Softwareentwicklungspraktikum (SEP)



Dieses Jahr findet das SEP für das berufliche und das gymnasiale Lehramt parallel statt:

Betreuer:

Christine Lutz: berufliches Lehramt

Philipp Shah: gymnasiales Lehramt

Rechtlicher Rahmen



Das SEP an der TUM erfüllt:

§ 69, LPO I (2008):

"[…] einschließlich je eines Praktikums zur Praktischen Programmierung und zur **planmäßigen Entwicklung** eines Softwaresystems."

§ 72a, LPO I (2002):

"[..] einem Praktikum zur Entwicklung eines **größeren Softwareprodukts.**"

Zeitlicher Rahmen



Das SEP für das gymnasiale Lehramt umfasst 10 Credits.

Das WS dauert 15 Wochen.

300h / 15 Wochen = 20h wöchentlich



Benotet werden:

Einstiegsblatt



Benotet werden:

- Einstiegsblatt
- wöchentliche Meilensteine



Benotet werden:

- Einstiegsblatt
- wöchentliche Meilensteine
- Dokumentation inkl. Abschlusspräsentation



Benotet werden:

- Einstiegsblatt
- wöchentliche Meilensteine
- Dokumentation inkl. Abschlusspräsentation
- Softwareprodukt

Zum Bestehen: Keine Teilleistung (auch kein Meilenstein) darf mit 5.0 bewertet worden sein.

Freischuss



Freischuss

Schlechtester Meilenstein (sofern nicht 5) wird gestrichen.



Gewichtung / Verrechnung:

- 1. Einstiegsblatt mit Meilensteinen
- 2. Dokumentation mit Qualität des Softwareprodukts
 - 1. und 2. werden 1:1 bewertet.

Kriterien



Meilenstein:

1. Realitätsnahe Bestimmung Meilenstein nicht zu schwer und nicht zu leicht

2. Umsetzung Wurde der Meilenstein erreicht?

3. RessourcenmanagementGerechte und *effiziente* Arbeitslastverteilung im Team?

Kriterien



Software:

1. Voraussetzung:

Daten müssen *persistent gespeichert* werden. (i.d.R mit einer Datenbankanbindung)

Model-View-Controller oder Drei-Schichten-Architektur wurde umgesetzt.

Vergleich zur Schule



Ein Vergleich zum Praktikum innerhalb der Schule:

Inf 11 Softwaretechnik

→ Praktische Softwareentwicklung

Implementierung des Systementwurfs unter:

- Nutzung rekursiver Datenstrukturen
- Berücksichtigung des Model-View-Controller
- Verwendung von Bibliotheken zur Nutzung einer Datenbank

• ...

Kriterien



Software:

2. Qualitätskriterien:

Korrektheit,
Robustheit,
Wartbarkeit,
Erweiterbarkeit & Wiederverwendbarkeit,
Kompatibilität
Benutzerfreundlichkeit,
Effizienz,
Datensicherheit.





Mögliche Projekte für das WS 16/17

- Notenverwaltung + Zeugnisverwaltung (netzwerkfähig)
- Assemblersimulationssoftware
- "Pearson Puzzle" für Java
- Smartboardsoftware
- Netzwerksimulationsprogramm
- DEA-Editor und -Testprogramm

Entwurfsmuster



Bitte Entwurfsmuster sinnvoll einsetzen, da das Projekt im Laufe des Semesters immer wieder erweitert wird! (→ Erweiterbarkeit)

Aber: kein Over-Engineering

Literatur:

Entwurfsmuster, Gamma, Helm, Johnson, Vlissides (GoF)

Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß, Eric Freeman