



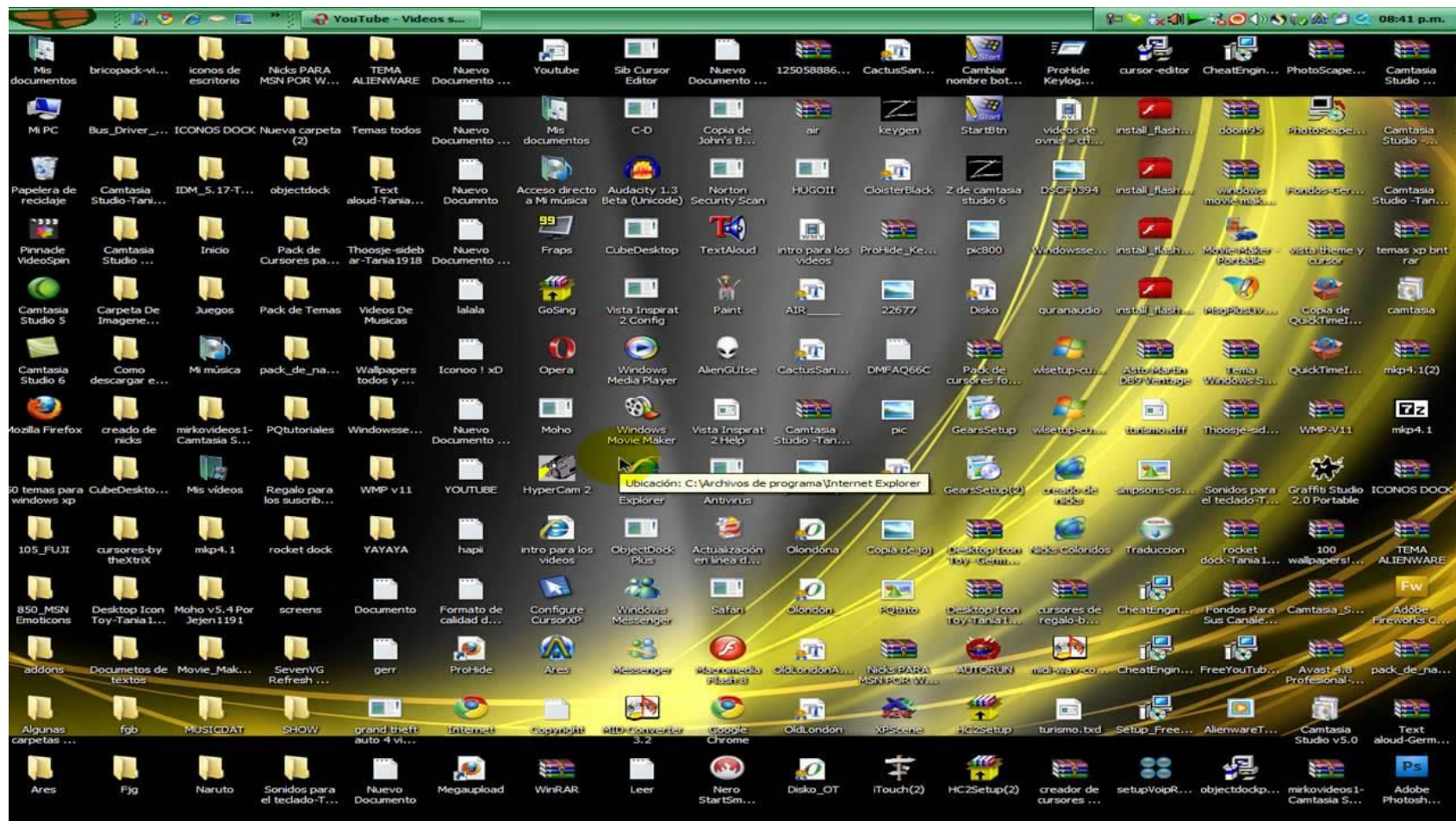
Introducción al desarrollo de videojuegos con Unity3D

Tema 3: Personajes y otros elementos



Vídeo T3_V06

Organización

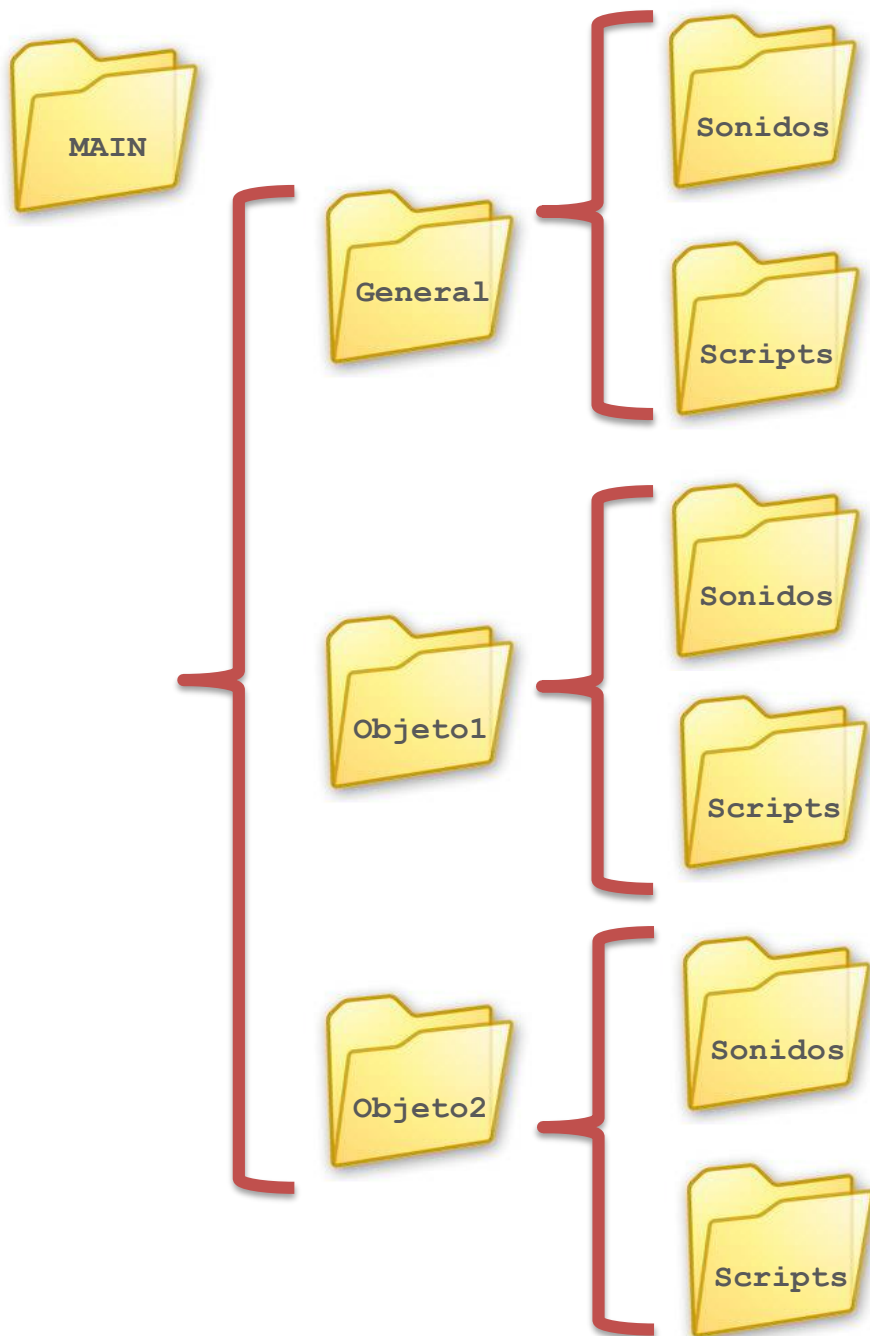


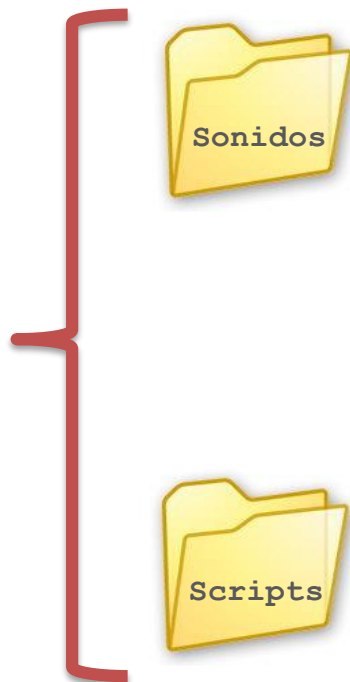


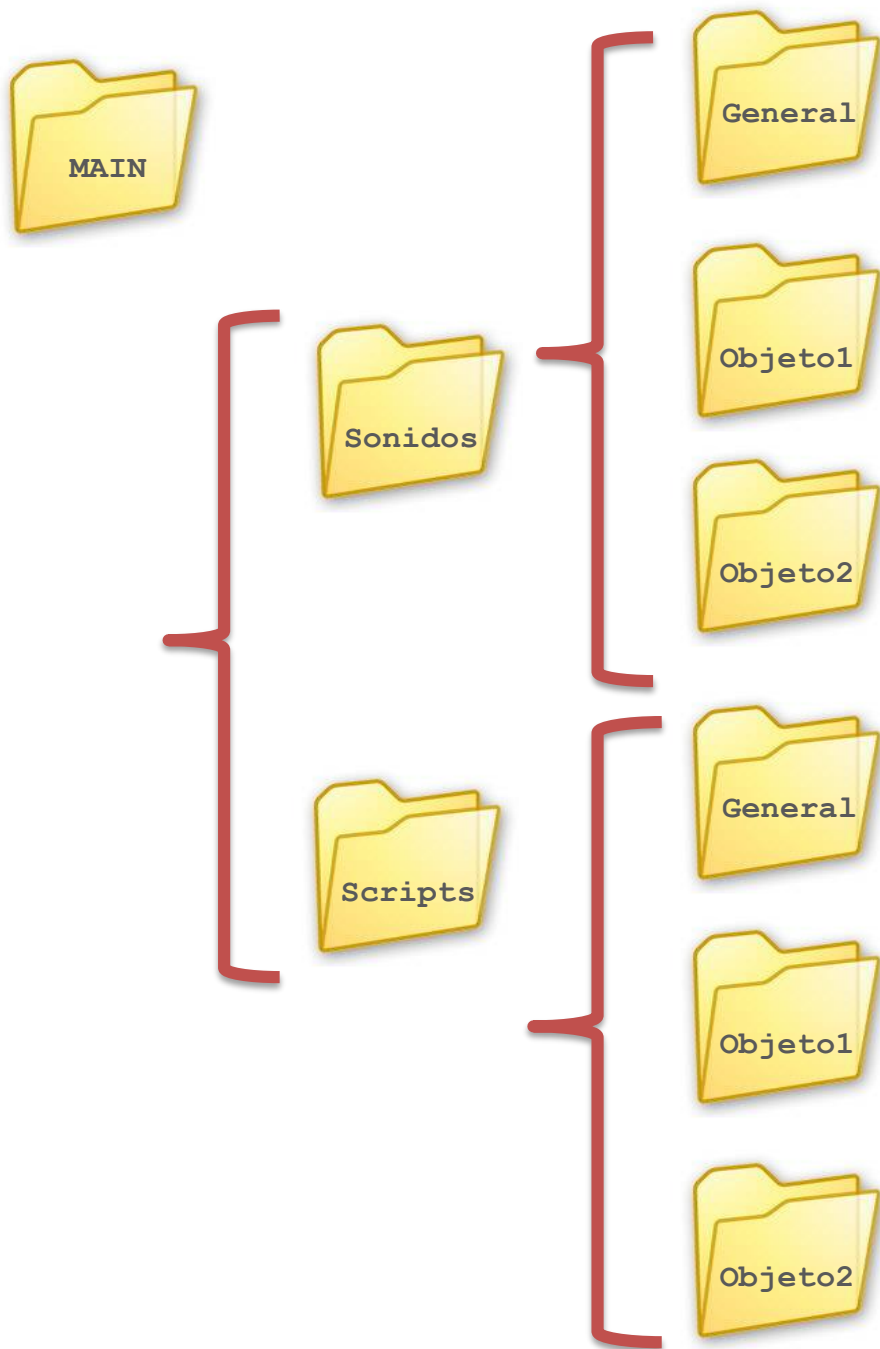
















Es más fácil encontrar las cosas.



Se evitan errores.



Rápida adaptación, cuando se vuelve al proyecto tras un tiempo.



Rápida adaptación, cuando se comparte el proyecto con otros desarrolladores.

Créditos de las imágenes usadas

- <https://pixabay.com/es/personas-portada-llorar-desesperado-314481/>
- <https://i.ytimg.com/vi/hK0YSZX0AS8/maxresdefault.jpg>
- <http://cdn3.computerhoy.com/sites/computerhoy.com/files/practicos/pestalas.jpg>
- <http://imagenes.es.sftcdn.net/blog/es/2008/09/thumb-carpeta-rec.jpg>
- <https://pixabay.com/es/de-distancia-uni%C3%B3n-direcci%C3%B3n-1020289/>