

SISTEMAS WEB

Ejercicio de repaso de los bloque HTTP y bloque WebScarping.

El objetivo de este ejercicio es programar un cliente web en Python que simule los pasos que sigue un usuario desde que entra en la web <https://websistemak-httpstest.appspot.com/> hasta que ve la imagen "Kung fu" de http.

El procedimiento que se recomienda para la realización del ejercicio es:

1. **Comprender el funcionamiento de la aplicación web.** Utilizando el navegador, entrad en la web y seguid adelante hasta que veis la imagen "Kung fu" de http. De este modo, identificareis qué pasos hay que dar desde el punto de vista del usuario.
2. **Identificar las peticiones que debe realizar el cliente web.** Para ello repetiréis el punto 1, pero utilizando una de las herramientas de desarrollo del navegador, el monitor de red (https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools/Network_Monitor). En el monitor de red se recomienda habilitar registros persistentes para que aparezcan recogidas todas las solicitudes. Teniendo en cuenta las redirecciones, son un total de 4 solicitudes.
3. **Programar cada solicitud.**

Observaciones:

- Para simular el envío del formulario, en el punto 2 deberéis realizar un análisis de dicha solicitud, ya que el envío de datos se realiza de forma especial. Para ello, selecciona esta petición en el monitor de red → Solicitud (*Request*) → Datos de formulario (*Form Data*) → Habilitar Sin Procesar (*Raw*)
- En el último paso tendréis que analizar el código HTML de la página web para obtener la imagen y guardarla en un archivo. ¿Aparece la imagen en la página descargada?