

Begriff	Definition
Admin	Ein Systemadministrator, der für Wartung, Benutzerverwaltung sowie Sicherheit der Plattform zuständig ist.
Anmeldeprozess (Login)	Ein Vorgang, bei dem sich ein Benutzer mit seinen Zugangsdaten authentifiziert und Zugang zur Plattform erhält.
API (Application Programming Interface)	Eine Schnittstelle, die es ermöglicht, dass Softwareanwendungen miteinander kommunizieren.
Archivieren	Das dauerhafte Aufbewahren von Daten, die für den Betrieb nicht mehr benötigt werden.
Assertion	Ein Befehl in Test-Skripten, der überprüft, ob die erwarteten und tatsächlichen Ergebnisse übereinstimmen.
Automatisiertes Testen	Prozess, bei dem Tests mit speziellen Tools oder Skripten automatisch ausgeführt werden.
Backend	Der serverseitige Teil des Systems, der die Geschäftslogik und Datenverarbeitung implementiert.
Benachrichtigung	Eine Nachricht, die einem Benutzer signalisiert, dass er neue Informationen bekommen hat oder eine Nachricht auf der Plattform zur Verfügung steht.
Benutzeroberfläche (UI)	Die visuelle Schnittstelle, wo der Benutzer auf die Funktionen und Inhalte der Plattform zugreifen können. Damit wird die Plattform gesteuert.
Benutzerrolle (Rolle)	Eine spezifische Berechtigungsstufe für Benutzer, die deren Zugang und Funktionen auf der Plattform regelt (Student, Unternehmen).
Bewertung	Ein Feedback-System, mit dem Unternehmen und Studierende sich gegenseitig bewerten können.
Bug	Ein Fehler oder eine Störung in der Software, die dazu führt, dass sie nicht wie vorgesehen funktioniert.
Build	Der Prozess des Kompilierens von Quellcode in eine ausführbare Anwendung.
Coll@HBRS	Eine Kollaborationsplattform für Studierende und Unternehmen, die das Ziel hat, Studierende der Hochschule mit Unternehmen der Region für Praktika, Projektarbeiten und Jobangeboten zu vernetzen.
Continuous Integration/Continuous Deployment (CI/CD)	Automatisierte Prozesse für das Bauen, Testen und Bereitstellen von Software.
CRM	Ein Customer-Relationship-Management-System (CRM-System) unterstützt das Management von Kundendaten.
CSS Selector	Ein Muster, das verwendet wird, um Elemente in einem HTML-Dokument zu finden.
CSS-Selektor	Ein Muster, das in Selenium verwendet wird, um HTML-Elemente auf einer Webseite zu finden und anzusprechen.
Datenbank-Experte	Zuständig für das Design, die Implementierung und die Optimierung der Datenbank.
Dependency	Eine Bibliothek oder ein Modul, das von einer Software benötigt wird, um bestimmte Funktionen bereitzustellen.
Dependency Injection	Ein Entwurfsmuster, das die Abhängigkeiten eines Objekts verwaltet und bereitstellt, um die Kopplung zu reduzieren.
Deployment	Der Prozess, bei dem eine Anwendung auf einer Zielplattform (z. B. Server oder Cloud) bereitgestellt wird.
DTO (Data Transfer Object)	Ein Objekt, das verwendet wird, um Daten zwischen Schichten (z. B. Controller und Service) zu übertragen.

Entity	Ein Objekt, das eine Tabelle in der Datenbank darstellt.
Entwickler	Zuständig für die Implementierung der Softwarefunktionen.
Environment	Die Gesamtheit von Hardware, Software und Konfigurationen, die für die Entwicklung, das Testen oder den Betrieb einer Anwendung verwendet werden (z. B. Entwicklungsumgebung)
Epic	Eine größere User Story, die ein umfangreiches Ziel beschreibt und in kleinere User Stories unterteilt werden kann
Framework	Eine vorgefertigte Softwareumgebung, die Entwicklern hilft, Anwendungen schneller zu entwickeln (z. B. Spring Boot)
Frontend	Die Benutzerschnittstelle des Systems, in der Benutzer interagieren können (z. B. Vaadin-basierte Weboberfläche).
Git Flow	Eine Methode zur Organisation von Branches in einem Git-Repository, um die Entwicklung und Releases zu strukturieren.
GitHub	GitHub ist ein Onlinedienst zur Softwareentwicklung und Versionsverwaltung für Softwareprojekte auf Git-Basis.
GitLab	GitLab ist ein webbasierter Git-Repository-Manager, der Quellcode-Verwaltung (SCM), Continuous Integration/Continuous Delivery (CI/CD)-Pipelines und verschiedene Funktionen für die Zusammenarbeit wie Fehlerverfolgung bietet.
GUI (Graphical User Interface)	Die grafische Benutzeroberfläche, die ein Benutzer verwendet, um mit einer Anwendung zu interagieren.
HTML	Die Standardsprache zur Erstellung von Webseiten.
HTTP	Ein Protokoll, das für die Kommunikation zwischen Webbrowsern und Servern verwendet wird.
<a href="https://dumbo.inf.h-brs.de/">https://dumbo.inf.h-brs.de/</a>	Die Datenbank die für die Software verwendet wird.
IDE (Integrated Development Environment)	Eine Software, die Entwicklern Werkzeuge wie Code-Editor, Debugger und Compiler in einer einzigen Oberfläche bereitstellt (z. B. IntelliJ IDEA).
JAR (Java Archive)	Ein Dateiformat, das mehrere Java-Klassen und Metadaten in einer einzigen Datei bündelt.
JavaScriptExecutor	Eine Selenium-Schnittstelle, die die Ausführung von JavaScript-Code im Browser ermöglicht.
Jenkins	Ein Open-Source-Automatisierungsserver, der zur Continuous Integration und Continuous Delivery (CI/CD) verwendet wird. Es ermöglicht Entwicklern, Codeänderungen automatisch zu testen, zu integrieren und zu deployen.
Journey Map	Visualisierung eines Prozesses, den eine Person durchläuft, um ein bestimmtes Ziel zu erreichen.
JUnit	Ein Java-Framework für das Testen von Anwendungen, um Unit-Tests und Integrationstests zu erstellen.
Locator	Eine Methode oder ein Mechanismus, um ein Element auf einer Webseite zu identifizieren (z. B. über ID, Name oder CSS-Selektor).
Log	Eine Aufzeichnung von Ereignissen, die während der Ausführung des Programms oder der Tests auftreten.
Maven	Ein Build-Tool für Java-Projekte, das Abhängigkeiten verwaltet und den Entwicklungsprozess automatisiert.
Mock-Up	Ein visuelles Modell oder eine Darstellung der Benutzeroberfläche, um die Struktur bzw. das Aussehen der Plattformseite darzustellen.

Persona	Veranschaulicht typische Vertreter einer Zielgruppe
PostgreSQL	Ein relationales Open-Source-Datenbankmanagementsystem, das häufig in Projekten verwendet wird.
Product Owner Proxy	Ein Vertreter des Produkt Owners und des Entwicklungsteams, der als Bindeglied zwischen dem PO und dem Entwicklungsteam fungiert. Stellt sicher, dass die Anforderungen und Erwartungen des PO an das Team weitergegeben werden und vice versa.
Product-Backlog	Enthält eine Mischung aus User Stories, Epics, Spike Stories und technischen Anforderungen.
Profil	Eine Zusammenstellung von Informationen, die ein Benutzer über sich selbst angibt. Für Studierende enthält das Profil Angaben wie Vor- und Nachname, Studiengang, Interessen sowie ein Profilbild
Programmierer	Verantwortlich für die Entwicklung und Implementation der Softwarekomponenten.
Prozess-Manager	Ist für den reibungslosen Ablauf von Geschäftsprozessen auf allen Ebenen verantwortlich
Quality Manager	Zuständig für das Qualitätsmanagement des Projekts.
Repository	Ein Speicherort für Quellcode, oft verwaltet durch Versionskontrollsysteme wie GitLab.
Rollback	Das Zurücksetzen auf eine frühere Version der Software oder Datenbank nach einem fehlgeschlagenen Update oder Deployment.
Sammeln	Ein Prozess bei dem Daten oder Informationen, die für die Nutzung der Plattform notwendig sind, gesammelt werden
Selenium	Ein Framework für das Testen von Webanwendungen. Es ermöglicht das Automatisieren von Tests, um sicherzustellen, dass die Benutzeroberfläche und die Funktionalität wie erwartet funktionieren.
Session ID	Eine eindeutige Kennung für eine WebDriver-Session.
Software-Architekt	Hauptverantwortung für den Prozess der Software-Entwicklung
SonarQube	Ein Tool zur statischen Codeanalyse, dass die Codequalität überprüft und Metriken wie Code-Smells, Bugs, Sicherheitslücken und technische Schulden bereitstellt. Es hilft Entwicklern, sauberen und wartbaren Code zu schreiben.
Speichern	Speichern von gesammelten Daten in einer Datenbank, damit sie für die spätere Nutzung zur Verfügung stehen
Spike Stories	Eine spezielle User Story, die sich auf die Untersuchung potenzieller Lösungen für einen komplexen Produktbedarf konzentriert.
Spring Boot	Ein Framework, das die Entwicklung von Java-Anwendungen durch vorkonfigurierte Einstellungen und eingebettete Webserver vereinfacht. Ideal für REST-APIs und Microservices.
Stakeholder	Person oder Gruppe die ein Interesse an diesem Projekt zeigen.
Stellenanzeige	Ein von Unternehmen veröffentlichter Eintrag, der eine offene Stelle oder Projekt beschreibt, für das sich Studierende interessieren könnten.
Student	Eine Person, die an der Hochschule eingeschrieben ist und die Plattform nutzt, um Praktika, Projektarbeiten oder Jobmöglichkeiten zu finden.
Test Coverage	Der Grad, zu dem die Anwendung durch Tests überprüft wird, um sicherzustellen, dass alle Funktionen abgedeckt sind.

Tester	Verantwortlich für das Testen der Software, um sicherzustellen, dass sie fehlerfrei ist und allen Anforderungen entspricht.
Tester	Überprüft die Qualität und Funktionalität der Software.
Unternehmen	Eine Organisation, die auf der Plattform Jobangebote, Praktika oder Abschlussarbeiten anbietet. Sie können auch die Profile von Studierenden durchsuchen, um sie direkt zu kontaktieren.
Usability-Expert	Kümmert sich um die Benutzeroberfläche (UI). Führt Usability-Tests durch und erstellt Mock-ups und Designs.
User Story	Eine Beschreibung der Anforderungen aus Sicht eines Benutzers.
Vaadin	Ein Framework für Java-basierte Webanwendungen, das die Entwicklung von UI-Komponenten vereinfacht.
WAR (Web Application Archive)	Ein Dateiformat, das für die Bereitstellung von Webanwendungen auf Servern verwendet wird.
WebDriver (ChromeDriver)	Ein Kernbestandteil von Selenium, der die Steuerung eines Webbrowsers ermöglicht, um Benutzeraktionen zu simulieren und automatisierte Tests durchzuführen.
Zuverlässigkeit (Reliability)	Fähigkeit der Software, ihr Leistungsniveau unter festgelegten Bedingungen über einen festgelegten Zeitraum zu bewahren.