

LotoCreator

Estadísticas Loto- Pronosticador - Generador de apuestas

1. INTRODUCCION

2. REQUERIMIENTOS

3. OPCIONES DEL MENU PRINCIPAL

A. SORTEOS

- ☐ **Mantenimiento de Sorteos**
- ☐ **Frecuencias y Radiografías**

B. GENERADOR

C. UTILIDADES

- ☐ **Visualizar combinación**
- ☐ **Imprimir boletos**
- ☐ **Configurar impresora**
- ☐ **Escrutinio**

D. MANUAL

E. SALIR

1. INTRODUCCION



LotoCreator, es una nueva herramienta de trabajo y consulta, con la que podremos tener al día nuestros datos sobre el juego de la Loto y los sorteos premiados.

Con **LotoCreator**, tendremos a nuestro alcance **una completa estadística**, podremos realizar un seguimiento de todos los sorteos celebrados e intentar averiguar el “estado de forma” de los números.

LotoCreator, también incluye **un pronosticador**, que basado en unos parámetros configurables por el usuario, **nos ofrecerá seis grupos de números** distintos, que nos ayudaran a encontrar la combinación ganadora.

Otra importante herramienta de **LotoCreator**, es su **generador de apuestas**. Este generador de columnas se basa en los grupos obtenidos del pronosticador y/o de los grupos propios que queramos aplicar, y de una serie de condiciones y filtros nuevos, que nos harán abaratar nuestra combinación.

Por ultimo, indicar que **LotoCreator**, incorpora las típicas utilidades para poder **visualizar, listar, escrutar e imprimir en boletos oficiales** nuestras combinaciones.

([← volver al índice](#))

2. REQUERIMIENTOS

La aplicación **LotoCreator** necesita un mínimo de requisitos OBLIGATORIOS para su correcto funcionamiento en un PC, dichos requisitos son los siguientes:

CPU : Pentium III a 500 Mhz o Superior
MEMORIA : 128 Mb
PANTALLA : Resolución 800x600 o Superior
SISTEMA OPERATIVO : Windows 2000

En cualquier otro PC que no cumpla los requisitos, no se garantiza el correcto funcionamiento de la aplicación o de todas sus opciones.

RECOMENDADOS

CPU : Pentium 4 a 1 Ghz o Superior
MEMORIA : 256 Mb
PANTALLA : Resolución 1024x768 o Superior
SISTEMA OPERATIVO : Windows XP

[\(← volver al índice \)](#)

3. OPCIONES DEL MENU PRINCIPAL

A. SORTEOS

Con esta opción, podremos ir actualizando los sorteos celebrados y ver las distintas estadísticas que aporta **LotoCreator**.

En las distintas estadísticas, siempre nos aparecerá información relativa al rango y numero de jornadas que estamos estudiando, la media de aparición de los distintos valores y por ultimo aparecen resaltados en colores los valores de máxima aparición.

([← volver al índice](#))

Mantenimiento de sorteos

Sorteos

Mantenimiento

Frecuencias y radiografías

Fecha

11/03/2005

Total sorteos: 5725

Tipo Sorteo

Bonoloto

Recaudación

3.108.952,50

Combinación ganadora

	10	20	30	40
1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49

De 6

0

De 5+C

47.956,06

De 5

1.223,37

De 4

37,65

De 3

4,00

Nueva

Editar

Borrar

<< |

<

Ir fecha...

>

| >>

Ir al menú principal

Complementario

6

Reintegro

8

Pares

1

Impares

5

Bajos

1

Altos

5

Suma

213

Figura decenas

2211

Figura terminaciones

2211

Seguidos

111111

Coincidencias sorteo anterior

0

Código columna

92 %

Decenas

0 1 2 3 4

0 1 1 2 2

Terminaciones

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

0 0 0 0 0 2 0 1 1 2

Para que sirve: Desde esta ventana realizaremos el mantenimiento de los sorteos celebrados (introducir nuevos sorteos, modificarlas, consultar y borrar), su recaudación y reparto de premios, también nos da una breve información sobre la columna ganadora, (figura de decenas, seguidos, Pares, bajos, etc.,),

Su uso es sencillo, podemos buscar un sorteo determinado, con tan solo seleccionar la fecha deseada y una vez en pantalla la podremos **borrar**, o **editar** (modificar) y por supuesto podremos dar de alta nuevas jornadas (**nueva**).

Con los botones, <<| (ir a la primera jornada), < retroceder una jornada, > avanzar una jornada y |>> ir a la ultima jornada, no podremos mover por nuestra base de datos de un modo rápido y eficaz.

([← volver al índice](#))

Frecuencias y Radiografías.

Sorteos

MantenimientoFrecuencias y radiografías

Total sorteos: 5725

Elija opción

☒ Rango

DESDE17/10/1985
HASTA11/03/2005

☐ Ultimos sorteos

100

Seleccione las opciones que desea ver

☒ Pares/Impares☒ Figura decenas☐ Apariciones

☒ Bajos/Altos☒ Figura terminaciones☐ Ausencias

☐ Sumas☐ Seguidos☐ Difiere en uno con anterior

☐Codigo columna☐Coincidencias con sorteo anterior☒Difiere en dos con anterior

Archivo histórico de columnas

Ver frecuencia mixta

Ver frecuencia individual

Ver radiografía

Mi archivo

Ver frecuencia mixta

Ver frecuencia individual

Ver radiografía

Ir al menú principal

Para que sirve: Desde esta ventana, podemos tener una vista general de las estadística sorteo a sorteo (**ver radiografía**), y de las **frecuencias de aparición de los distintos filtros**, y para ello solo tendremos que seleccionar los datos que deseamos visualizar y posteriormente pulsar sobre la opción deseada (ver radiografía, Ver frecuencia individual o Ver frecuencia mixta).

Indicar que las radiografías y frecuencia se pueden crear bien entre un rango de fechas o de los últimos sorteos, para ello solo debemos seleccionar el tipo calculo deseado (Rango o Últimos sorteos), e indicar las fechas **desde** y **hasta**, que se hace pulsando con el puntero del ratón sobre la ventana de la fecha “desde” y “hasta”; o si lo que queremos es realizar el calculo sobre los últimos sorteos, primero pulsamos sobre “últimos sorteos” y a continuación en la ventana contigua, tecleamos el numero de sorteo que se deseen.

Indicar que estos estudios se pueden realizar tanto del archivo histórico de los sorteos celebrados, como de un archivo propio.

Vista de una radiografía

Frecuencias y radiografías							
FECHA	COMBINACION	P-I	B-A	FIG DEC	FIG TER	D2JA	
15/02/2005	12,18,19,34,35,47-4	3-3	3-3	321	111111	1	
16/02/2005	11,21,36,40,48,49-34	3-3	2-4	3111	21111	3	
17/02/2005	6,7,14,26,27,48-47	4-2	3-3	2211	2211	0	
18/02/2005	3,16,22,30,39,49-26	3-3	3-3	21111	21111	1	
19/02/2005	3,10,24,34,39,49-29	3-3	3-3	21111	2211	1	
21/02/2005	4,15,19,27,33,40-32	2-4	3-3	21111	111111	0	
22/02/2005	10,14,24,28,41,48-21	5-1	3-3	222	2211	0	
23/02/2005	2,4,10,17,34,37-22	4-2	4-2	222	2211	0	
24/02/2005	5,21,28,40,44,45-8	3-3	2-4	321	21111	0	
25/02/2005	32,35,37,39,40,46-48	3-3	0-6	42	111111	1	
26/02/2005	29,30,34,37,43,48-3	3-3	0-6	321	111111	4	
28/02/2005	20,28,36,41,43,44-24	4-2	1-5	321	111111	3	
01/03/2005	4,23,24,36,41,43-3	3-3	3-3	2211	2211	2	
02/03/2005	13,21,30,34,43,48-41	3-3	2-4	2211	21111	3	
03/03/2005	13,24,29,32,33,35-10	2-4	2-4	321	21111	2	
04/03/2005	8,18,23,24,37,43-40	3-3	4-2	21111	2211	1	
05/03/2005	2,12,27,30,34,37-24	4-2	2-4	3111	2211	0	
07/03/2005	1,32,33,41,43,48-22	2-4	1-5	321	2211	2	
08/03/2005	18,25,26,28,35,46-49	4-2	2-4	3111	222	2	
09/03/2005	11,22,29,36,45,49-48	2-4	2-4	2211	21111	0	
10/03/2005	7,12,26,31,34,43-32	3-3	2-4	21111	111111	3	
11/03/2005	18,29,35,37,45,49-6	1-5	1-5	2211	2211	2	

P-I -> Pares - Impares
B-A -> Bajos - Altos
CC -> Código columna
FIG DEC -> Figura de decenas

FIG TER -> Figura de terminaciones
CSA -> Coincidencias con sorteo anterior
D1JA -> Difiere en uno con sorteo anterior
D2JA -> Difiere en dos con sorteo anterior

Guardar
Regresar

Vista de frecuencia individual

Frecuencias y radiografías			
	VALOR	FRECUENCIA	PORCENTAJE
PAR-IMPAR	2-4	34	34.0 %
PAR-IMPAR	3-3	29	29.0 %
PAR-IMPAR	4-2	20	20.0 %
PAR-IMPAR	5-1	7	7.0 %
PAR-IMPAR	1-5	6	6.0 %
PAR-IMPAR	6-0	3	3.0 %
PAR-IMPAR	0-6	1	1.0 %
BAJOS-ALTOS	3-3	34	34.0 %
BAJOS-ALTOS	4-2	27	27.0 %
BAJOS-ALTOS	2-4	22	22.0 %
BAJOS-ALTOS	5-1	8	8.0 %
BAJOS-ALTOS	1-5	7	7.0 %
BAJOS-ALTOS	0-6	2	2.0 %
FIGURA DECENAS	2211	40	40.0 %
FIGURA DECENAS	321	19	19.0 %
FIGURA DECENAS	21111	18	18.0 %
FIGURA DECENAS	3111	13	13.0 %
FIGURA DECENAS	222	5	5.0 %
FIGURA DECENAS	411	3	3.0 %
FIGURA DECENAS	33	1	1.0 %
FIGURA DECENAS	42	1	1.0 %

P-I -> Pares - Impares
B-A -> Bajos - Altos
CC -> Código columna
FIG DEC -> Figura de decenas

FIG TER -> Figura de terminaciones
CSA -> Coincidencias con sorteo anterior
D1JA -> Difiere en uno con sorteo anterior
D2JA -> Difiere en dos con sorteo anterior

Guardar
Regresar

La frecuencia individual nos muestra una estadística de aparición de los distintas figuras y datos que previamente hemos seleccionado.

Vista de frecuencia individual

Frecuencias y radiografías					
FREC	%	P-I	B-A	FIG TER	
266	4.65 %	33	33	21111	
261	4.56 %	24	33	21111	
242	4.23 %	42	33	21111	
210	3.67 %	24	42	21111	
205	3.58 %	33	42	21111	
191	3.34 %	33	24	21111	
177	3.09 %	24	24	21111	
175	3.06 %	33	33	111111	
158	2.76 %	42	42	21111	
147	2.57 %	42	24	21111	
138	2.41 %	33	24	111111	
137	2.39 %	33	33	2211	
132	2.31 %	33	42	111111	
102	1.78 %	24	33	111111	
93	1.62 %	15	33	21111	
86	1.5 %	42	33	111111	
85	1.48 %	33	42	2211	
82	1.43 %	33	24	2211	
77	1.34 %	42	33	2211	
76	1.33 %	24	33	2211	
75	1.31 %	33	15	21111	
72	1.26 %	42	24	2211	
70	1.22 %	24	51	21111	

P-I -> Pares - Impares
B-A -> Bajos - Altos
CC -> Código columna
FIG DEC -> Figura de decenas

FIG TER -> Figura de terminaciones
CSA -> Coincidencias con sorteo anterior
D1JA -> Difiere en uno con sorteo anterior
D2JA -> Difiere en dos con sorteo anterior

Guardar
Regresar

La frecuencia mixta, nos muestra la estadística de aparición de varios filtros actuando a la vez, en el ejemplo expuesto, se puede apreciar que la figura de Pares-Impares 33 junto con la figura de Bajos-Altos 33 y la figura de terminaciones 21111, ha aparecido en 266 ocasiones(4,65%) de los sorteos celebrados.

LOS FILTROS A ESTUDIO

Pares-Impares: figura que forma los números de las columnas ganadoras en base a si son pares o impares

Bajos-Altos: figura que forma los números de las columnas ganadoras en base a si son bajos (del 1 al 25), o altos (del 26 al 49)

Figura de Decenas: figura que forma los números de las columnas ganadoras, fijándonos en que los números aparecidos pertenezcan a la misma decena.

Figura de Terminaciones: figura que forma los números de las columnas ganadoras, fijándonos en que los números aparecidos pertenezcan a la misma terminación.

Coincidencia con el sorteo anterior: nos indica cuantos números de un sorteo, coinciden con los del sorteo inmediatamente anterior.

Difiere en uno con sorteo anterior: nos indica cuantos números de un sorteo se diferencia en 1 con los del sorteo inmediatamente anterior.

Ejemplo:

Sorteo 1: 7-12-26-31-34-43

Sorteo 2: 18-29-35-37-45-49

Como se puede apreciar en el sorteo 2, hay un numero, el 35, que se diferencia en 1 con otro numero del sorteo 1, el 34.

Difiere en dos con sorteo anterior: nos indica cuantos números de un sorteo se diferencia en 2 con los del sorteo inmediatamente anterior.

Ejemplo:

Sorteo 1: 7-12-26-31-34-43

Sorteo 2: 18-29-35-37-45-49

Como se puede apreciar en el sorteo 2, hay dos numero, el 29 y el 45, que se diferencia en 2 con otros dos números del sorteo 1, el 31 y el 43.

Suma: nos indica las suma total de los números que componen la combinación ganadora

Código Columna: Este concepto, es muy parecido a la suma, pero expresado su resultado en porcentaje con respecto a la suma total posible de una combinación ganadora que es 235.

Apariciones y Ausencia: nos indica la aparición de cada números en el periodo seleccionado y los sorteos seguidos sin salir que cada numero lleva en el periodo seleccionado para su estudio.

. ([← volver al índice](#))

B. GENERADOR

LotoCreator, incluye un generador de apuestas, que pretende seleccionar las columnas de nuestra combinación de una forma muy distinta, a como lo realizan los programas actuales de Loto.

Indicar que **LotoCreator**, también puede, seleccionar columnas y ajustarlas a nuestro filtros propuestos, no solo de las combinaciones creadas por el propio programa, sino que también lo puede realizar desde otro archivo, generado por otro programa, siempre que dicho archivo tenga las columnas en formato ASCII.

Por ultimo indicar, que **LotoCreator**, puede usar un archivo de columnas, como referencia para elegir sus apuestas validas, indicando el numero de coincidencias a partir del cual las apuestas serán validas o no. Esto es útil, para por ejemplo, usando el fichero histórico de las columnas ganadoras desde 1985, indicar que solo queremos en nuestra combinación apuestas, que como máximo hayan tenido 4 aciertos con respecto al fichero histórico de sorteos.

Usar el generador, es sumamente fácil:

En la pestaña Condiciones 1:

Generador

Condiciones Grupos

Números

10	20	30	40	
1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49

T

49 números

Auto-condiciones

AO = Acierto Obligado

Condiciones 1 Condiciones 2

Columnas a jugar: 4

Grado de selección: 0

Par - Impar

Par	6	5	4	3	2	1	0	T	AO
Impar	0	1	2	3	4	5	6	T	Sí

Bajos (1-25) - Altos (26-49)

Bajos	6	5	4	3	2	1	0	T	AO
Altos	0	1	2	3	4	5	6	T	Sí

Coincidencias archivo histórico columnas ganadoras

☒ No ☐ Sí ☐ Otro archivo ... desde_septi.txt

0 1 2 3 4 5 6 T Coincidencia Total

Valoración porcentual de la columna ganadora

Limite inferior: 70 Limite superior: 86

Mínimo: 29

Desactivar ACTIVADO

Generar Generar desde archivo Guardar condiciones y grupos Cargar condiciones y grupos Regresar

1.-Teclearemos el numero de apuestas que queremos jugar.

2.-Indicamos el grado de selección, que nos servirá para seleccionar las columnas, y su valores son:

0.....> no tiene en cuenta el grado de selección

3.....> se asemeja a una reducida al 3

4.....> se asemeja a una reducida al 4

5.....> se asemeja a una reducida al 5

DIF...> Selecciona las columnas, que entre ellas, tengan el numero de diferencias indicado en los valores Mínimo y Máximo.

3.-Seleccionamos las figuras de Pares/Impares y Bajos/Altos.

4.-Otro parámetro a condicionar es, **coincidencias archivo histórico quinielas ganadora**, y aquí indicaremos cuantos aciertos debe tener total o al menos una de las columnas (según se elija en el parámetro **coincidencia**), con respecto al total del archivo de las columnas ganadoras desde 1985. Si no queremos usar el archivo histórico, podemos usar otro cualquiera confeccionado por el propio apostante (filtro propio o columnas probables masivas, combinaciones de otros apostantes o peñas, etc.)

5.-Podremos usar la **Valoración porcentual de la columna ganadora**, que nos indica la desviación mínima y máxima, expresada en porcentaje, que tendrá las columnas que seleccionaremos como validas, con respecto a la suma máxima posible.

NOTA: Los estudios realizados con todos los sorteos, nos indican, a modo de orientación, que los valores en los cuales se mueve este filtro, se sitúan entre el 75% y el 85%, en la mayoría de los sorteos.

6.-Tendremos que indicar, también, si cada una de las condiciones o filtros impuestos, es obligatorio acertarlo o no, y esto lo hacemos en la columna **AO (Acierto Obligado)**.

En la pestaña Condiciones 2:

Generador

Condiciones Grupos

Números

10	20	30	40
1	11	21	31
2	12	22	32
3	13	23	33
4	14	24	34
5	15	25	35
6	16	26	36
7	17	27	37
8	18	28	38
9	19	29	39

T

49 números

Auto-condiciones

AO = Acierto Obligado

Condiciones 1 Condiciones 2

Sumas

1. Límite inferior 135
Límite superior 150 ✓

2. Límite inferior 160
Límite superior 180 ✓

3. Límite inferior 121
Límite superior 180

AO No

Figura decenas

21111	33
2211	411
222	42
3111	51
321	60

T

AO No

Figura terminaciones

111111	321
21111	33
2211	411
222	42
3111	51

T

AO No

Seguidos

111111
21111
2211
222
3111
321
33
411
42
51
60

T

AO Sí

Acuerdo de parámetros no obligatorios

0 1 2 3 4 5 6 T

Generar Generar desde archivo Guardar condiciones y grupos Cargar condiciones y grupos Regresar

- 1.- Seleccionamos los tramos de las sumas que tendrá nuestra combinación.
 - 2.- seleccionamos las figuras de decenas, terminaciones y seguidos
 - 3.-Aquí también indicaremos, si cada una de las condiciones o filtros impuestos, es obligatorio acertarlo o no, y esto lo hacemos en la columna **AO (Acierto Obligado)**.
 - 4.-Para finalizar, tenemos la condición **“acuerdo de parámetros no obligados”**, para indicar el número de condiciones que debemos acertar, de las que anteriormente hemos marcado como de **NO obligado acertar**, para considerar válida una columna.
- Si queremos ahorrarnos el teclear todos los filtros disponibles, podemos pulsar sobre el botón **auto-condiciones**, y los filtros se nos ajustaran automáticamente en base a las estadísticas generales.

En la pestaña Grupos

The screenshot shows the 'Generador' application window with the 'Grupos' tab selected. The window displays six groups (Grupo 1 to Grupo 6) with their respective numbers and a 'T' button. Below each group are input fields for 'Mínimo' and 'Máximo', and a dropdown for 'AO' (Acierto Obligado). At the bottom, there are buttons for 'Generar', 'Generar desde archivo', 'Guardar condiciones y grupos', 'Cargar condiciones y grupos', 'Regresar', and a section for 'Auto-grupos' with buttons 'Ir a grupos 7-12', 'Limpiar grupos 1-6', and 'Limpiar todos grupos'.

Aquí disponemos de 12 grupos para condicionarlos como creamos conveniente, pero disponemos de un botón (**auto-grupos**), que nos rellenará los 6 primeros grupos en bases a unos parámetros configurables por el usuario.

Aquí también indicaremos, si cada una de las condiciones o filtros impuestos, es obligatorio acertarlo o no, y esto lo hacemos en la columna **AO** (**Acierto Obligado**).

Para finalizar, tenemos la condición “**acierto de parámetros no obligados**”, para indicar el número de condiciones que debemos acertar, de las que anteriormente hemos marcado como de **NO obligado acertar**, para considerar válida una columna.

Una vez, tengamos configurada nuestra jugada, solo queda pulsar sobre el botón **generar**, para crear nuestra combinación.

Si lo que queremos es ajustar a porcentaje desde otro archivo distinto del generado por **LotoCreator**, pulsamos sobre **ajustar % desde archivo**, y elegimos el archivo.

Tras finalizar el cálculo, la ventana de información nos indica el número de apuestas seleccionadas que cumplen las condiciones impuestas, el número de columnas generadas y un disponemos de un botón para calcular las garantías de nuestra combinación.

Desde esta ventana podremos guardar tanto, nuestra combinación, y regresar a la ventana donde estábamos anteriormente.

Botón Auto-Grupos

Parámetros de Auto-grupos

Los grupos 1-6 serán sustituidos por otros grupos calculados automáticamente.

Sorteos en estudio	<input type="text" value="21"/>	21
Coeficiente de aciertos	<input type="text" value="3"/>	3
Nivel de selección	<input type="text" value="3"/>	3
Modo de cálculo	<div>Distancias</div> <div>Distancias</div> <div>Mejores sorteos</div>	


Continuar

Los parámetros a configurar hacen referencia al número de sorteos que componen el cálculo, sobre qué tipo de acierto se realiza (2-3-4-5), el nivel o complejidad del estudio (1-9) y el modo en el que realiza la selección de los números (Teniendo en cuenta los sorteos o las distancias entre los sorteos).

[\(← volver al índice \)](#)

C. UTILIDADES

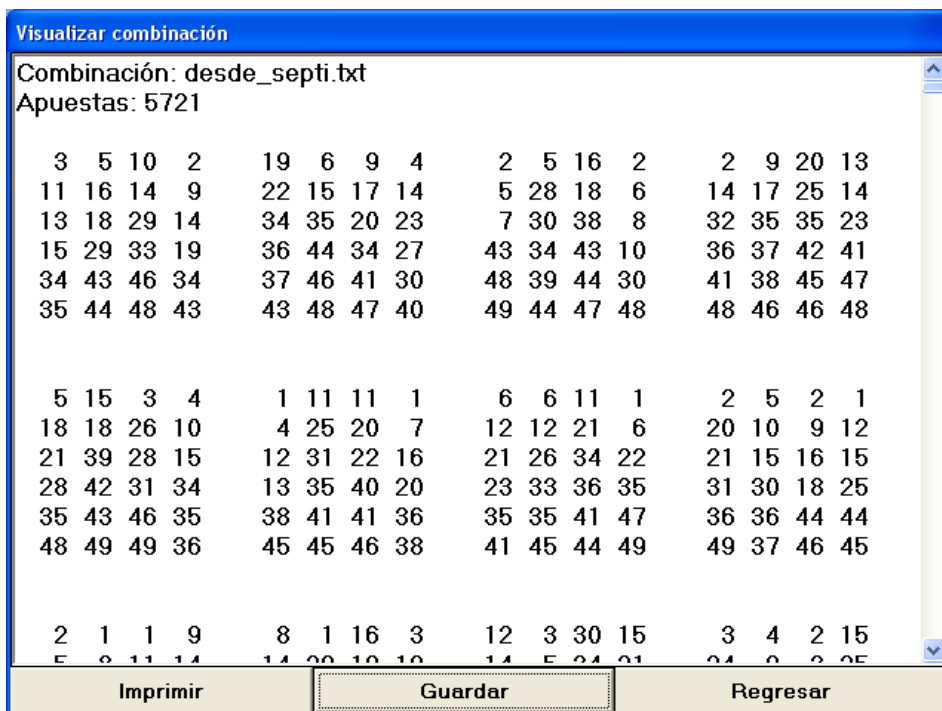
Visualizar combinación



Opción utilizada para Visualizar y Listar nuestras combinaciones.

Funcionamiento:

Primero con el botón **Buscar combinación**, elegimos la combinación que deseamos visualizar y a continuación pulsamos sobre **Visualizar**.



3	5	10	2	19	6	9	4	2	5	16	2	2	9	20	13
11	16	14	9	22	15	17	14	5	28	18	6	14	17	25	14
13	18	29	14	34	35	20	23	7	30	38	8	32	35	35	23
15	29	33	19	36	44	34	27	43	34	43	10	36	37	42	41
34	43	46	34	37	46	41	30	48	39	44	30	41	38	45	47
35	44	48	43	43	48	47	40	49	44	47	48	48	46	46	48
5	15	3	4	1	11	11	1	6	6	11	1	2	5	2	1
18	18	26	10	4	25	20	7	12	12	21	6	20	10	9	12
21	39	28	15	12	31	22	16	21	26	34	22	21	15	16	15
28	42	31	34	13	35	40	20	23	33	36	35	31	30	18	25
35	43	46	35	38	41	41	36	35	35	41	47	36	36	44	44
48	49	49	36	45	45	46	38	41	45	44	49	49	37	46	45
2	1	1	9	8	1	16	3	12	3	30	15	3	4	2	15
5	8	11	14	14	20	10	10	14	5	24	21	24	0	2	25

Cuando estemos visualizando la combinación, podemos pulsar el botón **imprimir**, para realizar una copia por la impresora de nuestra combinación, o bien podemos pulsar sobre el botón **Guardar**, para grabar en un fichero de texto la combinación que estamos visualizando en ese preciso instante. ([← volver al índice](#))

Imprimir boletos

Imprimir boleto

Buscar combinación

Combinación D:\PABLO_JLP\loto_creator\COMBINACIONES\desde_septi.txt

Apuestas 5721

Número de boletos 954

Imprimir desde 1

Imprimir hasta 954

Número de columnas por boleto 6

Imprimir

Regresar

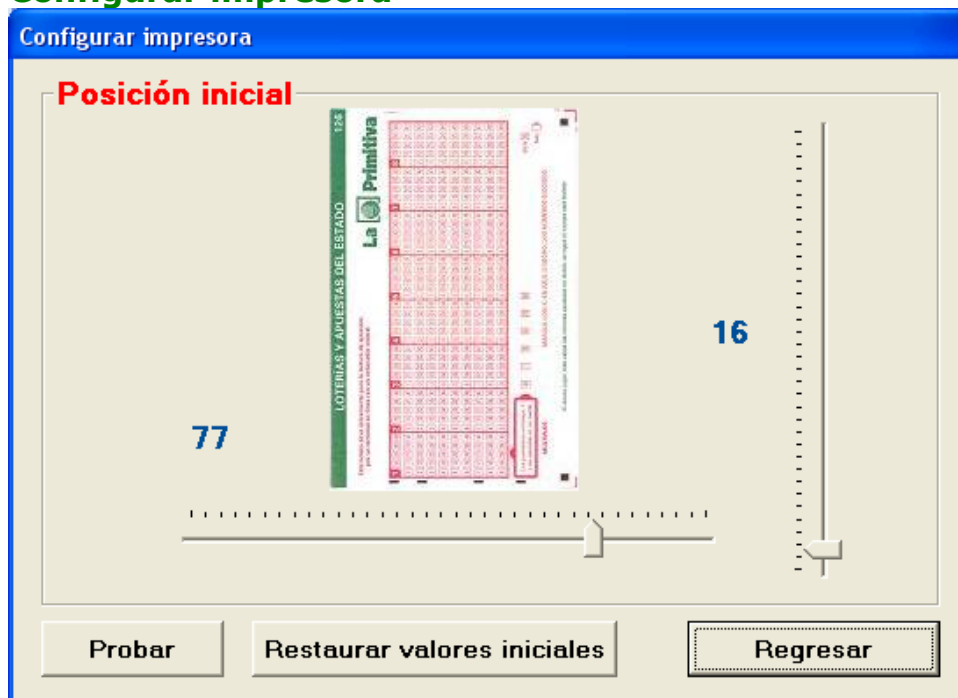
Esta opción es utilizada para imprimir nuestras combinaciones, en boletos oficiales.

Su funcionamiento es fácil, primero con el botón **Buscar combinación**, elegimos la combinación que deseamos imprimir y a continuación indicaremos **desde** y **hasta** que boleto queremos imprimir, y cuantas columnas queremos imprimir en cada boleto. **LotoCreator**, nos informa en todo momento, del numero de columnas y boletos que se compone nuestra combinación.

Una vez realizado los pasos anteriores, pulsaremos el botón **Imprimir**, para comenzar la impresión de boletos.

NOTA: Los boletos se deben colocar en la impresora en posición Vertical, y lo primero que se imprime es la zona del bloque nº 1. ([← volver al índice](#))

Configurar impresora



Opción utilizada para ajustar nuestra impresora y conseguir que la impresión de los boletos sea lo más perfecta posible.

Para realizar el ajuste seguiremos los siguiente pasos:

- 1.- Introducir varios boletos de prueba en la impresora, teniendo en cuenta que los boletos se deben colocar en la impresora en posición Vertical, y lo primero que se imprime es la zona mas alejada del lugar donde están situados los partidos del boleto.
- 2.- Pulsar el botón **Probar**, y verificar la posición de los puntos impresos sobre el boleto.
- 3.- Si es necesario, ajustar los valores, hágalo sobre las barras de desplazamiento, tanto en horizontal, como en vertical y vuelva a probar nuevamente.
- 4.- Una vez realizado el ajuste, pulsamos el botón **Regresar**, y confirmamos los nuevos valores.

Consejo: Primero intente ajustar el boleto por ejemplo, en horizontal y cuando lo tenga ajustado, continúe con el ajuste Vertical. ([← volver al índice](#))

Escrutinio

Buscar combinación

Combinación: D:\PABLO_JLP\loto_creator\COMBINACIONES\4.asc

Apuestas: 6226312

Combinación ganadora

	10	20	30	40
1	11	21	31	41
2	12	22	32	42
3	13	23	33	43
4	14	24	34	44
5	15	25	35	45
6	16	26	36	46
7	17	27	37	47
8	18	28	38	48
9	19	29	39	49

Escrutar

Ver premios

Complementario: 14

Limpiar combinación ganadora

Aciertos conseguidos

6 aciertos	1
5+C aciertos	6
5 aciertos	231
4 aciertos	9080
3 aciertos	129725
2 aciertos	835663
1 acierto	2473177
0 aciertos	2778429

Regresar

Listo

Con esta opción podemos realizar el escrutinio de nuestra combinación contra la columna ganadora.

Funcionamiento:

Primero con el botón **Buscar combinación**, elegimos la combinación que deseamos comprobar, a continuación, teclearemos la combinación ganadora y por último pulsamos sobre el botón **Escrutar** y se lanza el proceso de comprobación de aciertos con respecto a la columna ganadora.

Una vez finalizado el proceso de comprobación de aciertos en la zona de **Aciertos conseguidos**, se nos mostrará un resumen del número de aciertos de la combinación.

Con el botón **Ver premios**, en el caso de que hubiéramos obtenido premios de 6, 5+C, 5, 4 o 3, se nos mostrarán los números de los boletos premiados.

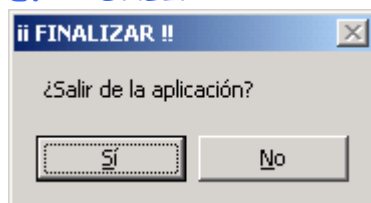
Y por último, el botón **Limpiar**, lo usamos para borrar la combinación ganadora y la distribución de premios. ([← volver al índice](#))

D. MANUAL



Este es el fichero de Ayuda de la aplicación, puede ser consultado directamente o también desde la opción que se encuentran en menú SALIR. ([← volver al índice](#))

E. SALIR



Cerrar y salir de la aplicación. ([← volver al índice](#))

NOTAS

Cualquier duda sobre el uso del programa puede contactar con la Revista Pleno. Telf: 607 711 800

También pueden comunicarse mediante e-mail a: ator1x2@yahoo.es

ACREDITANDO SER EL USUARIO LEGAL Y REGISTRADO DEL PROGRAMA.

FORMATO ASCII

Denominamos formato ASCII, a un tipo de formato mas o menos standard sobre la mayoría de los programas y aplicaciones quinielísticas del mercado. El fichero en formato ASCII debe estar grabado de la siguiente forma:

- Archivo de lectura secuencial
- Cada línea representa una apuesta y estará compuesta por 12 caracteres + fin de línea + salto de carro.

Ejemplo de fichero en formato ASCII

010203040506

070809101112

131415161718

192021222324

([← volver al índice](#))