

ACTIVIDAD 1

1. Haz una clasificación del software.

Software de sistema: es una serie de programas que permiten interactuar con el Sistema Operativo. Ej: sistema operativo, firmware



Software de aplicación: conjunto de programas que permiten el desarrollo de ciertas funciones orientadas a satisfacer necesidades del usuario. Ej: navegador



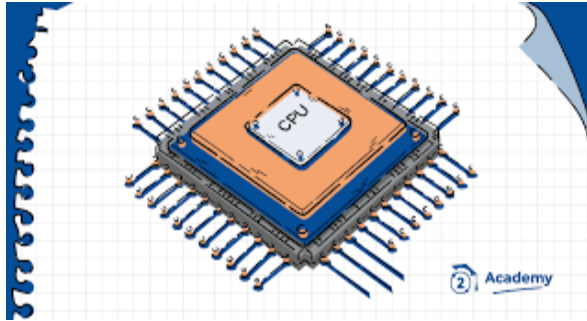
Software de desarrollo: es el conjunto de actividades para el diseño, creación y despliegue de programas informáticos. Ej: edición de imagen



2. Describe la relación que existe entre los componentes hardware principales de un computador y el almacenamiento y ejecución del software.

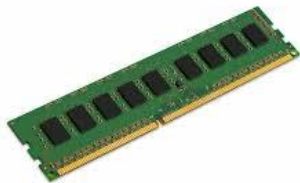
El hardware es como un cuerpo vacío, inanimado. El software es lo que posibilita la comunicación entre el equipo y el usuario. Toda la parte digital, es decir los comandos e instrucciones que son procesados por la computadora, es lo que llamamos de software.

-CPU(Central Processing Unit): ejecuta instrucciones (procesa). Contiene la memoria más rápida(memoria caché).El hardware comienza a funcionar cuando el software está instalado en él. Por otro lado, para entregar su conjunto de instrucciones, el software necesita hardware.



-Memoria RAM(Random Access Memory) o Unidad de Almacenamiento

Principal: es la memoria principal esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento, y es un tipo de memoria que te puedes encontrar en cualquier dispositivo, desde ordenadores de sobremesa hasta teléfonos móviles. Es una de las cuestiones más importantes de los aparatos tecnológicos aunque muchas veces se confunde si pertenece al ecosistema hardware o software. Guarda el código del programa y los datos que se van a utilizar.



-**Disco Duro o Memoria de Almacenamiento Masiva:** es la memoria secundaria. Un disco duro es un hardware que se utiliza para almacenar datos y contenido digital en ordenadores. Todos los ordenadores tienen un disco duro interno, pero también existen discos duros externos que sirven para ampliar el almacenamiento de un ordenador.



-**E/S:** Ej: pen drive, cascos...

Son aparatos que se usan para almacenar información y que, en algunos casos, son considerados dispositivos de entrada/salida. Se los puede considerar de entrada/salida porque almacenan información que puede ser extraída o ingresada a la computadora.



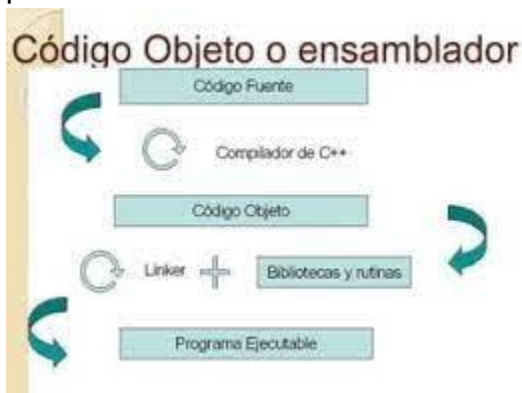
3. Define los siguientes conceptos:

Código fuente: El objetivo del código fuente es crear normas y disposiciones claras para el ordenador y que este sea capaz de traducirlas a su propio lenguaje. De este modo, el texto fuente es la base de los programas y de las páginas web



Código objeto: es el resultado de la traducción de código fuente, un lenguaje de programación humanamente legible, a un lenguaje binario o bytecode que es entendido por la computadora. Estos archivos objeto contienen instrucciones directas para el procesador y son necesarios para ejecutar un programa.

Es un lenguaje binario o bytecode que se usa para traducir el lenguaje de programación humanamente legible (código fuente) en instrucciones directas para el procesador.



Código ejecutable: Código ejecutable corresponde a las unidades de programas, donde el ordenador puede realizar las instrucciones compiladas mediante el compilador y el enlazador de librerías. Generalmente se confunde con el código objeto, ya que al leer su estructura se comprende como símbolos. Pero en realidad, este código se encuentra empaquetado y listo para ser ejecutado en cualquier computadora. Generalmente vienen con la extensión EXE o COM, si los han de ejecutar computadoras con Sistema Operativo de Windows o con bits de marca que trae Linux

para ser ejecutable.



4.Diferencias entre firmware y software:

Firmware

- Es el software de bajo nivel situado entre el sistema operativo y el hardware.
- Durante el desarrollo se utiliza un lenguaje de programación de bajo nivel.
- Está pensado para no ser modificado
- Se programa una sola vez.
- Es un tipo de software que controla el hardware y se actualiza regularmente.

Software

- Se sitúa encima del sistema operativo y no interactúa directamente con el hardware.
- Durante el desarrollo se utiliza tanto el lenguaje de programación de alto nivel como el de bajo nivel.
- Puede personalizarse o modificarse en función de las preferencias o necesidades de los usuarios
- Puede instalar y desinstalar el software tantas veces como desee.
- Es un conjunto de instrucciones para el sistema informático.