

# Ayudantia n° 2

Null

Diego Mena

# Null

El NULL es un valor que se utiliza para indicar que un puntero no apunta a ningún objeto o dirección válida. Esto se puede usar por ejemplo en un arreglo de objetos. En si la idea de este es para poder llenar una casilla y que posteriormente se pueda lograr cambiar facilmente.

```
Arreglo[i]=NULL;
```

# Ejercicio

- Orden:
- Implemente una clase Persona que contenga como atributos privados nombre y rut.
- Implementa una clase Bus con las operaciones pedidas.



Se quiere gestionar la venta y administración de asientos en un bus pequeño.

#El bus tiene 4 asientos disponibles. El programa debe permitir realizar las siguientes operaciones:

- Los pasajeros pueden comprar un asiento específico (se necesita un objeto de la clase Persona). Si el asiento ya está ocupado, se debe indicar.
- Los pasajeros pueden buscar su asiento utilizando su RUT. El sistema debe indicar en qué asiento se encuentran. Si no han comprado un asiento, se les debe informar.
- Los pasajeros pueden devolver su asiento utilizando su RUT.
- El sistema debe imprimir el estado actual de los asientos.

}

# Contacto {



**+56 9 6070 8865**



**diego.mena2@mail.udp.cl**



**<https://github.com/Dmena1/Ayudantia-prograAvanzada>**

}