

Ayudantia n° 3

Repaso Solemne

Diego Mena

Set

El método set, se ocupa para poder modificar el valor de una variable, desde fuera de la clase.

Get

El método get, sirve para obtener el valor contenido por un atributo de la clase, desde fuera de este.

```
string getNombre()  
{  
    return nombre;  
}  
void setNombre( string nuevoNombre)  
{  
    nombre=nuevoNombre;  
}
```

Un objeto dentro de una clase distinta a la que pertenece

A veces, cuando tenemos dos clases diferentes, podemos hacer que una clase tenga dentro de su parte privada un objeto de la otra clase. Esto permite que el objeto que pertenece a una clase (Clase A) pueda usar las funciones y acceder a los datos de la clase en la que está contenido (Clase B). De esta manera, la Clase B puede manipular la información de la Clase A de forma controlada a través del objeto.

Ejercicio

- Crea una clase Cliente, la cual tenga como atributos rut, nombre, y edad.
- Esta clase debe tener Gets y Sets.
- Crea una clase Cine, la cual tenga de atributos un arreglo de la clase clientes.
- Haz una funcion la cual permita comprar un asiento para la pelicula, otra para devolver el asiento, cambiar los datos del asiento y una que imprima el estado actual de la sala.
- Debe indicar el promedio de las edades.



Contacto {



+56 9 6070 8865



diego.mena2@mail.udp.cl



<https://github.com/Dmena1/Ayudantia-prograAvanzada>

}