

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1 Введение

1.1 Область применения

Игровое приложение «Змейка» предназначено для использования рядовыми пользователями ПК в развлекательных, а также в развивающих целях.

1.2 Краткое описание возможностей

Игровое приложение «Змейка» предоставляет возможность просмотра, печати и сохранения результатов, создание учетной записи и управление игровым процессом.

1.3 Уровень подготовки пользователя

Пользователь игрового приложения «Змейка» должен иметь опыт работы с ОС MS Windows.

1.4 Перечень эксплуатационной документации, с которыми необходимо ознакомиться пользователю

Игровое приложение «Змейка» РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.

2 Назначение и условия применения программного обеспечения

Игровое приложение «Змейка» предназначено для улучшения зрительной реакции и снятия стресса.

Работа с «Змейка» возможна всегда, когда есть в этом необходимость, а также когда присутствует подключение базы данных.

3 Подготовка к работе

3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных

Для работы с «Змейка» необходимо следующее программное обеспечение: «SQL Server».

3.2 Порядок загрузки данных и программ

Перед началом работы с «Змейка» на рабочем месте пользователя необходимо выполнить следующие действия:

- необходимо зайти в папку с игровым приложением;
- скопировать из папки с игровым приложением все файлы на рабочее место пользователя.

3.3 Порядок проверки работоспособности

Для проверки доступности ИАС КХД с рабочего места пользователя необходимо выполнить следующие действия:

- Открыть игровое приложение «Snake», для этого необходимо кликнуть по ярлыку «Snake» на рабочем месте пользователя;
- Ввести в поле «nickname» имя пользователя на английской раскладке и нажать кнопку «LogIn»;
- Убедиться в отсутствии предупреждающих сообщений.

В случае если игровое приложение «Змейка» не запускается, то следует обратиться в службу поддержки.

4 Описание операций

Игровое приложение «Змейка» выполняет следующие задачи:

1. Сохранение результатов - в ходе выполнения данной задачи в базу данных заносятся общее количество очков за игру и имя пользователя.
2. Загрузка рекордов - в ходе выполнения данной задачи из базы данных загружается информация о рекордах пользователей.
3. Печать рекордов - в ходе выполнения данной задачи производится подготовка документа для печати рекордов.
4. Открытие справки - в ходе выполнения данной задачи выполняется открытие формы, содержащей информацию об авторе, а также руководство пользователя.

5. Обработка игрового процесса - в ходе выполнения данной задачи выполняется отрисовка игрового процесса в зависимости от произведенных вычислений, а также действий пользователя