

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №7
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Построение модуля оверлейной структуры

Студент гр. 7383

Левкович Д.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Исследование возможности построения загрузочного модуля оверлейной структуры.

Таблица 1. Описание функций.

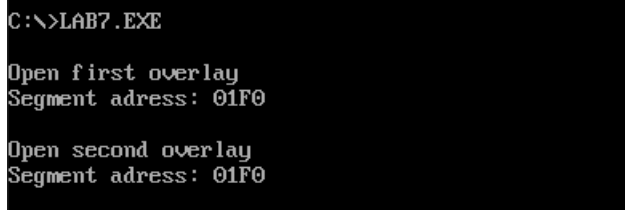
Название	Назначение
PRINT	Вывод на экран
FREE_MEM	Освобождение памяти
FIND_PATH	Нахождение пути до программы
CALL_OVL	Вызов оверлейной программы

Выполнение программы.

Была написана программа, которая выполняет следующие действия:

- Освобождает память для загрузки оверлеев.
- Читает размер файла оверлея и запрашивает объем памяти, достаточный для его загрузки.
- Файл оверлейного сегмента загружается и выполняется.
- Освобождается память, отведенная для оверлейного сегмента.
- Действия повторяются для следующего оверлейного сегмента.

Результат работы программы.

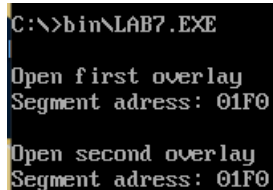


```
C:\>LAB7.EXE

Open first overlay
Segment address: 01F0

Open second overlay
Segment address: 01F0
```

Рисунок 1 – Результат загрузки оверлейных сегментов из той же директории

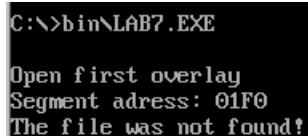


```
C:\>bin\LAB7.EXE

Open first overlay
Segment address: 01F0

Open second overlay
Segment address: 01F0
```

Рисунок 2 – Результат загрузки оверлейных сегментов из внешней директории



```
C:\>bin\LAB7.EXE

Open first overlay
Segment address: 01F0
The file was not found!
```

Рисунок 3 – Попытка загрузки второго оверлейного сегмента из сторонней директории

Выводы.

В процессе выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры, были написаны и отлажены модули оверлейной структуры.

Ответы на контрольные вопросы.

1) Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать .COM модули?

Для выполнения такого сегмента необходимо в начале выделенной памяти сформировать блок PSP размером 100h и выделить память под стек. При переходе в оверлей необходимо считать точку входа на 100h.