

Radwar

Domen Rostohar, 63170256

Tekmovalni RTS, kjer za zmago potrebuješ poleg dobre ekonomije tudi dobro strateško podkovanost in predvidevanje nasprotnika.

Opis

Igra je tekmovalen RTS, ki se dogaja v post-apokaliptičnem srednjem veku. Po igralnosti se naslanja na klasiko žanra Age of Empires 2. Novost igre je, da se bistveno bolj osredotoča na upravljanje enot, saj bodo le te imele vsaka svojo situacijsko prednost in slabost, kar je direktno nasprotje klasičnem sistemu "kamne škarje papir" videnem v ostalih tradicionalnih RTS-ih.

Elementi igralnosti

- Multiplayer
- Iskanje optimalne poti
- Gradnja stavb in enot
- Nadgradnje enot
- Vojaške formacije
- Fog of war

Razvijalec

- Rust, GLSL
- Unity 5, OpenTK, .Net Core 2.1, Gamemaker Studio

