

该文件旨在使 BigInteger 类在 C++ 中能够像基本数据类型一样使用。由于该类是在 `vector< int >` 类的基础上做计算，所以其计算速度不如 `int`，但也因此获得了更高的精度。

已重载的运算符

| 运算符类型 | 运算符 |
|---------|---|
| 双目运算符 | +(加), -(减), *(乘), /(整除), %(取模) |
| 关系运算符 | ==(等于), !=(不等于), <(小于), >(大于), <=(小于等于), >=(大于等于) |
| 逻辑运算符 | (逻辑或), &&(逻辑与), !(逻辑非) |
| 单目运算符 | +(正), -(负) |
| 自增自减运算符 | ++(自增), --(自减) |
| 赋值运算符 | =, +=, -=, *=, /=, %= |
| 位运算符 | >>(右移运算符，与输入流关联), <<(左移运算符，与输出流关联) |

支持的其他函数

| 函数声明 | 函数功能 |
|---|------------------------------------|
| <code>size_t size() const</code> | 返回 BigInteger 对象的位数 |
| <code>BigInteger e(size_t n) const</code> | 返回 BigInteger 对象 $\times 10^n$ 后的值 |
| <code>BigInteger abs() const</code> | 返回 BigInteger 对象的绝对值 |

更多函数请使用者在已有代码基础上自行编写。

计算耗时比($\frac{t_{BigInteger}}{t_{int/longlong}}$)

| 运算符 | int | long long |
|---|--------|-----------|
| ostream& operator<<(ostream&, const T&) | 1.087 | 1.097 |
| istream& operator>>(istream&, T&) | 1.355 | 1.211 |
| abs() | 1.407 | 1.273 |
| 比较运算符 | 1.490 | 1.506 |
| T operator+(const T&, const T&) | 3.180 | 3.063 |
| T operator-(const T&, const T&) | 3.140 | 3.014 |
| T operator*(const T&, const T&) | 1.938 | 2.121 |
| T operator/(const T&, const T&) | 8.698 | 19.616 |
| T operator%(const T&, const T&) | 11.038 | 20.656 |

检验结果准确性与运行时间代码，在 test.cpp 文件内，可将三个文件添加到工程中运行检测。默认将 BigInteger 类的计算时间与 int 类型数据计算时间比较，若要与 long long 类型计算时间进行比较，可将程序第 11 行

```
1 typedef int Type
```

改为

```
1 typedef long long Type
```

此为第二版本，修复初版以下问题：

1. 缺少 `const BigInteger& operator=(int n)` 赋值函数导致的程序二义性问题
2. 对于常量 `LONG_LONG_MIN` `abs` 为负值的修正
3. 添加输入与构造函数的 `const char*` 格式检查，格式不符时，当前输入失效，不改变变量值，构造函数则默认构造 `BigInteger(0)`

该类的局限性：

1. 可以与 `bool`, `int`, `long long` 数据类型做隐式类型转换（只能从低精度往高精度），但不能与浮点数做隐式类型转换
2. 构造函数不支持 `long int` 类型
3. 对除以 0 错误不做处理