

Board

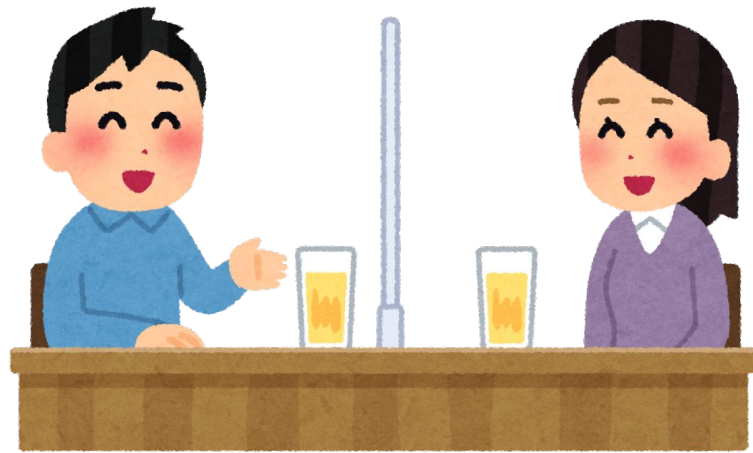


Daniel Mariscal Dominguez

Índice:

1. Board2Play. ¿Qué es?
2. Estructura del proyecto.
3. Estructura del frontend.
4. Estructura del backend.
5. Diseño.
6. Demostración y conclusiones.

Board2Play. ¿Qué es?

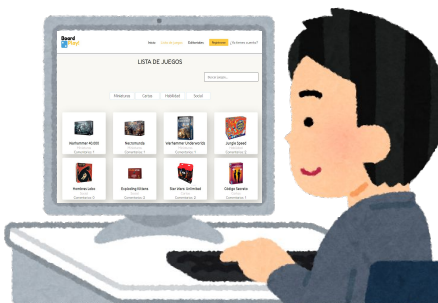


ESTRUCTURA DEL PROYECTO

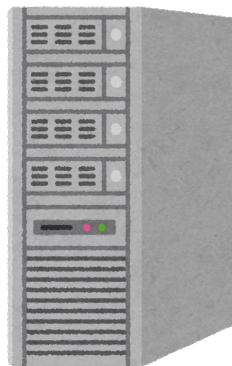
Frontend



AXIOS

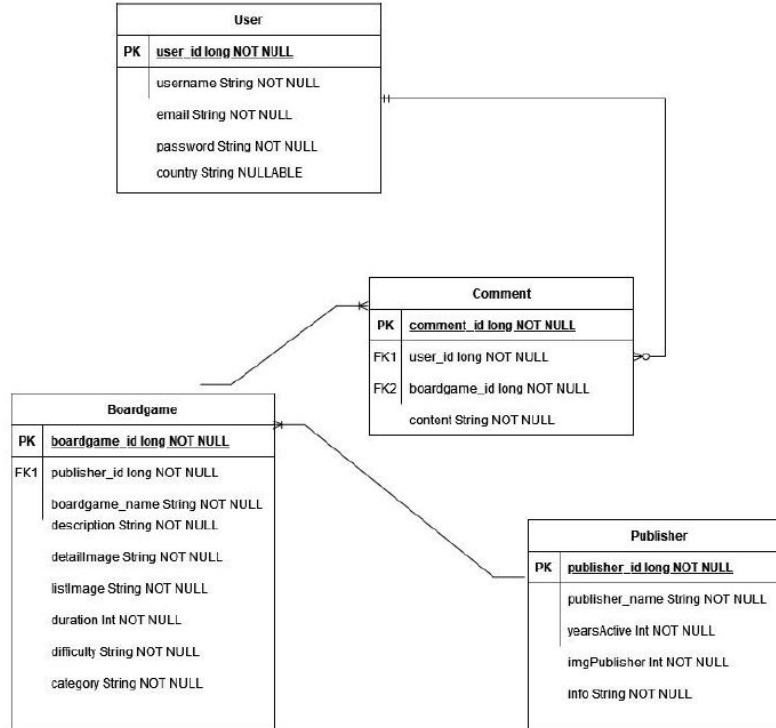


Backend

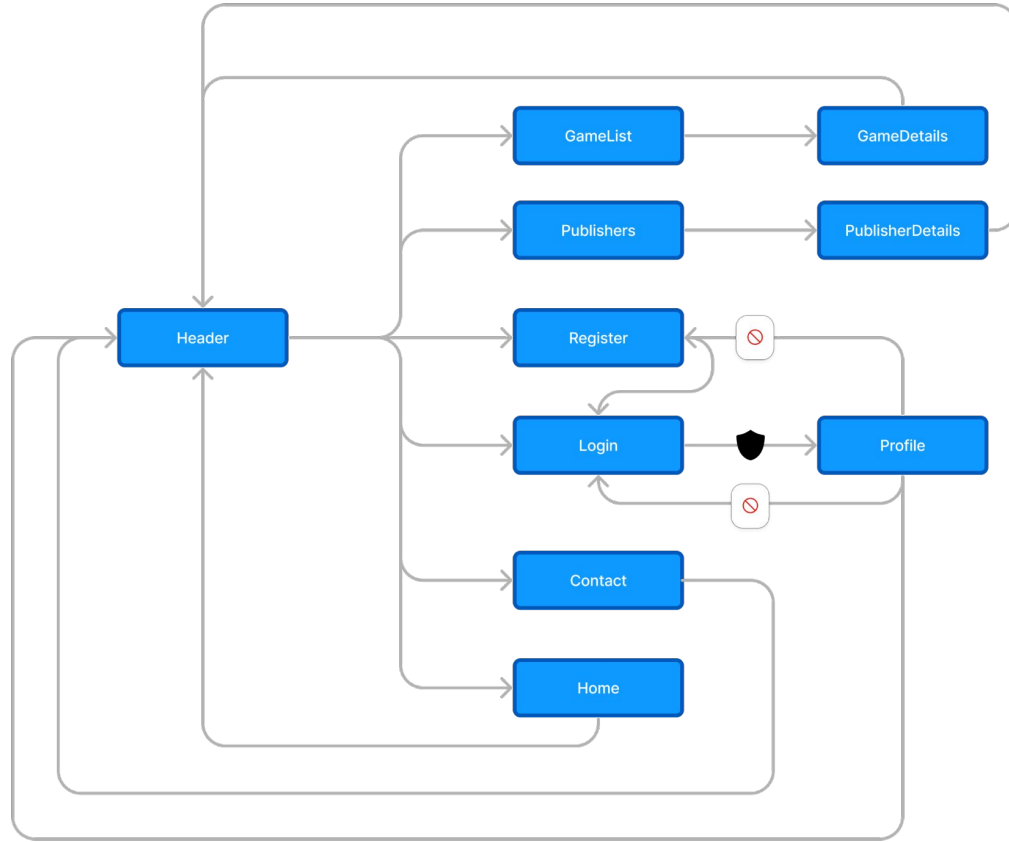


ESTRUCTURA DEL BACKEND

Modelo de datos



ESTRUCTURA DEL FRONTEND



DISEÑO

Objetivos

- Legibilidad.
- Minimalismo.
- Diseño llamativo y moderno.
- Para todos los públicos.
- Contraste.
- Diseño responsive.

DEMO Y CONCLUSIONES