



# Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity3D

Tema 4: Interacción con objetos



# Vídeo T4\_V10

Resumen y trabajo a realizar

# Resumen contenidos

## 1. General:

- Normas de estilo en programación

V09

## 2. Unity3D:

- Controlar el personaje

V02 y V03

- Mallas, Colisiones

V04, V05, V06, V07 y V08

# Entregable

- En este entregable se espera que seas capaz de llevar a cabo las siguientes tareas:
  - Aplicar Colliders.
  - Crear Elementos que bloqueen el paso.
  - Crear elementos que reaccionen al colisionar con otros.
  - Cambiar de color un material.

Ver ayuda descripción  
entregable

# Entregable

1. Importa el Proyecto *EnemyTank* y Abre la escena *TanqueMetal*.
2. Consigue que el personaje no pueda caerse por los bordes mediante Barreras Mágicas.
3. Añade al menos 8 enemigos.
4. Usa de posición inicial una de las esquinas del plano (dentro de las barreras mágicas).
5. Haz que, al colisionar con un enemigo, mi tanque vuelva a la posición inicial.
6. En la esquina opuesta coloca una esfera.
7. Cuando el Jugador toque la esfera, ésta debe cambiar de color (Por ejemplo, a verde).
8. Guarda la escena.
9. Exporta la escena.