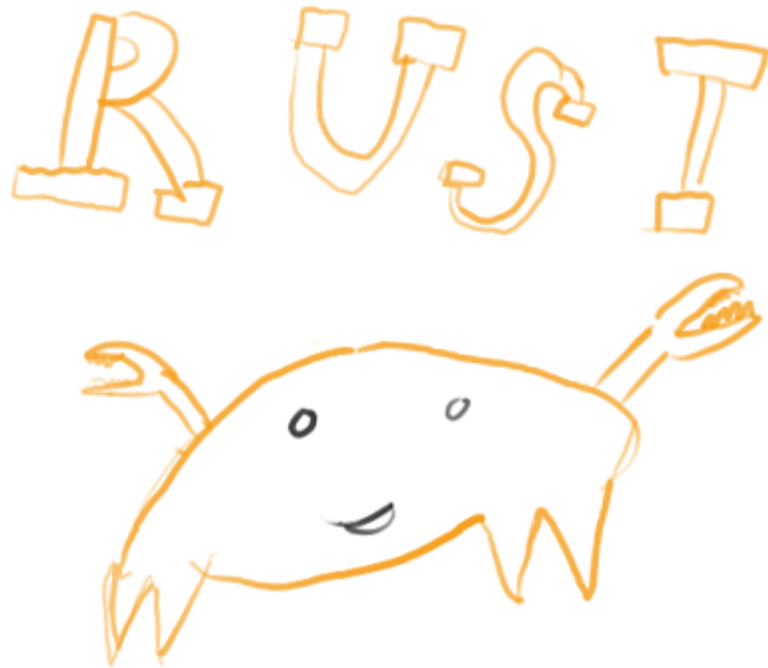


# EINEN CLI MIT RUST ERSTELLEN



# VORSTELLUNGSRUNDE

- Wie möchtet ihr Angesprochen werden?
- Wieviel könnt ihr schon programmieren?
- Habt ihr eine CLI Idee?

```
1 fn main() {  
2     let name = "David";  
3     println!("Hallo {name}");  
4 }
```

```
1 fn main() {  
2     let name = "David";  
3     println!("Hallo {name}");  
4 }
```

- *main* Funktionen wird ausgeführt
- *fn* für Funktionen
- Geschweifte Klammern

```
1 fn main() {  
2     let name = "David";  
3     println!("Hallo {name}");  
4 }
```

- *let* für Variablen
- Der Type wird meistens erkannt, selten muss man ihn angeben

```
1 fn main() {  
2     let mut name = "David";  
3     name = "Olivia";  
4     println!("Hallo {name}");  
5 }
```

- Unveränderbar außer man erlaubt veränderungen
- Mit *mut*

```
1 fn main() {  
2     let mut name = "David";  
3     name = "Olivia";  
4     println!("Hallo {name}");  
5 }
```

```
$ cargo init  
$ cargo run
```

Eigene Übung (ﾉ◡ヾ◡)ﾉ

# FUNKTIONEN

```
1 fn add(a: i32, b: i32) -> (i32, i32) {  
2     (a + b, b)  
3 }  
4  
5 let (sum, b) = add(2, 5);  
6 //      7      5
```



# **IF-ANWEISUNGEN**

# IF-ANWEISUNGEN

```
1 if age >= 18 {  
2     println!("Du bist volljährig");  
3 } else {  
4     println!("Du bist nicht volljährig");  
5 }
```

# IF-ANWEISUNGEN

```
1 let msg = if age >= 18 {  
2   "Du bist volljährig"  
3 } else {  
4   "Du bist nicht volljährig"  
5 };
```

# ENUMS

# ENUMS

```
1 enum Color {  
2     Red,  
3     Blue,  
4     Green  
5 }
```

```
1 enum Color {  
2     Red,  
3     Blue,  
4     Green,  
5     Custom { r: u8, g: u8, b: u8 }  
6 }
```

```
1 fn http_status() -> Result<u16, MyError> {}  
2 fn shortend(str: &str) -> Option<char> {}  
3 fn move_robot(len: i32) -> Result<(), RobotMoveError>
```

```
1 Ok(0)
2 Err(ColorErr::UnrecognizedFmt)
3
4 Some(12)
5 None
```



```
1 match color {  
2   Color::Red => println!("RGB(255, 0, 0)"),  
3   Color::Blue => println!("RGB(0, 0, 255)"),  
4   Color::Green => println!("RGB(0, 255, 0)"),  
5   Color::Custom { r, g, b } => println!("RGB({r}, {g}, {b})"),  
6 }
```

```
1 use std::env;
2
3 match env::var("EDITOR") {
4     Ok("nvim") => println!("Du nutzt Neovim!!!"),
5     Ok(name) => println!("{}", name),
6     Err(env::VarError::NotPresent) => println!("idk was du nutzt"),
7     Err(env::VarError::NotUnicode(_)) => println!("Kein unicode"),
8 }
```

# STRUCTS

# STRUCTS

```
1 struct Person {  
2     name: String,  
3     age: u8,  
4     favourite_color: Color,  
5 }
```

```
1 #[derive(Default, PartialEq, Eq)]
2 struct Person {
3     name: String,
4     age: u8,
5     favourite_color: Color,
6 }
7
8 impl Person {
9     fn new(name: String, age: u8, color: Color) -> Self {
10         Person {
11             name,
12             age,
13             favourite_color: color
14         }
15     }
16 }
```

# TRAITS

```
1 trait Summarize {  
2     fn summarize(&self) -> String;  
3 }  
4  
5 impl Summarize for Book {  
6     fn summarize(&self) -> String {  
7         String::from("hallo")  
8     }  
9 }
```

- Eigenes trait auf beliebigen type
- Fremdes trait auf eigenen type

**CARGO**



# CARGO

```
$ cargo add clap -F derive
```

# **BORROW CHECKER**

# OWNERSHIP

- In Rust hat jeder Wert **genau einen** Owner
- Wenn der Owner out of scope geht dann wird er gelöscht

# BORROWING

- Man kann beliebig viele Referenzen zu jedem Wert haben

```
1 fn main() {  
2     let s1 = String::from("hello");  
3     let len = calculate_length(&s1);  
4     let len_2 = calculate_length(&s1);  
5  
6     dbg!(len);  
7     dbg!(len_2);  
8 }  
9  
10 fn calculate_length(s: &String) -> usize {  
11     s.len()  
12 }
```

**CLAP**

# CLAP

```
1 use clap::Parser;
2
3 #[derive(Parser)]
4 struct Cli {
5     #[arg(short, long, default_value_t = true)]
6     verify: bool,
7
8     #[arg(short, long, default_value_t = false)]
9     verbose: bool,
10 }
11
12 fn main() {
13     let args = Cli::parse();
14 }
```

```
1 use clap::{Parser, Subcommand};
2
3 #[derive(Subcommand)]
4 enum Commands {
5     Init,
6     #[command(alias = "information")]
7     Info { complete: Option<bool> }
8 }
9
10 #[derive(Parser)]
11 struct Cli {
12     #[command(subcommands)]
13     cmd: Commands,
14     #[arg(short, long, default value t = false)]
```

**HAPPY CODING**