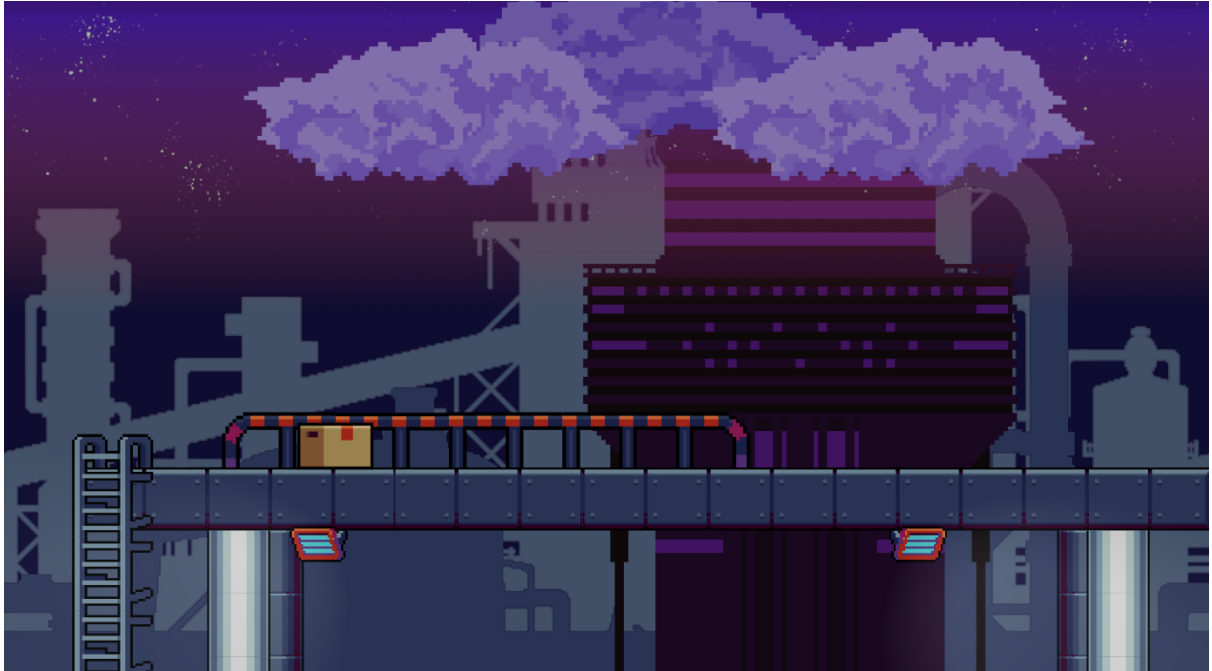


# PROYECTO ARTE 2D

## **Streets of Farra**



Daniel Mariscal Dominguez 2-DAW

Nuestro proyecto se llama Streets of Farra y está basado en el género beat'em up, mezclando un poco de juego de plataformas para darle un toque más moderno.

Para la realización de este proyecto se han utilizado recursos de distintas páginas, a continuación se listan cada uno de ellos, su uso y sus creative commons

Personaje:



Se ha realizado el villano del proyecto, para la base de este personaje se ha usado como inspiración el protagonista del juego Lisa: The Painful.

Este personaje ha sido realizado mediante el uso de vectores usando la herramienta **Affinity Designer 2**.

Formato original: afdesign

Formato de salida web: SVG

Formato de salida impresión: PDF

Personaje	Inspiración
	

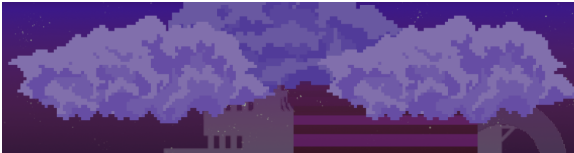
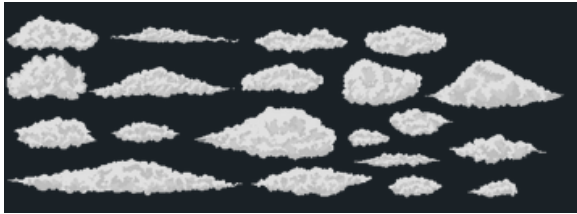
Nubes:

Para las nubes se ha utilizado el siguiente paquete de itch.io <https://kassjak.itch.io/20-clouds-pack> realizado por \_Kassjak\_ este recurso tiene una licencia **Creative Commons Zero v1.0 Universal**, es decir, CC0 (Sin derechos autorales)

Formato original: png

Formato de salida: webp

Formato de impresión: jpg

Nubes utilizadas en el proyecto.	Recurso
	
Formato de salida: webp	Formato original: png

Tileset base y background:

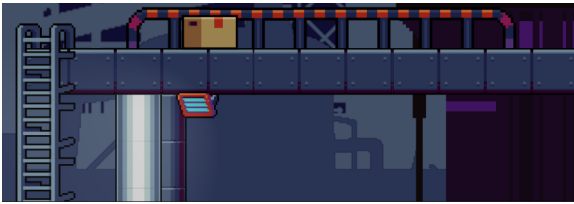

Tanto el tileset utilizado como el background han sido obtenidos de <https://craftpix.net/freebies/free-industrial-zone-tileset-pixel-art/>

La licencia es BY-SA pero con una pequeña modificación y es que no se pueden compartir obras de las que se puedan extraer estos assets ni assets que hayan sido levemente modificados.

Formato original: png

Formato de salida: webp

Formato de impresión: jpg

Tileset en el proyecto	Recurso
	

Rascacielos background:

El rascacielos que podemos encontrar en el background del proyecto ha sido obtenido de itch.io, su autor es Anokolisa <https://anokolisa.itch.io/sidescroller-shooter-central-city> cuya licencia CC es Creative Commons Zero v1.0 Universal (CC0)

Formato original: png

Formato de salida web: webp

Formato de salida de impresión: jpg

Rascacielos del proyecto	Recurso
	

Para el montaje de todo el escenario se ha utilizado el programa **Affinity Photo 2**

El formato original de la imagen de mapa de bits que he montado es afphoto.

Audio:

Se ha usado como audio 'Letter from an old Friend', cuyo autor es [Whatfunk](#).

Creative Common: BY-NC

Códec: MPEG Audio layer 1/2 (mpga)

Formato de salida: mp3	Formato original: mp3
------------------------	-----------------------

Vídeo:

Se ha usado como vídeo 'Aerial Shot of An Abandoned Factory' obtenido desde [Pexels](#), su autor es Pixabay.

Códec: H264 - MPEG-4 AVC (part 10) (avc1)

Formato de salida: webm	Formato original: mp4
-------------------------	-----------------------