# ¿Cómo se hizo?

Practica 2: PHP + JavaScript



# UNIVERSIDAD DE GRANADA

**Museo** Socrates

**Grupo 3**A (Miércoles)

DAVID MARTÍN CEREZO

# Índice

| Introducción               | 3  |
|----------------------------|----|
| Estructura de contenidos   | 4  |
| Estructura de carpetas     | 4  |
| Desarrollo del Proyecto    | 5  |
| Implementación             | 5  |
| Formulario de registro     | 5  |
| Añadir opiniones           | 7  |
| Colección                  | 8  |
| Vista administrador        | 8  |
| Añadir obras               | 8  |
| Eliminar obras             | 9  |
| Actualizar obras           | 9  |
| Vista pública de obras     | 10 |
| Visión de obras en detalle | 11 |
| Conclusión                 | 12 |

## Introducción

En este documento detallaré en profundidad la realización de la práctica, el cual dividiré en estructura, desarrollo, aspectos que considere innovadores y por último la conclusión.

El proceso de creación de la página web del Museo Sócrates ha sido una experiencia retante y creativa. He tomado mi inspiración del Museo de Animal Crossing, decidí llevar esa misma sensación amigable a la web.

# Estructura de contenidos

### Estructura de carpetas

Para la organización del proyecto he utilizado la misma que el anterior proyecto pero en este caso he creado una carpeta "PHP" la cal almacena archivos php que diferentes funciones

# Desarrollo del Proyecto

## Implementación

### Formulario de registro

Para el formulario he implementado un formulario que funciona mediante la llamada a PHP a otro archivo al que le provee los datos para realizar el registro en la base de datos y en el cual se le agradece al usuario por su registro.

Para filtrar el formulario y que tengas los caracteres correspondientes y necesarios para la base de datos he usa Javascript

```
<?php
// Conexión a la base de datos
$dsn = "mysql:host=localhost;dbname=dbdavidmcerezo_pw2324";
$usuario = "pudavidmcerezo24";

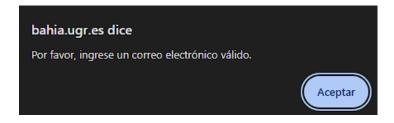
try {
    // Crear una nueva instancia de PDO
    $conexion = new PDO($dsn, $usuario, $password);
    $conexion->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);

// Obtener datos del formulario
$nombre = $_POST['nombre'];
$apellidos = $_POST['apellidos'];
$usuario = $_POST['usuario'];
$correo = $_POST['contrasena'];

// Insertar datos en la base de datos
$consulta = "INSERT INTO usuarios (nombre, apellidos, usuario, correo, contrasena)
$statement = $conexion->prepare($consulta);
$statement->execute(array(
    ':nombre' => $nombre,
    ':apellidos' => $spellidos,
    ':usuario' => $usuario,
    ':correo' => $correo,
    ':correo' => $correo,
    ':cortrasena' => $contrasena
));

// Redireccionar al usuario a la página de agradecimiento
header('Location: subsecciones/thx.php');
exit;
catch(PDOException $e) {
    // Manejo de errores
echo "Error: " . $e->getMessage();
}
```

A este formulario de registro también he añadido los filtros necesarios mediante javascript para que se avise al usuario si está introduciendo de manera incorrecta algún campo.



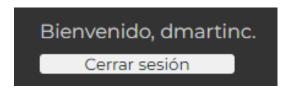
### Inicio de sesión

Para el inicio de sesión he utilizado el formulario de la práctica anterior pero con pequeñas modificaciones en este caso en botón alta solo redirige a la página altausuario y el formulario ahora tiene la función de comprobar la existencia del usuario que pretende iniciar sesión, si existe inicia la sesión y cambiando el formulario da la bienvenida al usuario y añade un botón para cerrar la sesión (se cierra por sí sola cada 10 minutos).

Cuando el usuario inicia sesión de manera exitosa esto lo refleja la web redirigiendo a la página home.php



al volver se verá que la sesion esta iniciada de la manera que explique anteriormente:



Esta sesión se mantendrá en toda la web y se podrá ver ya que he modificado el header para que sea producido por php en todas las páginas de la web

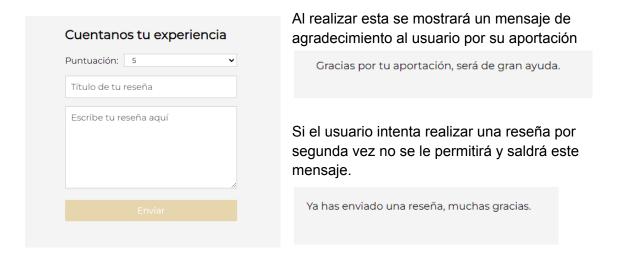
### Añadir opiniones

Una de las partes de esta práctica era utilizar los usuarios que se registran para que estos puedan poner reseñas y queden vinculadas a su nombre de usuario aqui se puede ver un ejemplo en el que "admin" y "dmartinc" son dos que he introducido mediante el formulario que he creado.

Como se puede ver cuando no hay una sesión iniciada no se permite al usuario dejar reseñas y se solicita iniciar sesión.



Al realizar el inicio de sesión el formulario pasará a estar visible el cual solicitará los datos necesarios para mostrar más tarde esa reseña.



Las monedas las monedas de la calificación las he hecho mediante un bucle php el cual crea las monedas en base a el número del 1 al 5 que diera el usuario a la puntuación

#### Colección

Para el apartado de colección he hecho una función que comprueba si hay un usuario con la sesión iniciada y en el caso de que lo haya comprueba si es administrador, en ese caso, muestra la vista de administración. En cualquier otro caso muestra la visita de colección

```
// Iniciar la sesión si aún no se ha iniciado
if (!isset($_SESSION)) {
    session_start();
}

// Verificar el estado de la sesión y el tipo de usuario
if (isset($_SESSION['usuario']) && ($_SESSION['usuario'] == 'admin' || $_SESSION['usuario'] == 'Admin')) {
    // Para admin
    include '/home/davidmcerezo/public_html/pe2/view/coleccion/coleccion_admin.phtml';
} else {
    // Para no admin
    include '/home/davidmcerezo/public_html/pe2/view/coleccion/coleccion_publica.phtml';
}

}>
```

para el público.

#### Vista administrador

Para esta vista he creado un archivo phtml el cual contiene el main para que el administrador pueda gestionar la colección.



Dentro de este apartado he implemente lo que se solicitaba en la práctica:

#### Añadir obras



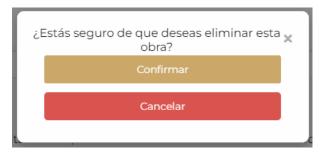
Es un formulario con los campos necesario para añadir una obra nueva a la base de datos, esta arroja un mensaje de confirmación cuando se añade correctamente una tabla.



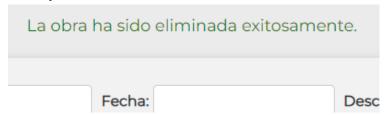
#### Eliminar obras



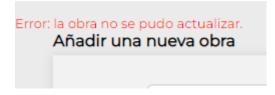
Para eliminar la obras he implementado un botón en cada obra el cual al hacer clic abrirá un ventana emergente de confirmación para evitar borrados accidentales.



Si se borra correctamente la obra devolverá un mensaje de confirmación, si no devolverá un mensaje de error:



si no devolver un mensaje de error



#### Actualizar obras

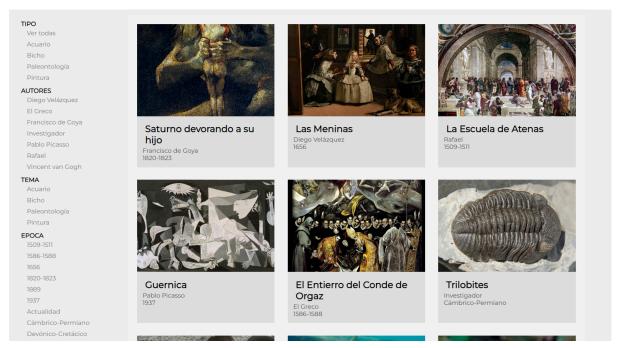


Al pulsar el botón de editar he creado un formulario el cual sirve para cambiar cualquier campo de una obra.

También devuelve mensaje de error y exito.

Error: la obra no se pudo actualizar.

### Vista pública de obras



El aside con los filtros se genera dinámicamente y las obras de la colección también. Al pasar el ratón por encima sale informacion extra:



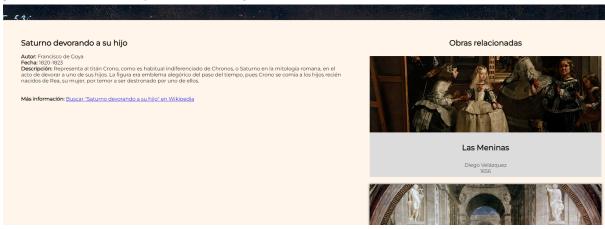
### Las Meninas

Diego Velázquez 1656 La Escuela c

Rafael 1509-1511

### Visión de obras en detalle

Al hacer clic en una obra está redirige a la visión en detalle de la obra la cual también se genera mediante php y se ve de la siguiente manera:



La imagen en alta calidad y ocupando todo el ancho de pantalla y debajo todo lo relacionado a la obra.

La sección de obras relacionadas recomendaciones se genera también dinámicamente mostrando obras del mismo tipo que la que se está viendo.

# Conclusión

Me ha gustado la práctica y cómo funciona tanto php como javascript aunque en algunos puntos se ha complicado bastante, supongo que es normal para alguien con un nivel nulo al empezar a hacer cosas así.