

Manual de Administrador para
PIFA ‘S JOURNEY

Elaborado por:

Mariluz Daniela Sánchez Morales
Gustavo Alejandro Gutiérrez Valdes
Eric Manuel Navarro Martínez
Carlos Alberto Sánchez Calderón
Diego Manjarrez Viveros

Para la empresa

C R A C K
T H E
C O D E .

Índice

- 1.- Navegación en Sitio Web
- 2.- Iniciar sesión
- 3.- Dashboards

1. Navegación En Sitio Web

- 1.1. Dentro de la página provista, ir hasta la sección más baja, para poder encontrar la sección administrador.

P.I.F.A.'s Journey es un juego de aventura de plataformas en 3D donde el jugador asume el papel de P.I.F.A., el robot ayudante, que se encuentra perdido en una fábrica abandonada y debe descubrir quién es y el motivo de su reseteo.

El juego se divide en varios niveles, cada uno representando una parte de la fábrica. En cada nivel, el jugador debe explorar el entorno, resolver acertijos y evitar obstáculos para avanzar al siguiente nivel. A medida que avanza el juego, P.I.F.A. debe encontrar piezas de su memoria que le permitirán recordar su propósito y ayudarán a resolver los acertijos más difíciles.

Este juego tiene como objetivo principal enseñar a los niños los conceptos básicos de programación y lógica computacional a través de una historia llena de aventura y misterio, con el fin de demostrar que todos pueden aprender mientras uno se divierte y es así que con gráficos atractivos y una mecánica de juego emocionante, "P.I.F.A.'s Journey" es la forma perfecta para que los niños aprendan a programar mientras se divierten. ¿Estás listo para unirte a la aventura y ayudar a P.I.F.A. a encontrar su propósito?

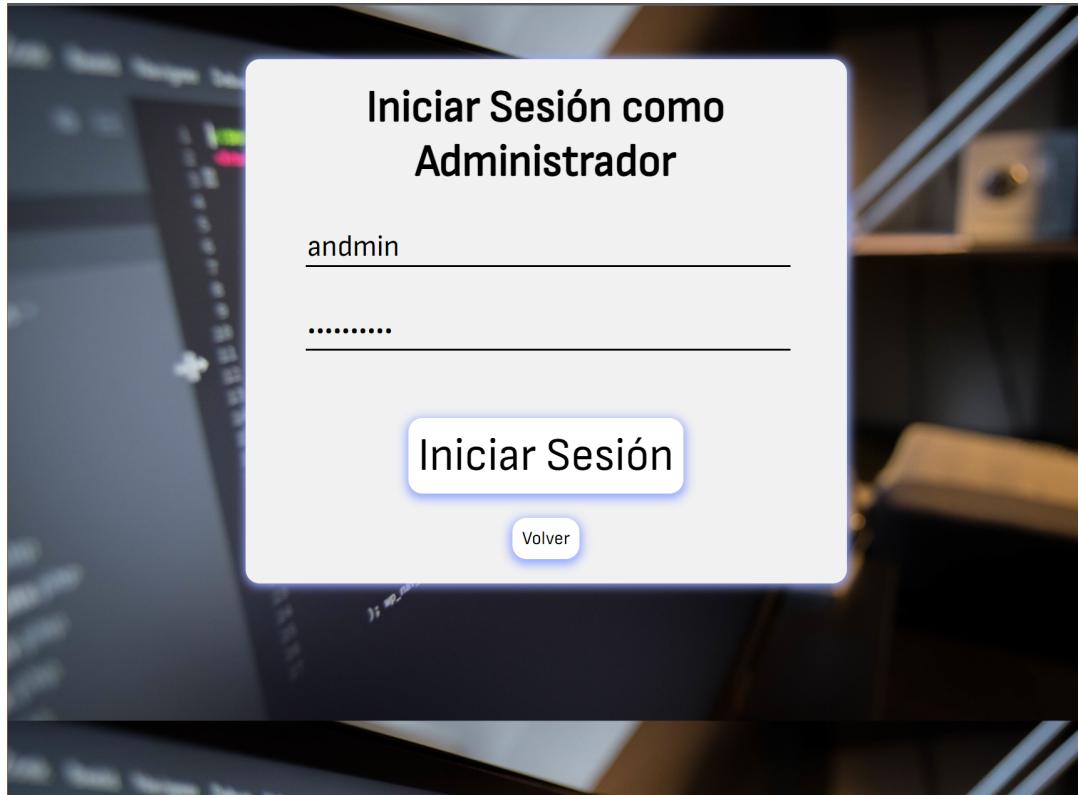
¡Comienza el viaje ahora mismo!

Administrador	Acerca de
Terminos y condiciones	Crack the Code
Todos los derechos reservados	Acerca de Tecnológico de Monterrey
	Tecnológico de Monterrey
	Contáctanos

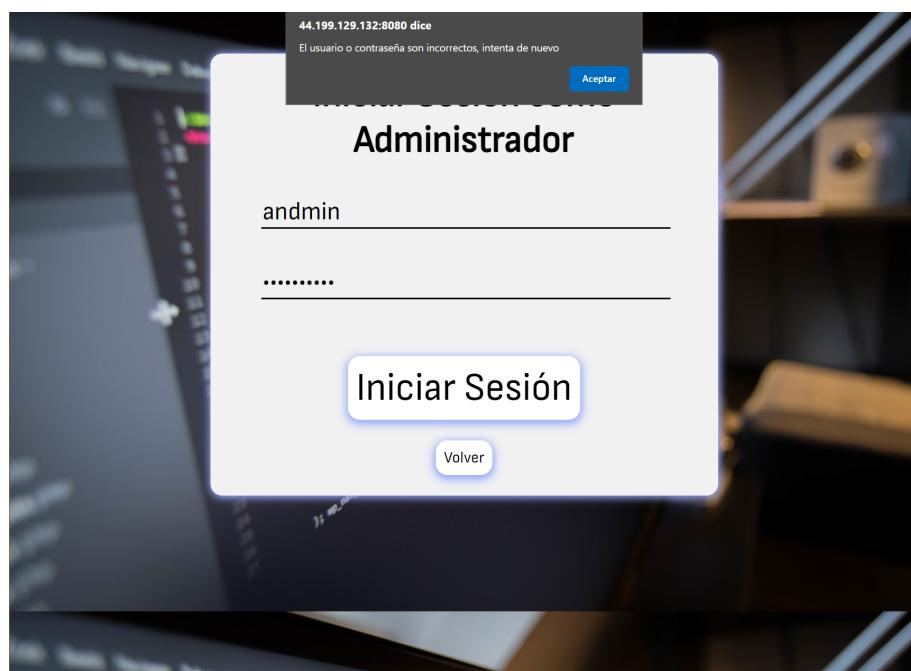
Tecnológico de Monterrey

2. Iniciar Sesión

- 2.1. Dentro de la sección administrador podemos encontrar un inicio de sesión, donde colocarán su cuenta y contraseña. Para estas pruebas les proveemos con la cuenta **andmin** y la contraseña es **contradmin**

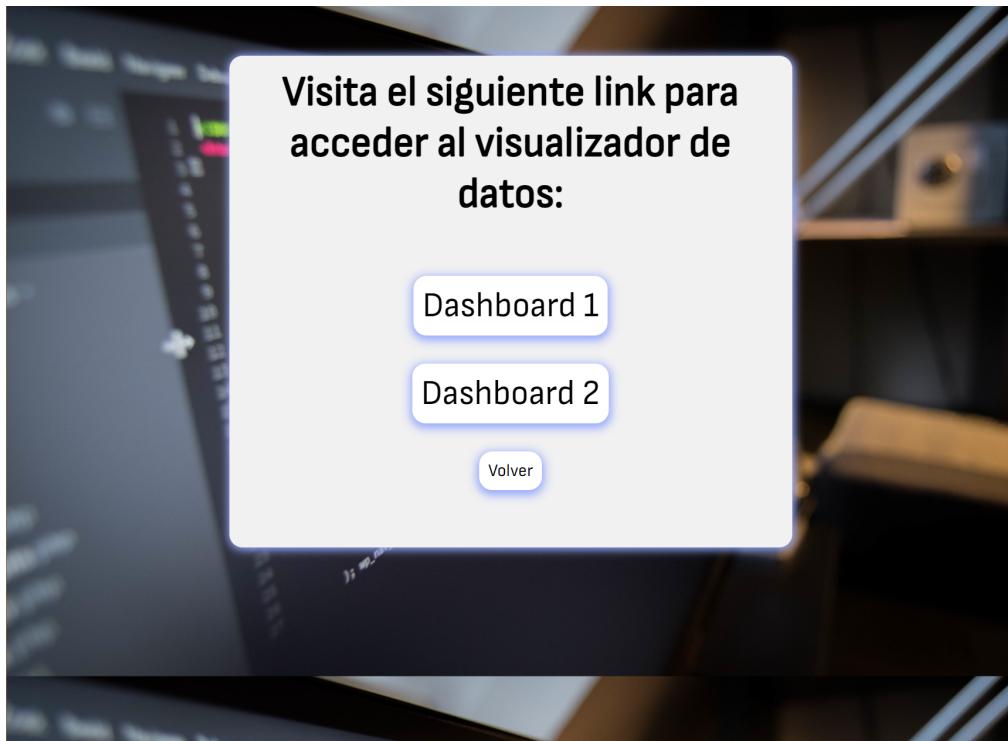


- 2.2. De ser necesario reintentar el inicio de sesión, la página mostrará un prompt sobre contraseña incorrecta.

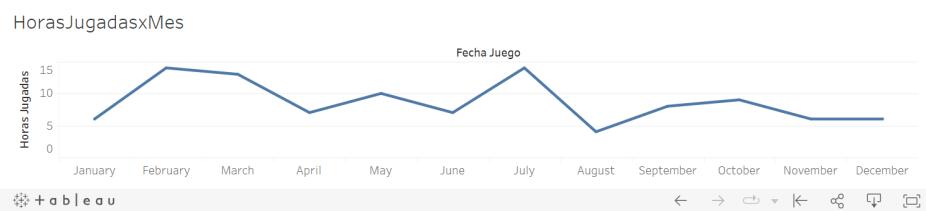
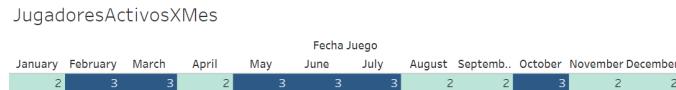


3. Dashboards

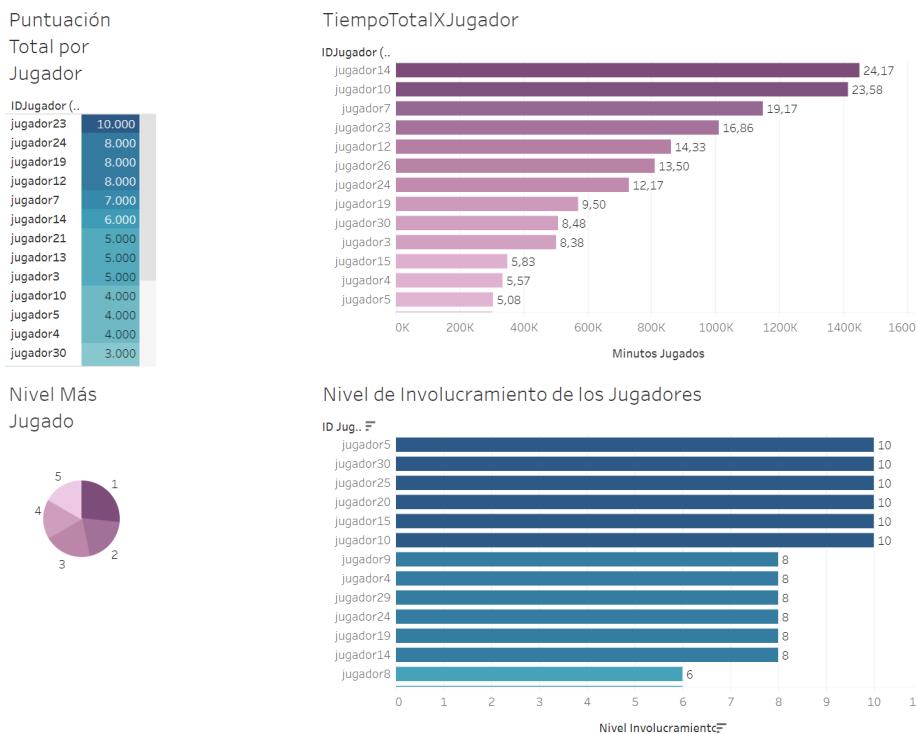
- 3.1. Una vez que estés ingresado en la página tendrás dos botones con dos dashboards distintos, puedes escoger entre cualquiera de los dos.



- 3.2. Eligiendo el primer dashboard accedemos a datos de este tipo.



3.3. Eligiendo el segundo dashboard accedemos a datos de este tipo.



- 3.4. Para cerrar sesión sólo es necesario cerrar la página ya que esta no guarda tus datos posterior al inicio de sesión.