Computer Field

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Player Field

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |

Ships

1.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

2.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

3.

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
|  |

4.

1. Корабли добавляются на поле путем перетягивания на игровое поле.

2. Перетянутый корабль, или корабль на который наведен фокус имеет синий цвет - это значит, что его можно развернуть на 90 градусов, задав ему вертикальное (или горизонтальное) положение. Для разворота корабля на 90 градусов нужно кликнуть правой кнопкой мыши, вызвать контекстное меню и выбрать "Развернуть на 90 градусов". Разворот всегда по часовой стрелке вокруг своего центра. Не установленный (синий корабль) может наползать на установленные корабли и с ним можно производить манипуляции. Для установки корабля на поле ему нужно задать правильную позицию соответствующую правилам игры.

3. Установленный корабль не в фокусе окрашивается в зеленый цвет.

4. Подбитая мачта корабля окрашивается в красный цвет.

5. После Start Game корабли зеленые, двигать их уже нельзя.