

Sistemática filogenética
Introducción a la práctica.

Segunda Edición

Daniel Rafael Miranda-Esquivel,
Joan Salvador Arias,
Ivonne Janeth Garzón-Orduña

Versión: 2016.01.01 6 de mayo de 2020

Listado de prácticas

Introducción general

Este libro ha sido pensado como uno de los tantos soportes posibles para las clases de sistemática de nivel básico y medio, además de servir de repaso a conceptos teóricos generales pero sobre la base empírica, y no como reemplazo de los libros básicos o avanzados sobre análisis filogenético.

¿Cómo está estructurado este manual?

El libro consta de 12 prácticas que van desde manejo de caracteres, pasando por editores de matrices y árboles a búsquedas tanto para análisis de parsimonia y máxima verosimilitud (ML), como para análisis bayesiano. En todos los casos se presentan

las técnicas, la metodología a seguir, los programas de cómputo a usar (y sus comandos), además de una serie de preguntas sobre la práctica o en general sobre la técnica. La literatura recomendada es una sugerencia de lecturas, desde el punto de vista de los autores, críticas, pero obviamente no cubre todos los artículos posibles; exploraciones constantes de revistas como *Cladistics*, *Systematic Biology*, *Zoologica Scripta* o *Molecular Phylogenetics and Evolution* y similares, actualizarían las perspectivas aquí presentadas. Al final se presenta un capítulo que trata sobre los programas usados, que se espera funcione como una guía rápida para el uso de los mismos pero que no reemplaza al manual.

A lo largo del libro se utiliza una tipografía consistente para indicar el nombre de los programas (v.g., TNT, Component), las instrucciones que deben ser escritas en los programas de línea de comando, por ejemplo:

```
> mult=replic 10;
```

y si se accede las instrucciones mediante un menú o un cuadro de diálogo en los programas de interfaz gráfica (v.g., Anali-

ze/heuristics).

El orden de las prácticas obedece a la estrategia de enseñanza seguido en la UIS pero puede usarse en otras secuencias, por ejemplo, las prácticas caracteres, excluyendo alineamiento, seguido de búsquedas incluida la búsqueda del modelo, consensos, por último soporte y al final discutir la práctica de alineamiento.

Por la misma naturaleza del análisis filogenético, la práctica más larga es la de búsquedas, es factible que todos los ejercicios no puedan completarse en una única sesión de laboratorio.

Usted podrá encontrar material adicional, los datos, algunos macros para los distintos programas y demás chismes en el sitio web del laboratorio de Sistemática & Biogeografía (LSB) de la UIS, en la dirección: ciencias.uis.edu.co/labsist.

Público objeto

Se espera que el usuario de este manual tenga conocimientos básicos, o que esté tomando un curso formal de sistemática filo-

genética a nivel de pre o posgrado. No se esperan características especiales en cuanto al dominio de computadores, pero el manejo básico de un editor de texto que permita grabar archivos sin formato es muy recomendable, además de conocer el entorno de línea de comandos, el cual es usado en una gran cantidad de programas. Los usuarios pueden trabajar en cualquier plataforma desde Linux a MacOSX, pasando por Windows; en general se citan los programas apropiados para cada plataforma.

El formato de la bibliografía ha sido modificado para que en la medida de lo posible, muestre los DOI (Digital Object Identifier) para que la búsqueda de la bibliografía básica sea más fácil.

Programas eliminados

Algunos programas han sido eliminados, por ejemplo Piwe, Modeltest o component, y algunos se presentan al mínimo, en particular NONA, dado el poco uso actual. Modeltest y MrModeltest han sido superados por JModeltest y PAUP* en modo nativo, por lo que no es muy factible que se mantengan

en uso, solo Modeltest es interesante para aprender sobre los comandos de PAUP*.

Programas adicionados

El área más activa en términos de programas ha sido análisis bajo Verosimilitud y Bayesiano, se han incluido los programas: RaxML/ExaML, PhyML, JModeltest y R; en especial para este último se dan ejemplos detallados para familiarizar al estudiante con la plataforma.

Agradecimientos

A la Universidad Industrial de Santander, en particular a la Escuela de Biología. A los estudiantes del programa de pregrado de la escuela de Biología de la UIS (Universidad Industrial de Santander) estudiantes profundización, a Viviana Romero quien reescribió casi por completo el capítulo de búsquedas.

Práctica 1

Selección de caracteres

Introducción

En un análisis filogenético cladístico es necesario identificar y usar caracteres homólogos, de hecho, la importancia de los caracteres es tal que ? se refería a los especímenes estudiados como semaforantes (o los que llevan caracteres). Aún a pesar del papel central del concepto de carácter, la definición no es tan fácil.

? señala que el término carácter no está bien definido y que su reconocimiento depende en gran parte del entrenamiento del taxónomo (?). Es por eso que la mayoría de las ocasiones se enfatiza en la importancia de un análisis de caracteres profundo y concienzudo (ver ???). ¹

Las ideas de carácter y homología usadas aquí son independientes del tipo de caracteres usados, pero es mucho más sencillo presentar la discusión en términos de caracteres morfológicos. Más adelante se tratará directamente el tema de los caracteres moleculares.

Aunque no existe una fórmula mágica para reconocer caracteres homólogos, la principal idea es la similitud "especial", basada en la definición de homología como similar dada por ancestría común ((?); contra ??). Por similitud no debe entenderse solo el parecido general, sino que existe una correlación estructural y de posición (la similitud y conjunción en el sentido de ?) del carácter en los taxa comparados.

Por ejemplo, los brazos humanos, las alas de los murciélagos y

¹Este análisis de caracteres también implica revisar las afirmaciones cuantitativas o cualitativas hechas, ver ?.

las patas de los caballos presentan una estructura ósea similar, con diversos huesos colocados en las mismas posiciones, y en general el miembro completo está en la misma posición con respecto al cuerpo en los tres taxa, aunque sus formas son muy diferentes.

Otro factor importante a tener en cuenta son los "grados" o niveles de generalidad de homología. Es decir, que una estructura es homóloga con otra en un cierto grado, pero no comparable con ella en otro. Por ejemplo, artrópodos y vertebrados comparten la cefalización y el tener miembros pareados. Comparar directamente esas estructuras no es apropiado, aunque es posible que sean homólogas a nivel molecular, donde los mismos genes controlan el desarrollo de estas estructuras, pero la larga historia independiente de cada linaje hace imposible una comparación de las estructuras como homologías, aunque no prohíbe una comparación funcional.

Es importante recalcar que cuando alguien compara los caracteres de diferentes taxa, hace una inferencia fuerte sobre los caracteres: se trata del mismo carácter en los taxa; es decir, da una identidad histórica al carácter al hacerlo el mismo carácter

por homología, aunque estén modificados los distintos estados (?). Esto es lo que le da soporte al uso de la congruencia de caracteres para descubrir las sinapomorfías que le dan identidad histórica a los grupos supraespecíficos.

La selección y observación de caracteres, no solo morfológicos, es un trabajo que sólo se aprende mediante el trabajo continuo con los datos derivados de los especímenes en el laboratorio y con una lectura crítica de la literatura sobre el grupo. Es importante que usted pueda reconocer cuándo los caracteres usados en una descripción, una clave o un análisis filogenético cumplen o no con el requisito de la identidad histórica.

Algunos libros de texto sistemática, presentan distintos criterios de reconocimiento de caracteres (por ejemplo ??), aunque no es posible plantear reglas estrictas o situaciones de casos perfectos, eso no es un motivo para suponer que los caracteres morfológicos carecen de base conceptual y por ello deben ser excluidos del análisis (contra ?).

Existen algunos criterios básicos aplicables en general a los caracteres: para cada carácter se reconocen diversos estados al-

ternativos de ese carácter, los cuales son llamados estados de carácter o simplemente estados. Es posible que un carácter no sea aplicable a todos los organismos de estudio, pero dentro de los organismos donde es aplicable, los estados de un carácter deben dividir el universo en al menos dos grupos mutuamente excluyentes, cada uno de ellos reconocible por un estado de carácter.

Dado que se tratan los caracteres como entidades históricas, se debe ser cuidadoso con NO crear estados de carácter que sirvan como "cajas de basura". Por ejemplo, en el carácter:

Color:

- 0. rojo
- 1. otro color

el estado "otro color" es ambiguo y puede contener individuos de colores tales como verde o amarillo, cuya única (falsa) similitud es que no poseen el color rojo, pero no existe una identidad histórica defendible, es decir el NO color rojo se ha generado desde múltiples ancestros. Todos los estados del carácter deben representar una unidad histórica, independientemente de

si el estado es el apomórfico o el plesiomórfico. Siempre que encuentre un carácter donde uno de los estados está definido como negación (incluidas las ausencias), debe revisar cuidadosamente que el estado "negativo" indique claramente una unidad.

Cuando los caracteres solo tienen dos estados, no es necesaria ninguna suposición sobre la "dirección del cambio"; sin embargo, cuando hay más de dos estados, la dirección es una pregunta importante. Algunos caracteres simplemente no dan posibilidad de escoger una dirección particular (por ejemplo, las bases nucleotídicas), por lo cual son caracteres no ordenados. Bajo una posición, uno puede asignar un posible orden a los caracteres que se leen como diversos grados de homología, sin asumir nada sobre el proceso evolutivo, por ejemplo, el carácter:

Pilosidad en la pata:

0. solo en el extremo anterior
1. hasta la mitad
2. toda la superficie
3. toda la pata y con presencia de pelos más largos en el extremo posterior

podría ordenarse desde 0 hasta 3 (hacerlo aditivo) para reflejar que existe un mayor grado de homología entre, por ejemplo, el estado 2 y 3, que 1 y 3. La otra posición no privilegiará ningún cambio con respecto a otro y la dirección se asignaría por la congruencia con otros caracteres (el carácter es no aditivo).

En otros casos, la identidad histórica es difícil de apreciar; por ejemplo:

transparentable con KOH:

- 0. si
- 1. no

el carácter como un todo parece ser más un artefacto de laboratorio que una propiedad heredable del organismo. En esa misma línea están caracteres como

número de componentes en PCA:

- 0. uno
- 1. dos.

Al tratarse los estados de carácter como entradas alternativas, un mismo organismo no puede poseer dos estados o más esta-

dos del mismo carácter: para nuestra visión de homología de las alas y los miembros anteriores, no pueden existir ángeles o centauros, con dos versiones diferentes del miembro anterior en el mismo organismo. Este es el criterio de conjunción de Patterson; sin embargo, hay que tener en cuenta que existen homologías seriadas que contradicen esta idea, no solo en organismos segmentados como anélidos y artrópodos, sino en otros donde la segmentación no es clara (e.g., hojas de las plantas, pelos de los mamíferos, etc.). El criterio de conjunción de Patterson es un llamado al reconocimiento de las estructuras que se usan como caracteres en el análisis filogenético.

Técnicas

Use el dibujo al final de la práctica que corresponde a la figura 1 en ?. Los "organismos" son caminálculos, seres hipotéticos creados por J. Camin para estudios sobre clasificaciones en fenética².

A partir de los dibujos:

²Copyright, Society of Systematic Biologists, se reproduce con permiso.

1. Elabore una pequeña guía morfológica de los organismos, de modo que pueda diferenciar las diferentes estructuras en los diferentes organismos (en buen romance significa poner nombres a sus organismos y ligar tales nombres a estructuras fácilmente reconocibles; el ejercicio más cercano en un análisis para separar por morfos sus organismos).
2. Elabore un listado de los diferentes caracteres de los organismos, reconozca al menos 5 caracteres únicos y 5 compartidos. Anote en una hoja separada los organismos y sus estados.
3. Intercambie su listado (acompañado de la guía morfológica y los nombres de los organismos) con un compañero:
 - a) Trate de reconocer los caracteres que su compañero describió, y anote cuales organismos poseen esos caracteres.
 - b) En caso de ser necesario, re-escriba los caracteres de su compañero e indique la razón de sus cambios.
4. Compare la lista de caracteres por organismos que usted realizó con la que su compañero re-escribió.

Pregunta(s) general(es).

1. Haga un ejercicio crítico de los caracteres de sus compañeros:
 - a) ¿están bien definidos?
 - b) ¿hay implícita una transformación?
 - c) ¿usaron de la misma forma la similaridad?
2. Trate de localizar los motivos de sus aciertos y fallas cuando trabajó con los caracteres de su compañero. ¿Son esos motivos consistentes con la crítica a los caracteres?
3. Evalúe la crítica de su compañero a sus caracteres: ¿es posible reescribir los caracteres para mejorarlos? Si así lo cree, reescribalos; en caso contrario, dé argumentos para desechar el carácter o para mantener su definición actual.
4. Use la literatura de la que disponga sobre un grupo en particular, trate de evaluar los caracteres presentes y hágase preguntas similares a las que realizó cuando examinó los caracteres de sus compañeros.
5. Si es posible, trate de usar y contrastar un análisis filogenético con una descripción tradicional del mismo grupo.
6. ¿argumentó que los únicos caracteres válidos son las presencias, por lo que todos los caracteres son una enumeración de

presencia/ausencia (no hay estados de carácter), trate de identificar las posibles ventajas y falencias de esa aproximación.

7. Lea el artículo de ? e identifique la forma como manejan los caracteres cuantitativos. ¿usan un esquema similar al usado para los caracteres discretos?

Literatura recomendada

- ? [Una discusión sobre la formulación de los caracteres].
- ? [Una visión a los caracteres cuantitativos].
- ? [Una crítica al uso de la similitud como criterio de selección de caracteres].
- ? [Una normalización del análisis de caracteres].
- ? [La verdadera prueba de homología].
- ? [Un artículo clásico sobre la jerarquía -cladismo de patrón-, tanto de caracteres como de taxa].
- ? [Una visión al manejo de caracteres, diferente a la ofrecida aquí].

? [Una visión crítica y extensa de la selección de caracteres, con ejemplos empíricos].

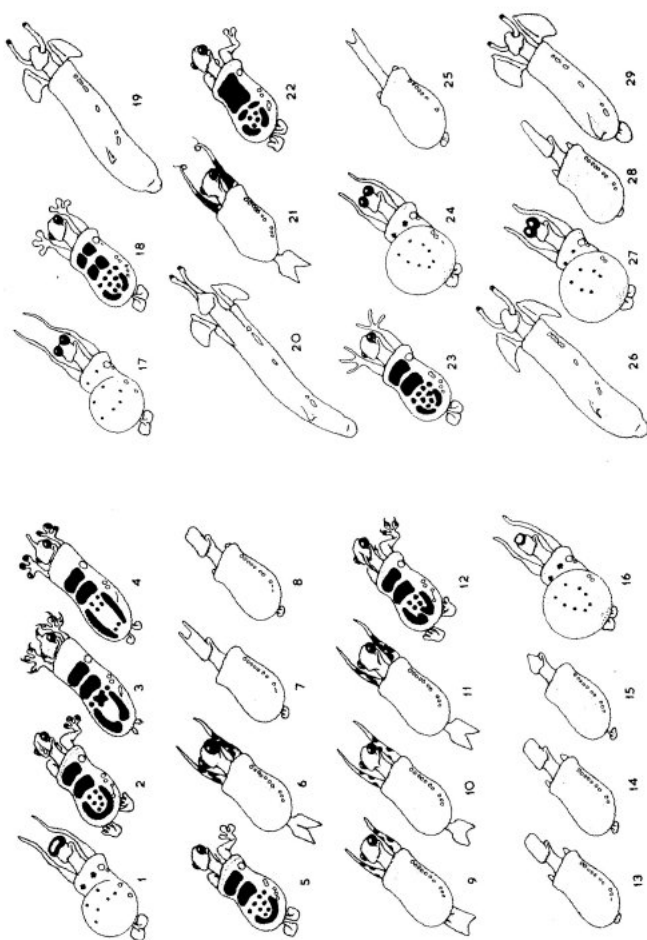


Figura 1.1: Los Caminálculos, tomado de Sokal (1983)
 Copyright Society of Systematic Biologists. Se reproduce con
 permiso.

Práctica 2

Matrices de datos

Introducción

Una de las diferencias más importantes entre los trabajos taxonómicos con un enfoque clásico y los análisis filogenéticos es que estos últimos incluyen explícitamente una matriz de datos donde se pueden evidenciar los caracteres examinados, y cómo fueron interpretados.

Básicamente, la matriz de datos es una lista tabulada de las observaciones de los caracteres -morfológicos o moleculares- en los

distintos taxa. Para facilitar su lectura y su uso en programas de análisis filogenético, los caracteres y sus estados son codificados como números o como letras.

Una vez construida, la matriz es el punto de partida para la búsqueda de árboles y la manera más sencilla con la que otros investigadores pueden recuperar la información recopilada durante el análisis de caracteres.¹

Tal y como se hizo en la práctica sobre selección de caracteres, lo que se busca es que el investigador sea consistente en la codificación de los caracteres, lo cual es importante en el manejo de caracteres inaplicables y no observados. Algunos autores los codifican de diferentes formas en la matriz (usualmente, con - y ?) para facilitar la recuperación de información (puede encontrar una discusión más completa en ?), otros autores, y en general los programas, no reconocen diferencia entre unos y otros, mientras que programas como TNT, POY o PAUP* pueden reconocer los eventos de inserción-pérdida como un quinto carácter o como gaps (?).

¹si desea puede ver nuestra visión ampliada en ?.

Cuando se usan caracteres con múltiples estados, es necesario clarificar cuáles fueron usados como aditivos y cuáles como no aditivos, y en el caso de haber sido recodificados, cómo se hizo esa codificación. Si se han codificado como aditivos, se debe indicar el ¿por qué? de tal codificación e incluir los argumentos que muestren que los estados de carácter se hallan anidados entre sí, la aditividad puede generar la estructura en la topología final, sin que haya realmente transformaciones que soporten los nodos.

Técnicas

Existen diferentes programas para manipular matrices de datos y árboles. Algunos de ellos permiten la interacción matriz-árbol

(WinClada², Mesquite³, MacClade⁴, R⁵ o Seaview⁶).

En su mayoría, estos programas sirven de plataforma para manejar otros programas que realizan el análisis filogenético como tal. Muchos de los programas que manejan matrices están diseñados básicamente para algún tipo particular de datos (por ejemplo, ADN) y aquellos que tienen un marco amplio se quedan cortos para manejar cierta clase de información (por ejemplo, no interpretan la codificación IUPAC para polimorfismos de ADN).

Los programas pueden leer uno o varios formatos de archivos, pero solo algunos programas como Mesquite leen y escriben todos los formatos de datos. Es importante revisar la compatibilidad de los programas para el manejo de archivos. En la mayoría de ellos es posible exportar entre los diferentes tipos

²www.cladistics.com

³www.mesquiteproject.org

⁴el programa no corre en versiones de MacOS X superiores a 10.6 (desde Lion en adelante)

⁵R es uno de los lenguajes para análisis estadístico más versátiles; además de ser gratuito permite la implementación de múltiples procesos de cálculo desde estadística básica hasta múltiples análisis en evolución; sirve de plataforma para ape[?], una biblioteca que permite distintas acciones con matrices y árboles. El programa se puede obtener desde <http://cran.r-project.org>.

⁶<http://doua.prabi.fr/software/seaview>

de datos, o por lo menos entre los más usados. En general, la mayor parte de los programas trabaja bien con el formato NEXUS (?), tanto para exportar como para importar, aunque el formato es en ocasiones muy diferente y algunos programas pueden no identificarlo correctamente.

Otro formato importante es el de Hennig86 o NONA, pero en muchos programas, especialmente moleculares, su uso no está implementado.

Se han hecho algunos ejercicios de extender XML, un lenguaje de marcas, para que sea posible usarlo en análisis filogenéticos⁷, se busca en última instancia que los análisis filogéticos cumplan con los estándares de reproductibilidad (ver por ejemplo ?).

Revise siempre la documentación del programa que desea usar y así podrá estar seguro si el programa que va a utilizar cumple con los requisitos que usted necesita y cual es el formato de las matrices.

Existen listas de programas para análisis filogenético que pueden ser consultadas en internet, por ejemplo:

⁷www.phyloxml.org

<http://evolution.genetics.washington.edu/phylip/software.html>

o en

<http://taxonomy.zoology.gla.ac.uk/software/>

Abra el archivo de datos morfológicos para vertebrados: "datosVertebrados.xls" con un programa para manipular hojas de cálculo. Para trabajar las matrices para análisis filogenético use WinClada, Mesquite o TNT para Windows.

Realice las siguientes actividades:

1. Anote cuáles caracteres son multiestado y cuáles son binarios.
2. Identifique si hay o no caracteres aditivos.
3. A partir de los datos, construya una matriz nueva (en TNT para Windows use el menú Data - edit data).
4. Dado que los programas no cuentan con opciones de salvado automático, periódicamente salve la matriz.
5. Nomine los terminales y los caracteres y sus estados. Explore diferentes formas en las que puede hacerlo.
6. Algunos autores consideran que las plumas son escamas modificadas. Aceptando esa información, recodifique la

- matriz y determine si el carácter es aditivo o no.
7. Seleccione el último carácter y colóquelo al principio de la matriz.
 8. Introduzca un carácter nuevo en la posición 4.
 9. Exporte la matriz en otros formatos, NEXUS si está usando WinClada, Nona si está usando Mesquite.
 10. Verifique la compatibilidad de los datos, abriendo la matriz en el programa correspondiente.
 11. Revise con un editor de texto los archivos que usted creó, trate de identificar cuáles son las partes claves del formato⁸.
 12. Abra una de las matrices moleculares en cada programa y con un editor de texto y trate de identificar en qué se diferencia(n) de la matriz morfológica.
 13. en R:
 - a) Instale en su ordenador la versión más reciente de R ($\geq 3.3.3$).
 - b) Cargue las bibliotecas `ape` y `phangorn`⁹:

⁸Aunque en general no se usan los editores de texto, este paso es crítico para después poder rastrear los problemas que pueden tener las matrices de datos.

⁹La biblioteca `phangorn` está diseñada para análisis filogenéticos

```
> library(phangorn)
```

- c) En caso de no tener las bibliotecas disponibles primero bájelas con la instrucción ¹⁰ :

```
> install.packages(c("ape", "phangorn"), dependencies=T)
```

- d) Abra la matriz de datos en formato de texto simple y asígnela a un objeto de R:

```
> datos <- read.table("matriz.txt")
```

- e) Revise los nombres de las variables en la matriz con
- ```
names(datos)
```

---

que tiene como objetivo estimar árboles y redes, utilizando diferentes métodos como máxima verosimilitud, parsimonia, distancia y conjugación de Handamard, requiere las bibliotecas `ape` y `rgl`. Puede ser descargado desde <http://cran.r-project.org/web/packages/phangorn/index.html>

<sup>10</sup>La función `install.packages("Nombre_paquete")` permite hacer la descarga de los paquetes directamente del repositorio desde el entorno de R. También es posible hacer la descarga directamente de la página web e instalarlo desde cualquier directorio en el ordenador dando directamente la ruta a dicho sitio: `install.packages("../usuario/R/Packages/Paquete.tar.gz")`, pero deberá descargar e instalar, independiente, todas las dependencias requeridas por el paquete. La instrucción `library()` le permitirá cargar el paquete en el entorno de R para poder empezar a trabajar con todas sus utilidades.

- f) Revise los nombres de las terminales en la matriz  
con `row.names(datos)`
- g) Abra la matriz de datos en formato `phylip/newick`  
y asígnela a un objeto de R:

```
> datos.Phylip <- read.phyDat("DNA1.phy",
format="phylip", type="DNA")
```

- h) Escriba en formato `Nexus` la matriz leída datos:

```
> write.nexus.data(datos.Phylip, file="DNA1.nex")
```

- i) Abra la matriz escrita con `Winclada` o `Mesquite`  
y revise la conversión.

14. En el directorio de datos existen dos matrices con distintos problemas "problema1.txt" y "problema2.txt", intente abrir las matrices, busque y corrija el error.<sup>11</sup>

Dependiendo de la plataforma que trabaje, usted tiene disponible distintos programas. `Mesquite` y `R` son programas gra-

---

<sup>11</sup>tradicionalmente, las terminaciones de los archivos son `.ss` en `WinClada`, `.nex` con `Mesquite` o `MacClade`, pero debe recordar que la terminación del archivo no es necesariamente el formato.

tuitos y válidos para todas las plataformas pero en general las búsquedas no son eficientes, aunque le permiten trabajar con varios tipos de datos e interactuar directa o indirectamente con programas como PAUP\*, TNT o PhyML. Sobre Windows usted cuenta con WinClada que funciona tanto en modo de manejo de edición de matrices (windada) como en modo de edición y manipulación de árboles. Además, le permite hacer búsquedas con NONA, también puede usar la versión de Windows de TNT que tiene interfaz gráfica. Si usa Mac una opción es McClade, el cual funciona como Mesquite pero es más veloz y eficiente, aunque es muy factible que no lo pueda usar con la versión actual de Mac OS X.

Revise la sección de Programas de cómputo para ver las instrucciones que utilizaría con un programa distinto a Winclada/NONA. En todos los casos familiarícese con los menús e instrucciones para abrir/cerrar y editar tanto matrices como árboles, tenga en cuenta que los manuales de los programas traen información adicional, por lo tanto su lectura es una muy buena opción.

Pregunta(s) general(es).

1. Si desea transformar de un formato de matriz a otro usando exclusivamente editor de texto, ¿cuáles son los pasos a seguir?  
Ensaye la lista construida con un ejemplo.
2. Haga el listado de los aspectos comunes a todos los formatos de matrices.
3. En el laboratorio anterior se insistió en la claridad de los caracteres y sus estados. A la luz de los resultados obtenidos usando árboles y la matriz:
  - a) ¿puede usted conectar la importancia del análisis de caracteres con la forma como se interpretan los cladogramas?
  - b) Revise su bibliografía, y de ser posible compare trabajos con y sin matriz explícita. ¿Puede notar alguna diferencia?
  - c) ¿Cree que es una ventaja incluir y publicar la matriz, o por el contrario es una desventaja?



## Literatura recomendada

? [Una introducción al formato NEXUS].

? [El programa más versátil para manipulación de matrices, por lo que la documentación DEBE ser leída].

? [Aunque el programa no esté en uso, el manual presenta gran cantidad de información básica].

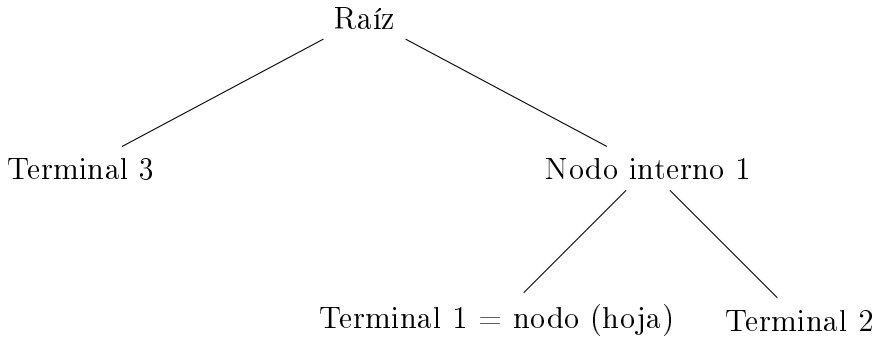
? [Una de las primeras discusiones sobre el manejo de pesos en caracteres].

# Práctica 3

## Árboles

### Introducción

Una vez finalizado un análisis filogenético, el resultado es un agrupamiento que tradicionalmente se dibuja como un árbol donde los taxa usados estan como hojas o terminales del árbol. Las diferentes ramas se unen en nodos o componentes. Así, el agrupamiento ((Terminal 1, Terminal 2), Terminal 3) puede representarse con el árbol:



Es importante diferenciar entre el contenido del nodo, que son los terminales que forman el nodo (el nodo interno 1 tiene dos terminales: 1 y 2), y la información del nodo, que es cómo están organizados estos terminales en términos de grupos o clados anidados ?. En general, para muchos autores un componente representa un grupo monofilético (i.e., definición topológica de monofilia).

En cladística, los árboles son también conocidos como cladogramas y en general, las dos palabras son usadas erróneamente como sinónimas.<sup>1</sup> En cladística (pero no en otras metodologías) los cladogramas deben tener transformaciones de caracteres en nodos (nodos soportados), en caso de no tener transformacio-

---

<sup>1</sup>Es necesario aclarar que todos los cladogramas son árboles, pero no todos los árboles son cladogramas

nes, el nodo no está soportado o es un nodo de costo cero, es decir, es un artefacto de los programas usados para obtener los árboles (véase ??). El número de transformaciones es un estadístico importante que hay que tener en cuenta y se usa como criterio para seleccionar entre diferentes cladogramas, se escoge la topología que sugiere el menor número de transformaciones. En los métodos estadísticos generalmente es importante la longitud de las ramas, esta puede representarse como una probabilidad o frecuencia de transformaciones y suelen presentarse los árboles con una escala que muestra la cantidad de cambio en términos de tiempo o de transformaciones; sólo la dimensión que va de las ramas a los terminales tiene importancia en ese caso, el "ancho" del árbol se usa para acomodar los diferentes terminales usados. En los cladogramas, las dimensiones no tienen ningún significado especial.

## Técnicas

Una forma de expresar los árboles en formato de texto (por ejemplo para usar con programas o para el resumen de un ar-

título) es la notación de paréntesis, donde los paréntesis limitan los nodos; dependiendo de los autores o los programas, los grupos hermanos son separados por espacios, comas o símbolos de suma, por ejemplo  $(a (b c))$ , es equivalente a  $(a+(b+c))$  y a  $(a, (b, c))$ , tenga en cuenta que en los árboles filogenéticos el orden de los terminales, sin cambiar la topología, no altera el contenido del árbol, por ejemplo  $(a (b c))$  es exactamente igual a  $((c b) a)$  y a  $((b c) a)$ .

Existen diferentes programas para manipular y generar árboles; la mayoría de ellos permiten interacción matriz-árbol, mientras que otros solo utilizan árboles. En general, los programas de análisis filogenético permiten manipular árboles en un esquema gráfico rudimentario. Algunos programas permiten guardar información adicional a la topología en el mismo árbol como la longitud de la rama que conduce al nodo o terminal o una etiqueta. Los programas que pueden trabajar independientemente de la matriz suelen estar diseñados para la impresión o exportación gráfica de los árboles, soportando cambios de topología, longitud y etiquetas de las ramas, pero no transformaciones de caracteres.

Dependiendo de la plataforma que trabaje, usted tiene disponible distintos programas: `Mesquite`, `R`<sup>2</sup> y `Figtree`<sup>3</sup> son válidos para todas las plataformas (adicionalmente son gratuitos). `Mesquite` es muy lento si su máquina es lenta (requiere de la máquina virtual de Java). Sobre Windows usted cuenta con `WinClada` (requiere la matriz de datos), su interfaz de impresión requiere mucha práctica (no es intuitiva). Otras alternativas, si usa Linux, pueden ser `NJPlot` o `GNUplot`. Para la impresión final del árbol para publicación, una opción puede ser `R`, que aunque es poco intuitivo al iniciar, logra resultados finales de mejor calidad que otros programas.

En general, la manipulación de árboles se activa con un menú (en `WinClada` Edit/Mouse, en `FigTree` directamente como barra de herramientas en la ventana; en `Mesquite` se usa el menú de herramientas de la ventana de edición de `TreeView`). Las acciones se realizan al seleccionar con el ratón la rama (`WinClada`) o arrastrando las ramas (para moverlas en `Figtree`). Más que comandos, en esta práctica es importante

---

<sup>2</sup><http://cran.r-project.org>

<sup>3</sup><http://tree.bio.ed.ac.uk/software/figtree/>

manipular el ratón.

1. Desde WinClada+NONA, Mesquite o TNT

- a) Revise los archivos de datos con un editor de texto y con el programa seleccionado abra el archivo que contenga tanto matrices como árboles.
- b) Establezca la forma de obtener información sobre los árboles, en un principio los costos del árbol.
- c) Cambie de posición algunos nodos o terminales de la topología, y observe cómo cambia el costo del cladograma y los estados asignados a los nodos o la forma como los caracteres son mapeados, pruebe también moviendo ramas completas.

2. En Mesquite y TNT (para Windows) usted puede mover ramas completas; en TNT (para Windows) use el menú Trees - view y seleccione con el botón izquierdo del ratón el clado a mover (el clado queda marcado en rojo), señale con el ratón el destino usando el botón derecho.

3. Desde WinClada o TNT (para Windows), haga una búsqueda de cladogramas para la matriz de vertebrados que construyó en la práctica ??, use los parámetros por

omisión (menú Analyze / heuristics, traditional search).

4. En **Mesquite** o **Figtree**:

- a) Cambie el orden de los terminales sin cambiar la topología (las relaciones entre terminales) del árbol.
- b) Coloque etiquetas en los nodos, y salve el árbol.
- c) Revise ese archivo en un editor de texto para determinar cómo se colocaron tanto las etiquetas como los costos.
- d) Abra el árbol con longitud de ramas.

5. En **Mesquite** o **WinClada** abra el archivo "datosConarbol.dat":

- a) Indique la cantidad de árboles presentes y el costo de los mismos.
- b) Examine las agrupaciones obtenidas e identifique los caracteres que soportan los nodos.
- c) Mapee los caracteres en los árboles usando distintos tipos de optimizaciones:
  - 1) en **WinClada** ACCTRAN (=fast), DELTRAN (=slow) y no ambigua.
  - 2) en **TNT** (para Windows) (Optimize > Character



> Reconstructions y seleccione un solo árbol y algunos caracteres).

3) en *Mesquite*: Dollo e Irreversible (C-S).

revise cómo cambian las optimizaciones en los distintos nodos.

d) Revise de nuevo el efecto en el costo de los árboles con las siguientes modificaciones:

- 1) Cambie la raíz del árbol.
- 2) Cambie de posición nodos y terminales.
- 3) Seleccione un nodo y colapselo.

6. R:

a) Lea el archivo con árboles "arbolR.tre" use las instrucciones:

```
> library(ape); arbol <- read.tree("arbol.r.tre")
```

b) Grafique el objeto arbol use las instrucciones, que por defecto dibuja el árbol con longitud de ramas o como un filograma:

```
> plot(arbol)
o
> plot.phylo(arbol)
```

- c) Para graficar el árbol sin incluir la longitud de ramas use las instrucciones:

```
> plot(arbol, use.edge.length=FALSE)
```

- d) Para asignar las longitudes de las ramas como rótulos de los nodos y graficarlos use las instrucciones:

```
> arbol$node.label <- arbol$edge.length
> plot(arbol, show.node.label=TRUE)
```

- e) Para graficar el árbol con título de gráfica ("Árbol 1"), colores de ramas y tipo cladograma use las instrucciones:

```
> plot(arbol, type="cladogram", main="Árbol 1",
edge.col=c("red","blue","cyan"))
```

- f) Para obtener el costo del árbol, lea la matriz de datos "matrizR.phy", asígnela a un objeto que se llame **MatrizDatos** y use la función **parsimony()**:

```
> parsimony(arbol,MatrizDatos)
```

Pregunta(s).

- a) Al hacer una búsqueda por defecto ¿Usted y sus compañeros obtienen las mismas topologías y los mismos caracteres que soportan los grupos?.
- b) Examine sus caracteres y cambie su aditividad-no aditividad. ¿Cambia esto la forma como mapean? Haga el ejercicio para varios caracteres, binarios y multiestado.
- c) Si cambia la raíz, ¿cambia el costo? ¿Por qué cree que se presenta el resultado que obtuvo? ¿Es (y por qué) una ventaja o una desventaja?
- d) Dibuje el siguiente cladograma:  
 (Lampreas (Tiburón (Esturión Teleósteo) (Celacanto (Pezpulmonado (Anfibio (Mamífero (Tortuga (Lagarto (Cocodrilo Ave))))))))))
- e) Si la raíz esta colocada entre Ave y Cocodrilo, ¿cómo es

la topología resultante?

f) Convierta la topología dibujada a notación de paréntesis.

Pregunta(s) general(es). Aparte de no tener un análisis explícito, existe una gran diferencia entre los árboles filogenéticos actuales y sus "equivalentes" usados por algunos taxónomos (por ejemplo, Haeckel, Romer, etc.) ¿Es usted capaz de descubrirla? Clave: intente dibujar alguno de esos árboles al estilo actual.

## Literatura recomendada

? [El capítulo 2 esta dedicado a los árboles y presenta muy buenas ilustraciones, También puede consultar la página de docencia de Rod Page (<http://taxonomy.zoology.gla.ac.uk/teaching/index.html>)].

? [Aunque el programa no esté en uso, el manual presenta gran cantidad de información básica].

# Práctica 4

## Búsquedas mediante parsimonia

### Introducción

Un discusión constante en sistemática es como seleccionar cladogramas, por ejemplo, ¿ plantea relaciones mediante la agrupación por sinapomorfías, no es muy explícito a lo que refiere la obtención del cladograma. ¿ posiblemente fueron los primeros en sugerir el uso de la parsimonia como un posible método para hacer esta selección ?; desde entonces el cladograma seleccionado es aquel que minimiza la cantidad de transformaciones, es

## 38PRÁCTICA 4. BÚSQUEDAS MEDIANTE PARSIMONIA

decir el cladograma más parsimonioso. Posteriormente, esta técnica fue generalizada usando diferentes tipos de optimización: unas de las más conocidas e implementadas son: la optimización de Wagner y la optimización de Fitch (????).

La búsqueda del cladograma más parsimonioso es más compleja a medida que se agregan terminales, por ello los algoritmos para búsquedas exactas solo son viables con pocos terminales (aprox. 20-30), después de este número el espacio de árboles es tan grande que es imposible una búsqueda exacta (dado que es un problema NP-Completo). Por esta razón se utilizan búsquedas heurísticas que permiten obtener respuestas generalmente cercanas al óptimo global, y pese a que estas soluciones no proporcionan con certeza la solución óptima, se obtienen resultados difíciles de superar.

La forma más sencilla de elaborar cladogramas es usando el algoritmo de Wagner: como el orden de entrada de los taxa afecta la topología, se realiza una aleatorización de tal secuencia de entrada, la cual puede estar seguida de permutaciones de ramas, sin embargo, para matrices muy grandes consume gran cantidad de tiempo; esto se debe repetir múltiples veces para

evitar caer en “óptimos locales”. Con este método es posible una solución óptima incluso para matrices de 80 a 100 terminales. Problemas más grandes requieren nuevas estrategias, algunas de ellas derivadas de la cristalización simulada, aceptando momentáneamente cladogramas subóptimos para iniciar desde ellos la permutación de ramas. Otros utilizan combinaciones, bien sea entre búsquedas exhaustivas o entre búsquedas sobre reducciones de la matriz.

Para las matrices cada vez más grandes (por ejemplo matrices moleculares con más de 1000 terminales), lo que se busca es tratar de identificar el acuerdo entre distintas réplicas de búsquedas parciales, en vez de buscar la solución óptima (ver ???).

La mejor opción para programas gratuitos es TNT; este es el programa más completo para análisis cladístico, está disponible para Windows, MacOSX y Linux, es bastante rápido, además de tener implementado ratchet y las nuevas búsquedas. NO-NA otra posible opción puede manejarse como buscador con WinClada (para Windows), es buena idea que se familiarice con estos programas y la línea de comandos, las búsquedas son más eficientes desde la línea de comandos. PAUP\* también

está disponible como ejecutable en varias plataformas (Windows, MacOS X y Linux). PAUP\* no solo usa parsimonia sino distancias y máxima verosimilitud, aunque para parsimonia es menos versátil que TNT. TNT está diseñado para búsquedas exhaustivas en matrices grandes, la velocidad y sistema de macros son sorprendentes; pero, por lo menos hasta el momento, no hace búsquedas mediante ML. Si está interesado en búsquedas bajo ML las opciones son PhyML dadas las múltiples opciones de optimización y modelos usados o RaxML/ExamML por su velocidad, y la posibilidad de trabajar con ellos en paralelo.

## Técnicas

El algoritmo de Wagner es la base para las búsquedas actuales. Para evitar el problema del orden de entrada de los datos, los taxa se seleccionan al azar (RAS<sup>1</sup>, la mayor parte de los programas actuales tienen esta opción: inician con una semilla determinada para el generador de número aleatorio y aseguran que

---

<sup>1</sup>En algunos escenarios se puede comenzar con un árbol al azar que será mejor punto de inicio que un árbol de Wagner, ver ?).



la búsqueda sea exactamente igual a otra que tenga el mismo de inicio (semilla del generador de números pseudo-aleatorios). Una vez construido un cladograma, este suele ser sometido a permutación de ramas para mejorar su calidad. Básicamente se toma un nodo (subárbol) y es eliminado del cladograma principal, luego se prueba si al unirlo en diferentes lugares del cladograma principal disminuye el costo con respecto al cladograma original. Se puede permutar ramas de varias formas; las más comunes son unir el nodo a las diversas ramas del cladograma principal (subpoda y replantado, SPR por sus siglas en Inglés), o intentar otros puntos de unión dentro del subárbol y cambiar la topología (bisección y reconexión de árboles, TBR). En general, la mayor parte de los programas utilizan TBR, puesto que el tiempo de permutación entre ambas técnicas es casi igual y TBR es mucho más eficiente.

- Con NONA/Winclada, TNT, POY y PAUP\*

Construya una tabla donde pueda registrar la información de tiempos de búsqueda, número de cladogramas y costo del mejor cladograma, para cada una de las siguientes búsquedas:

## 1. Búsquedas por omisión

Ejecute el archivo datos.chica.dat siguiendo los comandos:

- NONA/Winclada

File/File open

Heuristic Search

- TNT

```
> proc nombre_archivo;
> mult;
```

- POY

```
> read('nombre_archivo')
> build()
> swap()
```

- PAUP\*

```
> set criterion=parsimony
> exec nombre_archivo
```

> hsearch

Pregunta(s).

- ¿Qué tipo de información puede obtener cuando carga el archivo de datos?
- ¿Cuál es la búsqueda por omisión en cada programa utilizado?

## 2. Búsquedas modificadas

Con el archivo el datos `datosChica.dat` realice las siguientes búsquedas, modificando los comandos que sean necesarios:

- a) 5, 10 y 100 réplicas.
- b) reteniendo 1 o 100 árboles por réplica.

El manual de cada programa especifica los comandos a modificar para hacer dichas búsquedas como por ejemplo: Para búsquedas con `NONA`, el comando más usado es `mult*` para las búsquedas iniciales, `max*` para permutar ramas (requiere árboles) y `nix*` para ratchet. En `TNT` también se puede usar `mult`; la permutación de ramas es con `bbreak`. En

PAUP\* debe definir el criterio de búsqueda: parsimonia usando `set criterion=parsimony`, y la búsqueda con `hsearch` tanto para árboles de Wagner como para permutar ramas; en este último caso use `hsearch start=current`.

Para los archivos de macros de TNT use la instrucción `run` seguida del nombre del archivo; en este caso `pauprat.run` y los parámetros `run pauprat.run 10 5`; TNT usa pesos de 1 y 2 en el archivo de salida, `pauprat`.

Pregunta(s).

- Utilice un manejador gráfico que le permita visualizar la tendencia en los datos obtenidos.
- ¿Encontró alguna tendencia en términos de tiempos o costos, al aumentar el número de réplicas?

### 3. Búsquedas con RATCHET

Con el mismo `archivo.dat`, realice las siguientes búsquedas:

- a) Número de Búsquedas continuas 1, 5 y 20.
- b) Número de réplicas/Búsqueda 1, 5 y 100.

c) Número iteraciones en RATCHET 5, 50 y 100.

En problemas más complejos de 100 o más terminales, se requiere utilizar técnicas más sofisticadas para obtener resultados satisfactorios. La más sencilla es el rastrillo o piñón (ratchet en inglés) (?), la cual es una forma simple de implementar una cristalización simulada. El método consiste en usar un árbol ya elaborado (por ejemplo con Wagner + TBR), perturbar la matriz de datos (con eliminación o repesado de caracteres), permutar las ramas del árbol para obtener el óptimo de la nueva matriz, volver la matriz a su estado original y buscar el árbol óptimo con permutado de ramas (todo ese proceso es una iteración, la cual se repite n veces). El rastrillo es eficiente usando solo unos pocos árboles por iteración y permutando una cantidad intermedia de caracteres (entre 10-25 %), en general, mejora drásticamente el ajuste de los cladogramas en las primeras iteraciones (?).

Para producir posteriores mejoras en el ajuste de

cladogramas con números mayores a 500 terminales, los métodos más eficientes parecen ser: la “deriva de árboles”, que es una implementación más explícita de la cristalización simulada (es decir aceptar soluciones ligeramente subóptimas con una determinada probabilidad, y a medida que el análisis avanza, se disminuye la probabilidad de aceptación de los subóptimos), y la fusión de árboles, que utiliza lo mejor de diferentes soluciones. Una revisión completa de estos métodos se puede consultar en ?.

Pregunta(s).

- ¿Cuál es y qué hace el comando que permite hacer búsquedas con la técnica RATCHET en cada programa?
- ¿Cada búsqueda o réplica es independiente de otra?
- ¿Hay algún efecto en el resultado al hacer varias búsquedas continuas con el mismo número de réplicas o es suficiente una sola búsqueda con múltiples réplicas? Realice búsquedas adicionales con parámetros diferentes que le permitan responder estas

preguntas. Utilice un manejador gráfico donde pueda visualizar la tendencia de los datos obtenidos.

■ Análisis Filogenético en R: bibliotecas y dependencias

1. Instale en su ordenador la versión más reciente de R ( $\geq 3.00-11$ ).
2. Cargue, y de ser necesario instale, la biblioteca `phangorn`

```
> install.packages("phangorn", dependen-
 cies=TRUE)
> library (phangorn)
```

3. Lectura del alineamiento o matriz y formato de escritura

- a) Cargue el alineamiento o la matriz llamada `chars2.txt` y defina los argumentos requeridos para que esta pueda ser leída.
- b) Escríbala como formato NEXUS utilizando el nombre `primates.nex`:

```

> primates <- read.phyDat ("chars2.txt",
 format="phylip", type="DNA")

> write.nexus.data (primates,
 file="primates.nex")

```

- c) Revise la matriz `primates.nex` con un editor de texto, identifique las particularidades del formato en R y si este archivo es similar al generado por `winclada`.

La función `read.phyDat()` permite leer diferentes tipos de caracteres como "DNA", "AA", "CODON" o "USER", este último es definido por el usuario. Posteriormente, el vector denominado `primates` es escrito en otro formato diferente al formato `phyDat`; la función `write.nexus.data()` escribe un archivo formato NEXUS a partir de un vector de secuencias. Los argumentos de una función pueden ser consultados con el comando `args(Nombre_función)` o con el comando de ayuda `?Nombre_función`.



Pregunta(s). ¿Qué otras funciones en otras bibliotecas permiten leer y/o escribir archivos tipo Nexus, Fasta, Phylip, Clustal, Sequential e Interleave?

#### 4. Topologías iniciales

Estime la matriz de distancia, realice el análisis de agrupamiento y grafique para un posterior análisis.

```
> matrizDistancia <- dist.dna(as.DNAbin(primates))
> arbolUPGMA <- upgma (matrizDistancia)
> arbolNJ <- NJ(matrizDistancia)
> plot (arbolUPGMA, main="UPGMA", cex = 0.8)
> plot (arbolNJ, "unrooted", main="NJ", cex = 0.5)
```

La función `dist.dna()` permite obtener una matriz de distancias por pares de secuencias de ADN, bajo un modelo evolutivo determinado. Actualmente es posible estimar esta matriz bajo 11 modelos evolutivos diferentes, además permite estimar la varianza

entre distancia y el valor de gamma. Existen varios método de agrupamiento por distancia para obtener la topología inicial, entre ellos los algoritmos UPGMA (=Unweighted Pair Group Method with Arithmetic Mean), WPGMA (=Weighted Pair Group Method with Averaging), NJ (Neighbor Joining) y UNJ (Unweighted Neighbor Joining); en este caso las funciones `upgma()` y `NJ()` permiten construir árboles de distancia bajo sus características específicas, los cuales pueden ser visualizados con la función `plot()`. La función `random.addition()`, permite definir los árboles iniciales de los cuales parte el análisis de parsimonia, use:

```
> arbolRAS <- random.addition(primates,
 method="fitch")
> plot(arbolRAS, main="UPGMA", cex = 0.8)
```

para construir los árboles y graficarlos.

Pregunta(s).

- ¿En qué difiere cada árbol obtenido?
- ¿En qué consiste el método de FICHT y el método de SANKOFF?
- ¿Qué hacen los algoritmos de agrupamiento UPGMA, WPGMA, NJ y UNJ?
- ¿En qué consiste el método de construcción de árboles de random.addition?

## 5. Parsimonia y optimización

A partir de la matriz de datos primates y las topologías construidas, calcule el costo de los árboles y obtenga el árbol de menor costo o score.

```
> parsimony(treeUPGMA, primates)
> parsimony(treeNJ, primates)
> parsimony(treeRAM, primates)
```

La función `parsimony()` permite obtener el árbol de menor costo utilizando el algoritmo del método SANKOFF o de FITCH, en este caso es una búsqueda por omisión dado que no se especifican los argumentos.

Optimice cada topología obtenida, utilizando el método de optimización por omisión, optimización por SPR y optimización por NNI. Registre sus resultados en una tabla.

6. Para la optimización por omisión use:

```
> optParsUPGMA < - optim.parsimony(treeUPGMA, primates)
> optParsNJ < - optim.parsimony(treeNJ, primates)
> optParsRAM < - optim.parsimony(treeRAM, primates)
```

7. Para la optimización con rearrreglo de ramas específico, use:

```
> optParsUPGMA_SPR < - optim.parsimony(treeUPGMA, primates, rearrangements="SPR")
> optParsUPGMA_NNI < - optim.parsimony(treeUPGMA, primates,
```

```
rearrangements="NNI")
```

La función `optim.parsimony()` intenta encontrar el o los árboles más parsimoniosos utilizando los métodos de rearrreglos NNI y SPR.

Pregunta(s).

- ¿En qué difieren los métodos de rearrreglos NNI, SPR y TBR?
- ¿Cuáles son los argumentos por omisión de las funciones `parsimony()` y `optim.parsimony()`?

## 8. Parsimonia usando Ratchet

Utilice el método Ratchet en parsimonia para hacer las búsquedas de los árboles de menor costo. Cree una tabla para registrar los resultados de las búsquedas con los árboles obtenidos en el proceso anterior, use los siguientes parámetros para las búsquedas.

9. Búsqueda con Ratchet utilizando los árboles iniciales y optimizando con el método de rearrreglos NNI.

```
> pratchet(primates, start=treeUPGMA,
method="fitch", maxit=100,
k=5, trace=1, all=FALSE, rearrangements="NNI")
```

10. Búsqueda con Ratchet utilizando los árboles iniciales y optimizando con el método de rearrreglos SPR.

```
> pratchet(primates, start=treeUPGMA,
method="fitch", maxit=100,
k=5, trace=1, all=FALSE, rearrangements="SPR")
```

11. Búsqueda con Ratchet utilizando los árboles optimizados con NNI y optimizando con el método de rearrreglos NNI.

```
> pratchet(primates, start=optParsUPGMA_NNI,
method="fitch", maxit=100,
k=5, trace=1, all=FALSE, rearrangements="NNI")
```

12. Búsqueda con Ratchet utilizando los árboles opti-

mizados con NNI y optimizando con el método de rearreglos SPR.

```
> pratchet(primates, start=optParsUPGMA_NNI,
method="fitch", maxit=100,
k=5, trace=1, all=FALSE, rearrangements="SPR")
```

13. Búsqueda con Ratchet utilizando los árboles optimizados con SPR y optimizando con el método de rearreglos NNI.

```
> pratchet(primates, start=optParsUPGMA_SPR,
method="fitch", maxit=100,
k=5, trace=1, all=FALSE, rearrangements="NNI")
```

14. Búsqueda con Ratchet utilizando los árboles optimizados con SPR y optimizando con el método de rearreglos SPR.

```
> pratchet(primates, start=optParsUPGMA_SPR,
method="fitch", maxit=100,
```

```
k=5, trace=1, all=FALSE, rearrangements="SPR")
```

`pratchet()` hace búsquedas usando el método de Ratchet, estas búsquedas son hechas a partir de un árbol inicial ya sea optimizado o no, aunque es preferible partir de un óptimo ya dado. También puede iniciar haciendo una búsqueda para obtener el árbol o los árboles de partida, aplicar el método de ratchet y optimizar.

Pregunta(s).

- ¿Hay diferencias entre las búsquedas con ratchet en términos de costos o tiempo?
- Escriba y ejecute la línea de código que le permitiría realizar una búsqueda con: 70 iteraciones en Ratchet, Metodo SANKOFF, rearreglo SPR, SIN especificar el árbol inicial.

Pregunta(s) general(es).

- De los diferentes programas usados, ¿Cuál estima usted



que es el óptimo? Explique las razones de su selección.

- ¿Cuál cree usted que sería(n) el(los) criterio(s) para seleccionar entre los diferentes programas?
- Elabore una tabla usando sus resultados y los de sus compañeros.
- Para cada matriz:
  - ¿En qué clase de búsqueda se obtuvo el mejor resultado?
  - ¿Cuánto demoró para obtener dicho resultado?
- Dado que con una técnica heurística existe el riesgo de no obtener el árbol más corto ¿Cómo justificaría usted la búsqueda realizada?

Un última recomendación, en este laboratorio solo se utilizaron algunos tipos de búsquedas posibles y solo algunos comandos para cada programa. Revise otros comandos de búsqueda en estos programas u otros parámetros para los comandos usados en la práctica.

## Literatura recomendada

? [Una descripción muy completa de la forma como se calculan

## 58PRÁCTICA 4. BÚSQUEDAS MEDIANTE PARSIMONIA

las versomilitudes y los métodos de verosimilitud para encontrar árboles].

# Práctica 5

## Pesaje de caracteres

### Introducción

Cuando se habla de pesaje de caracteres en cladística, se refiere a que algunos caracteres sugieren más información que otros. El tema es controversial; la idea de pesaje es central en autores como ?, mientras que para autores como ? es regresar a la subjetividad de la época de la taxonomía clásica, al imponer a la filogenia un prejuicio de "cómo" es la evolución ?; otros autores (por ejemplo, ??) defienden el uso de pesado, argumentando

que es claro tras un análisis filogenético que diferentes caracteres poseen distintos niveles de información; lo cual se hace evidente al multiplicar cualquier cuantificador de homoplasia del carácter por el peso inicial que se le asignó, en la lógica de pesaje sucesivo ?.

Existen dos formas de hacer pesado de caracteres y una tercera que es un criterio de búsqueda, que no es excluyente del pesaje de caracteres. El primero es el pesado a priori, antes de empezar el análisis.

En la actualidad la forma más común es disminuir el peso del tercer codón en los análisis moleculares. Aunque se han propuesto muchas formas de encontrar a partir de los caracteres un peso inicial, quienes practican pesado del tercer codón no están muy preocupados e insisten que lo importante es diferenciar un tipo de codón de los otros, por ejemplo: ??.

En el pesado a posteriori el peso se asigna basándose en un análisis inicial de los datos; se estima la confianza del carácter, usando por ejemplo, el índice de consistencia, o el de retención, y con base en esos pesos se reinicia el análisis (?). En general

es el esquema de pesaje más usado. El pregunta clave aquí es: ¿cómo se hace este primer análisis? Y después, ¿cómo se termina?. Otro de los problemas de esta forma de pesado radica en la comparación de los cladogramas, puesto que diferentes juegos de pesos pueden producir diferentes respuestas que no son comparables (a nivel de los estadísticos de ajuste, como costos). La tercera forma de "pesado" no es ni a priori, ni a posteriori, ya que en realidad es un criterio de búsqueda. Esta forma es conocida como pesado implícito (?). Este procedimiento utiliza la confianza del carácter (con una función cóncava de homoplasia) y utiliza ese valor como criterio óptimo; el problema de este método, de hecho el de cualquier método, es cómo escoger entre las diferentes funciones. El pesado sucesivo es muy popular para "reducir" la cantidad de árboles más parsimoniosos (?), aplicación que no es correcta ya que es una metodología con su propia lógica, definir los pesos de acuerdo al comportamiento en las búsquedas previas, por lo que los resultados no tienen que coincidir con los de pesos iguales, ni en topología ni en número de soluciones (implícito en ?).

Para iniciar las rondas de pesado, ? propuso comenzar basán-

dose en la compatibilidad de caracteres (que no se contradicen entre sí). En la actualidad la forma más común es iniciar con un árbol de pesos iguales. ? propusieron comenzar con el mejor resultado de varios árboles producto de bootstrap (u otro método que produzca pseudoréplicas).

Dado que se espera que el análisis sea autoconsistente (?), dos réplicas consecutivas deben generar los mismos árboles (y por lo tanto los mismos pesos). La autoconsistencia se puede ver afectada por el hecho de tener gran cantidad de árboles óptimos, por lo que es importante limitar el número de iteraciones. ? proponen no iterar y solo mantener los pesos dados por los árboles de las pseudoréplicas.

? buscó solucionar simultáneamente ambos problemas. Propuso comenzar con un árbol donde se ha hecho jackknife con probabilidad de 0.5, restaurar luego todos los caracteres y comenzar a partir de los estadísticos del árbol producto de la permutación e iterar; el proceso se repite varias veces. ? argumenta que si los pesos son independientes del punto inicial, las diferentes réplicas producirán aproximadamente los mismos resultados (los resultados se muestran como un árbol consenso de la mayoría

de las diferentes réplicas).

El método de ? sigue la lógica de parsimonia tradicional, y aunque ? veía su método como un refinamiento de pesado sucesivo, este pesaje se puede usar igualmente en coordinación con pesado implícito. La forma común de pesado implícito es usar una función cóncava de la forma  $\frac{k}{k+h}$ , donde k es la constante de concavidad y h la homoplasia del carácter. Cuanto mayor sea la constante de concavidad, menor es la diferencia entre los caracteres muy homoplásicos y los poco o no homoplásicos, por lo que es equivalente a parsimonia lineal.

## Técnicas

Para la matriz de datos (datos.pesado.dat).

1. En PAUP\* se pueden definir juegos de caracteres usando el código X - .\ N, donde X es el número del carácter donde se empieza y N el número de posiciones en los que se vuelve a aplicar la opción. Por lo tanto la instrucción `weights 3:all;` todos los caracteres tendrán peso de 3 y con

weights 1: 3 - . \ 3; cada tercer carácter, a partir del carácter 3 será pesado con 1. Usted puede chequear esto usando `cstatus full=yes`; que le mostrará el peso de todos los caracteres y deben verse en la secuencia 3 3 1 3 3 1..., también tiene implementado una opción para tomar pesos a partir de los árboles en memoria. Esa opción es `reweight` en la que se pueden modificar el tipo de pesado, qué valor se va a utilizar y la escala de los pesos. ¡Use la ayuda en línea para manipular estos valores!.

- a) Abra la matriz y realice una búsqueda simple.
- b) Repita la búsqueda pesando diferencialmente el tercer codón (por ejemplo asignandole un peso de 0), primero creamos la partición:

```
> charset terceraPosicion=3-. \ 3;
```

y luego se asigna el peso

```
> weight 0 :terceraPosicion;
```

Compare los resultados con los de la matriz sin pesado diferencial.



- c) Coloque todos los pesos iguales y realice una búsqueda con pesado sucesivo, itere un máximo de 10 veces. Chequee si los pesos se estabilizaron revisando el costo de los árboles usando pscores;.
2. En TNT el pesado implícito se activa utilizando  $piwe=N$ ; donde N es el valor de concavidad a usar. Con PAUP\* se activa usando

> pset Goloboff=yes gk=(N-1);

La notación de N-1 es necesaria ya que PAUP\* comienza con 0 y suma uno (técnicamente es como comenzar desde 1). Tanto en TNT como en PAUP\* el límite es de 32000 (lo cual es prácticamente equivalente a parsimonia lineal). Además TNT y PAUP\* usan todos los valores decimales, por lo cual es recomendable recurrir a alguna medida de soporte para los nodos, con lo que se evita la sobre-resolución. A diferencia de PAUP\*, TNT usa una función a minimizar<sup>1</sup>; para comparar los reportes del ajuste generados en PAUP\*, puede obtener el ajuste

---

<sup>1</sup>el inverso de la usada en PIWE:  $\frac{h}{k+h}$

usando fit\*;. En PAUP\* use

```
> pscorers gfit=yes;
```

TNT permite definir su propia función de concavidad usando piwe [A B C...;], donde A es el fit para 0 pasos extra, B para 1, C para 2 y así sucesivamente.

3. Tanto en TNT como en PAUP\*:

- a) Con los caracteres con pesos iguales, active los pesos implicados con k=1, y haga una búsqueda.
- b) Revise el soporte de los nodos usando jackknife (use pocas réplicas, máximo 100).
- c) Repita los análisis con valores de k de 3, 6 y 10.

Pregunta(s) general(es).

- Compare sus resultados (topologías y caracteres en los nodos) con todos los métodos de pesado utilizados. ¿En qué se parecen y en qué se diferencian los resultados?
- Usted debió definir una forma de pesaje del tercer codón. Defienda su esquema de pesado y compárelo con el de sus compañeros.

- Dados los resultados que encontró al medir el soporte de los nodos, ¿cree usted que hay sobrerresolución en los datos usados?
- Escriba un ensayo corto (de media página) donde presente su posición con respecto al pesado de caracteres, tenga en cuenta las siguientes preguntas:
  - ¿Está a favor o en contra? ¿por qué?
  - ¿Cuáles son las ventajas y problemas que ofrece su posición?
  - ¿El pesaje contradice la lógica de agrupamiento por homologías?

## Literatura recomendada

? [La idea original de pesar usando la información derivada de los cladogramas].

? [Una defensa de pesado implícito].

? [Un análisis empírico que muestra que pesaje es un mejor predictor que parsimonia lineal].

? [Un ataque a todas las formas de pesaje].

# Práctica 6

## Alineamiento de ADN

### Introducción

Aunque los datos moleculares pueden proporcionar grandes cantidades de caracteres, presentan retos en la asignación de homologías al tratarse exactamente de las mismas bases en todas las secuencias; además en muchas ocasiones las secuencias tienen un tamaño desigual. Para resolver estos problemas se han ideado los métodos de alineamiento, que buscan recuperar las posibles homologías dentro de diferentes secuencias, al utilizar

una matriz de transformaciones, entre las cuatro bases y los gaps o InDels (inserción/eliminación); así, colocando gaps las dos secuencias son equivalentes en costos y posiciones para las bases; por ejemplo, compare la secuencia 1x con cualquiera de los alineamientos 2.<sup>1</sup>

1x: t T C C g A A T T g g c t a c T T C C g A A t T T g  
G

2x: t C G A T T G C C A C T C G A T T G

2a: t - - C g A - - T g c c t a c T - C - g A - t T - g G

2b: t - C - g A - T - g c c t a c - T - C g A - t - T g G

2c: t - C - g - A T - g c c t a c - T - C g - A t - T g G

Ya que se necesitan más de tres secuencias para un análisis filogenético, es necesario el alineamiento simultáneo de múltiples secuencias. El primer método usado es el alineamiento múltiple que usa un árbol guía con las secuencias en los terminales; a partir de este árbol se hace el primer alineamiento para el par

---

<sup>1</sup>Ejemplo modificado de Siddall, <http://research.amnh.org/siddall/methods>.

más cercano<sup>2</sup>, luego optimiza los gaps, posteriormente se alinea con la siguiente terminal que sea la más cercana y el proceso se repite hasta llegar a la base; la idea es parecida a la optimización en un análisis filogenético.

Una nueva idea, usada principalmente por cladistas, es la optimización directa (?), donde el objetivo no es construir el alineamiento, sino directamente el cladograma; en este caso, se hacen los alineamientos locales (como en el alineamiento múltiple) y los gaps son considerados transformaciones, es decir se colocan temporalmente en los nodos. ? argumenta que implementa una idea de homología dinámica acorde con el análisis filogenético. En la optimización de estados fijos (?) se usa la secuencia completa, y la matriz de transformaciones sólo sirve para asignar costos, pero no estados en el nodo. Aunque es intuitivamente muy interesante, no se ha usado en la práctica. Cualquiera que sea la idea para realizar los análisis moleculares, los resultados dependen de la matriz de transformación inicial; ? desarrolló una metodología para comparar los parámetros de las transformaciones, conocida como "análisis de sensibilidad".

---

<sup>2</sup>En realidad es el par más similar, ya que se usa una técnica de distancia para obtener el árbol guía.

Bajo esta idea, se hacen diferentes análisis con diferentes matrices de transformación, y se selecciona aquella que maximice algún criterio previamente seleccionado (ya sean las topologías, como el costo de las transformaciones); hasta ahora, esta idea solo se ha utilizado en el contexto de análisis con múltiples genes o entre genes y morfología simultáneamente.

## Técnicas

Si desea hacer un alineamiento múltiple rápido use preferencialmente `MUSCLE` sobre `CLUSTAL`, pero si el objetivo es la filogenia sugerida por las secuencias es mejor usar `POY`, ya que tiene en cuenta el árbol final. Puede hacer una exploración en `CLUSTAL` y posteriormente llevar sus marcos como archivos separados para ser analizados con `POY`.

Algunos programas (como `CLUSTAL`) usan un solo árbol guía derivado del cálculo de la distancia entre las secuencias; como todos los métodos basados en distancias, es dependiente del orden de entrada de los datos; `MUSCLE` aunque parte de un árbol guía de distancia, revisa el resultado del alineamiento,

primero a nivel global y luego a nivel local; POY construye distintos árboles y prefiere el alineamiento que sugiere el árbol de menor costo. Aunque sea lento, POY produce mejores resultados (en cuanto a la calidad del alineamiento con miras a evaluar la filogenia) que CLUSTAL. ? recomiendan que si se usa CLUSTAL, se prueben diferentes secuencias de entrada de los datos, es importante recalcar que el árbol usado por CLUSTAL es sólo un árbol para optimizar las secuencias, no un árbol filogenético como tal; mientras que el árbol generado por POY es un árbol de alineamiento y a la vez es un árbol filogenético. Dado que el objetivo de POY es el análisis simultáneo, a lo largo de este libro se usará POY como otro programa más de análisis. Aun así, POY puede producir los alineamientos implícitos sugeridos por cada árbol (así se lo utilizará en esta práctica), por lo que es posible usar este resultado como entrada para programas de búsquedas que usen secuencias alineadas, de usar los alineamientos, los costos usados para el alineamiento deberían ser los mismos usados para el análisis filogenético.

Al asignar los costos, hay que tener en cuenta la desigualdad



triangular, es decir, que el costo de una transformación nunca puede ser mayor al de una transformación equivalente, pero que tome otros estados, si las transiciones tienen un costo de 3 y las transversiones de 1, la transformación  $A \rightarrow G$ , tendría un costo de 3, pero si se hace de la forma  $A \rightarrow T \rightarrow G$ , el costo sería de 2 (dos transversiones). Esto haría que a los nodos se les pudiesen asignar estados no observados en los terminales.

Para facilitar el alineamiento como las asignaciones de homología, al usar **POY** se pueden (y preferencialmente se deben) dividir las secuencias analizadas en pequeñas secuencias o marcos; definidos mediante iniciadores universales, estructura secundaria o motivos conservados. Cuando las secuencias son muy desiguales en estos segmentos, muchas veces se prefiere eliminarlas a analizarlas (o se hace un análisis exploratorio que incluya esas secuencias).

# 1. En **CLUSTAL/MUSCLE**:

- a) Abra con un editor los archivos `datos.ou.dat`.
- b) Ejecute **CLUSTAL** con los parámetros predefinidos cual es la relación transición/tranversión definida?

- c) Modifique los parámetros de tal forma que obtenga una relación de ts/tv de (a) 1/2 (b) 1/5.
  - d) Ejecute nuevamente `CLUSTAL` con estas modificaciones en los parámetros.
  - e) Cambie los parámetros dando a los gaps un costo del doble del costo de las transversiones.
  - f) Ejecute `MUSCLE` con los parámetros predefinidos. ¿cuál es la relación transición/tranversión definida?
  - g) Repita el paso 5 y ejecute nuevamente `MUSCLE` con los nuevos parámetros.
  - h) Guarde el alineamiento en un archivo de texto en formato `FASTA`, `PHYLIP` o `NEXUS`.
2. `POY` cuenta con una interfaz de usuario que es relativamente rápida de dominar. Para los diferentes tipos de costos, el comando más importante es `transform()`. Por ejemplo, con `transform(tcm(1,2))` se da peso de 1 a las sustituciones y de 2 a los gaps o a los datos morfológicos (estáticos). Matrices de transformación más complejas pueden elaborarse y luego leerse con ese mismo comando. Una de las grandes ventajas de `POY` es que puede ser

usado en un cluster de computadoras.

### 3. En POY:

- a) Abra los datos en POY usando

```
> read("datos.fas.dat")
```

coloque todos los costos iguales y realice la búsqueda con:

```
> transform (tcm(1,1)); build(100); select(unique);swap();select()
```

- b) Transforme sus secuencias de homología dinámica a estática, use `transform(static_aprox)`.
- c) Guarde el alineamiento en un archivo de texto usando

```
> report("alin.txt",phastwinclad)
```

- d) Revise el alineamiento con Winclada.
- e) Repita los pasos anteriores incluyendo la matriz de datos morfológicos.
- f) Repita los pasos anteriores con un alineamiento tipo

FSO use `transform(fixed_states)`.

- g) Pese la matriz morfológica 2 veces el valor de los datos moleculares usando `transform((static,weight:2))`.
- h) Cambie los parámetros de tal manera que los gaps valgan el doble que las sustituciones.
- i) Elabore una matriz de costos para obtener relaciones de ts/tv de 1/2 o 1/5, léala usando `transform((all, tcm:("costos.txt"))`, y genere el alineamiento.
- j) Haga un análisis de sensibilidad usando las matrices `datos.fas.dat` y `datos2.fas.dat` usando los mismos costos para los dos conjuntos de datos y con costos diferenciales para cada tipo de datos, revise el apéndice ??, página ??.
- k) Haga un análisis tradicional (`build`, `select`, `swap`, `select`) y compárelo con un análisis sin seleccionar los árboles para `swap(=build, swap, select)`.

Pregunta(s). ¿Qué efecto tiene el `select` intermedio?

- l) La secuencia analizada divídala en al menos tres marcos y repita el proceso, evalúe los tiempos usados en cada uno de los procesos.

Pregunta(s). ¿Puede hacer el análisis del punto anterior con algún comando de POY?, búsquelo y una vez lo haga repita el proceso pero fraccionando la secuencia usadas.

m) Repita los tres pasos anteriores usando ML.

Pregunta(s).

- ¿Cómo hace POY la reconstrucción bajo ML? revise el manual
- ¿Las topolgías obtenidas vía parsimonia son iguales (o no) a las generadas por ML?
- ¿Los alineamientos implícitos son equivalentes? use los costos de los alineamientos y los caracteres informativos evaluados en winclada.

n) Repita todo el proceso usando FSO.

Pregunta(s). ¿Es posible hacer FSO usando ML?

Pregunta(s) general(es).

- Compare los alineamientos de MUSCLE y CLUSTAL, al

modificar los distintos parámetros, ¿Son similares los resultados?

- Compare los árboles de MALIGN, POY y los obtenidos en un análisis cladístico con el programa de su preferencia. ¿Son similares los resultados?
- Compare sus resultados con los de sus compañeros. ¿Cuáles son los costos de los árboles (reportados por POY) y las topologías?
- Dados los diferentes costos usados en el análisis simultáneo de morfología y datos moleculares, ¿cuál cree usted que es el resultado óptimo y por qué?
- Existe una disputa sobre una relación entre los juegos de costos y el soporte. Dados sus conocimientos, escriba un pequeño ensayo donde indique sus ideas, su posición y sus argumentos en esta discusión.

## Literatura recomendada

? [Compara los alineamientos derivados de MUSCLE y CLUSTAL].

- ? [Un artículo empírico sobre el análisis de sensibilidad].
- ? [Revisa la exploración de los resultados del análisis de sensibilidad vs. soporte de clados].
- ? [Uno de los pocos artículos que discute explícitamente el tema de los gaps].
- ? [La propuesta del análisis de sensibilidad para la asignación de parámetros en los alineamientos].
- ? [Una guía completa para POY].

# Práctica 7

## Modelos de evolución

### Introducción

En sistemática molecular se enfrenta un conjunto de datos distinto a los caracteres morfológicos: un mismo tipo de estados (ACGT/GAP) se encuentra repetido a lo largo de toda la matriz de datos, para este tipo de datos moleculares, existen aproximaciones estadísticas, dado que el origen de muchos de los análisis filogenéticos moleculares es en biología molecular o en genética de poblaciones. Bajo la estimación estadística se asume que un



modelo genera las secuencias de ADN y a partir de tal modelo se estima qué tanto se ajustan los datos a las hipótesis filogenéticas. Este procedimiento se conoce como máxima verosimilitud (Maximum Likelihood en la literatura en inglés).

En los modelos moleculares se asignan tanto la probabilidad de transformar una base cualquiera en otra base, incluida esa misma base, como las frecuencias de bases en el equilibrio. El cálculo de esas probabilidades está influenciado por diferentes parámetros como por los criterios de selección; en principio, los parámetros deberían ser estimados a partir de los datos, aunque algunos autores usaron en un inicio modelos predefinidos de acuerdo a la opinión del investigador.

El modelo con el menor número de parámetros es conocido como JC o JC69, por los autores y el año en que fue propuesto (?), en este modelo se asume que la probabilidad de una base para transformarse en otra es siempre la misma y que la frecuencia de las bases es igual. A partir de este modelo se pueden agregar más parámetros que hacen más complejo el modelo en diferentes direcciones, ya sea al diferenciar entre los tipos de base (ya sea químicamente AG-CT, o cada una por separado), diferenciar

las probabilidades basados en la proporción de cada base, tener o no en cuenta o la variación dada por cada sitio al asumir que algunos sitios son más propensos a cambiar que otros (función  $\Gamma$ ) y, finalmente, si existe o no un reloj molecular.

La información básica se puede consultar en [1] o [2], este último es una referencia básica para comprender el desarrollo de los distintos modelos. [1] ofrecen un capítulo ilustrativo sobre el tema y si desea un tratamiento avanzado debe consultarse [2]. La idea general de modelos también se aplica para la evolución proteica, pero dado que casi siempre se tiene tanto la secuencia de aminoácidos como la nucleotídica, esta última es la preferida al explotar más directamente la información (al menos a nivel de variación).

Dado que los valores de las probabilidades de los datos son muy pequeñas, y que es más fácil sumar los logaritmos que multiplicar los números iniciales, para facilitar se utiliza el negativo del logaritmo natural de la verosimilitud, que es el valor tradicionalmente reportado por los programas así como en la literatura.

Debido al aumento en el número de los parámetros, los modelos

puedan explicar mejor los datos, lo que no implica que los modelos sean más realistas, por lo que la selección de un modelo no puede basarse en el aumento neto del valor de verosimilitud, sino si la mejora es (o no es) estadísticamente significativa, dado el número de parámetros usados en el modelo.<sup>1</sup>

Existen dos aproximaciones básicas para este problema. Dado que la mayor parte de los modelos son una especialización de otros modelos más sencillos, es decir son modelos anidados, en los cuales el modelo más sencillo es sólo un caso especial del modelo más complejo, se puede hacer una prueba jerárquica de verosimilitud (hLRT<sup>2</sup>) que compara la proporción en la que se incrementa la verosimilitud al agregar el parámetro; se asume una distribución  $\chi^2$  para la proporción, tomando el número de parámetros extra como los grados de libertad. El problema de esta prueba es que no es claro si la distribución  $\chi^2$  es válida, y solo permite comparar modelos anidados; la prueba es un tanto

---

<sup>1</sup>Es buena idea familiarizarse con algunas pruebas de hipótesis usando verosimilitud, por lo que puede consultar la descripción en la wiki.

<sup>2</sup>

$$\delta = -2\ln \frac{\text{Max}[L_0(\text{modelo} - \text{nulo}|\text{datos})]}{\text{Max}[L_1(\text{modelo} - \text{alternativo}|\text{datos})]} = 2(\ln L_0 - \ln L_1) \quad (7.1)$$

conflictiva al comparar GTR con GTR+I o GTR+ $\Gamma$ ; se asume que la forma como se agregan los parámetros no sesga el resultado, lo cual no es válido; usted puede revisar esta afirmación usando programas como JModelTest o PAUP\*.

Otra forma de selección del modelo óptimo está basada en la medida de la información, usando el criterio de Akaike<sup>3</sup>, o la cantidad de información bayesiana<sup>4</sup>. En estos casos se calcula la cantidad de información que sugiere la topología dado el modelo y los parámetros de este. La ventaja es que se puede hacer la comparación entre modelos sin tener que tomar una secuencia particular y sin importar si los modelos están anidados.

Para los cálculos, se puede usar JModeltest, o PAUP\*, o R + ape + PhyML o JModeltest + PhyML.

JModeltest es un programa de Java por lo que funciona de la misma forma en todas las plataformas de computo, la salida es en modo de texto / tablas dentro del mismo programa; el

---

<sup>3</sup>AIC=  $-2\ln L + 2N$ , donde:

$\ln L$  es el ajuste del modelo reportado y

$N$  el número de parámetros libres

<sup>4</sup>BIC=  $-2\ln L + N\ln n$ , donde:

$\ln n$ , es el logaritmo natural de el costo de la secuencia

programa le permite mayor control sobre la forma de iniciar el cálculo, tanto desde el árbol de inicio hasta la forma de implementar el test jerárquico, desde JC hacia GTR (forward) o en sentido contrario (backward); puede usar hasta 203 modelos y de manera automática corre los análisis en múltiples procesadores, lo que hace más eficiente que PAUP\* o R, además puede ejecutarlo desde la línea de comandos con modelos diferenciales lo que facilita su uso en clusters de computadores; R en conjunto con ape y PhyML no solo puede realizar el cálculo del mejor modelo de evolución molecular sino que puede graficar los resultados. Es posible que obtenga distintos modelos dependiendo de la forma como estructure su análisis.

## Técnicas

Par obtener el modelo con programas como JModeltest2 [+PhyML], R, IQTree o PAUP\* debe tener un archivo de datos con las secuencias alineadas, revise la práctica ??.

En IQTree

1. Haga una corrida por defecto en IQTree.

```
> iqtree.exe
```

2. Haga una corrida por defecto incluyendo el parámetro -h que le permitirá ver todas las instrucciones disponibles.

```
> iqtree.exe -h
```

3. El análisis por defecto encuentra tanto el modelo que mejor ajusta como el árbol de ML bajo tal modelo.

```
> iqtree.exe -s example.phy
```

5

4. Los archivos de salida le indican tanto los análisis [example.phy.iqtree], como el árbol generado [example.phy.treefile].

Revise los dos archivos con un editor de texto y el segundo

---

<sup>5</sup>si cuenta con un equipo de más de dos procesadores puede usar iqtree.exe -s example.phy -nt AUTO, que evalúa cuál es el número óptimo de procesadores a usar

archivo abralo con FigTree o similar.

5. Para obtener solo el modelo usaremos:

```
> iqtree.exe -s example.phy -m TESTONLY
```

6. Cambie el criterio de selección a AIC y a AICc.

¿Cambia el modelo seleccionado?

En JModeltest2 + PhyML

1. Abra en un editor la matriz de datos "DNA1.phy". Revise las principales características del formato PHYLIP
2. Abra la matriz de datos en el programa JModelTest.
3. Calcule los valores de likelihood (likelihood scores), a partir de un árbol base de BIONJ.
4. Calcule el valor de AIC (criterio de elección del modelo de mayor ajuste a la matriz). El valor de AIC será mejor cuanto más pequeño sea.
5. Revise la salida de AIC y anote cuál es el modelo de mayor ajuste para la matriz de datos, así como los parámetros de este modelo.

6. Repita el análisis a partir del cálculo de criterio bayesiano (BIC). Compare sus resultados, tanto para AIC como para BIC con los obtenidos por sus compañeros.
7. Repita ?? pero use una búsqueda de FIXED BIONJ+JC y evalúe el resultado del test jerárquico.
8. Repita desde ?? con un árbol base de ML optimizado y evalúe el modelo.

Pregunta(s). ¿Existe alguna diferencia entre los modelos sugeridos por cada enfoque?

### En R+ape+PhyML

1. Abra R y revise si tiene instalada la biblioteca ape , si es necesario, instalela.
2. Coloque como directorio activo el directorio donde tenga los datos y PhyML
3. Cree un archivo con las instrucciones<sup>6</sup>:

---

<sup>6</sup>La instrucción en R para comentarios es # y por lo tanto no es una instrucción del programa



```

> library(ape) # cargamos la libreria ape
> DNA <- read.dna("alineado.phy") # leemos datos
 alineados en formato tipo phylip
> table(unlist(lapply(DNA, length)))## listado de ta-
 maño de las secuencias ##Test de modelos de evo-
 lución con ape/R y modelos via phyml
> library(ape) ## cargamos la libreria ape
 ## con phymltest probamos 28 modelos en phyml
 ## ape + R hacen todo el proceso
 ## en Linux cambie a
 ## execname = "./phyml", si es local o
 ## execname = "phyml", si es global
 ##
 ## en windows use:
> modelo <- phymltest("alineado.phy",
 format = "sequential", itree = NULL, exclude =
 NULL,
 execname = "phyml.exe", append = FALSE)
 ## use format = "interleaved" si aplica a su matriz
> print(modelo) ## con print puede revisar los valores

```

```
de AIC
```

```
> summary(modelo) ## con summary puede tener un
resumen de los valores del test jerárquico

> plot(modelo, main = 'test de modelos para ML,
usando PhyML') ## grafica con 'plot' los valores
de AIC
```

4. Compare el modelo sugerido por AIC y por el test jerárquico.
5. Cargue cada instrucción por línea de comandos desde un editor de texto y si tiene todas las instrucciones escritas en un archivo "modelos.R", puede usar este archivo y ejecutar todas las instrucciones desde la línea de comandos:

```
> R -f modelos.R
```

Tanto JModeltest como R+ape usan PhyML para el cálculo de los valores de likelihood; los dos programas permiten evaluar el modelo de una manera más amigable que la línea de comandos y tener o una salida gráfica (R+ape) o una salida de texto fácilmente leíble.

En PAUP\*:

1. Abra la matriz de datos "DNA1.nex".
2. use

```
> help automodel;
```

para obtener ayuda sobre la instrucción y las opciones en uso.

3. construya un árbol tal y como lo hizo en la sección ??, use un árbol de NJ con distancia de Jukes-Cantor como inicio:

```
> set criterion=dist;
> dset distance=JC;
> hsearch;
```

Este es el árbol de inicio para hacer los cálculos para la selección del modelo.

4. use `automodel` para hacer una búsqueda por defecto, use:

```
> automodel AIC=yes AICc=no BIC=no modelset=j3
lset=AIC invarSites=no gammaRates=no;
```

- para hacer una búsqueda con el equivalente a 3 modelos en `jmodeltest`; compare los resultados con la búsqueda anterior.
5. Calcule el valor de AIC para 4 diferentes modelos: JC, K80, GTR y uno de su elección. El valor de AIC será mejor cuanto más pequeño.
  6. Para los mismos modelos y el escogido por el hLRT en `JModelTest`, calcule el criterio de información bayesiano. Compare sus resultados, tanto para AIC como para BIC con el de sus compañeros, y determine cual es o son los mejores modelos para esos criterios. Ordene los modelos del mejor al peor.

Pregunta(s).

- ¿Es el modelo escogido por el criterio de Akaike igual al escogido en el test jerárquico? ¿Usted esperaría que lo fuesen?
- ¿Es igual el resultado en las distintas exploraciones realizadas? ¿Usted esperaría que fuesen iguales ó desiguales?
- ¿Son iguales los resultados en AIC y BIC?
- De usar los tres programas ¿usted espera la misma res-

puesta?

Pregunta(s) general(es).

- ¿Cómo se relaciona el concepto de caracteres homólogos usado en los primeros laboratorios, con el concepto de los modelos?
- ¿Prefería usted usar siempre el mismo modelo (por ejemplo, JC)? Argumente su respuesta.

## Literatura recomendada

? [presentan de manera completa cómo seleccionar modelos basándose en la maximización del ajuste].

? [es una referencia básica para comprender el desarrollo de los distintos modelos y los cálculos asociados].

# Práctica 8

## Máxima verosimilitud

### Introducción

Algunos autores han sugerido que parsimonia es un modelo de evolución, pero que este no es explícito; por ejemplo que la tasa de transformaciones es baja (ver ??), e independientemente de si el argumento es o no correcto (vea una posición en contra en ? y la argumentación de ?), estos autores sugieren que deben usarse modelos explícitos de evolución como los que se vieron en la práctica ?? sobre selección de modelos (ver página ??).

En este caso se estima el árbol (la hipótesis filogenética) que maximice la probabilidad de los datos actuales, dado el modelo evolutivo sugerido para los datos a analizar, bien sea moleculares o morfológicos (ver ?).

Uno de los principales problemas con la estimación de verosimilitud es que el valor depende de la longitud de las ramas. En la actualidad, inicialmente se ignora el valor de las diferentes ramas, y luego de encontrar un árbol específico, se calcula el mejor valor de verosimilitud para una rama a la vez. ? ofrecen una explicación extensa de los cálculos relacionados con el método.

## Técnicas

Los métodos para buscar y seleccionar árboles usados en verosimilitud son básicamente los mismos usados en parsimonia: a un árbol inicial se lo mejora con permutación de ramas (ver práctica ??, página ??). Existen diferentes formas de encontrar un árbol inicial en verosimilitud. Algunos investigadores suelen empezar por un árbol de distancia (NJ: neighbor joining o

BIONJ). El problema de este inicio es que para una configuración particular, solo existe un árbol de NJ<sup>1</sup>. Otra forma es la descomposición de estrella, donde se tiene una politomia basal y se trata de resolverla desde la raíz. Este método es muy lento, puesto que a diferencia de un árbol de Wagner, la magnitud del problema es grande desde el inicio. Una alternativa adicional es comenzar con un árbol al azar, pero estos pueden ser subóptimos, con lo cual la fase de permutación es muy lenta. Una última forma, es utilizar árboles de Wagner, pero basados en verosimilitud, o si se desea una respuesta más rápida, un árbol obtenido por parsimonia y luego permutar las ramas usando verosimilitud.

#### 1. en PAUP\*

- a) Antes que nada estime el mejor modelo para la matriz, use los procedimientos de la práctica ??.

Pregunta(s). Argumente qué criterio utilizó para seleccionar el modelo.

---

<sup>1</sup>tal y como lo hemos recalcado previamente para los análisis de distancia el orden de entrada influye en el resultado, la topología resultante puede cambiar si se cambia el orden de entrada a la matriz.



- b) La búsqueda inicial en PAUP\* hágala bajo el criterio de parsimonia, y posteriormente pase al criterio de ML y haga una pequeña búsqueda sobre los árboles generados en el análisis con parsimonia; recuerde salvar los árboles de cada modelo (incluida el costo de las ramas). Para las búsquedas puede utilizar los mismos comandos que se usaron en parsimonia y con el comando

```
> set criterion=likelihood
```

se coloca a PAUP\* en modo de verosimilitud, tanto para datos moleculares como morfológicos; con el comando Lset usted puede modificar los diferentes parámetros de los modelos (función  $\Gamma$ , distribución de bases, tipos de cambios, invariantes). Abra la matriz de datos, busque el árbol más parsimonioso.

- c) Permute las ramas de ese árbol, usando el modelo obtenido en ???. Anote el valor de la verosimilitud ( $-\ln L$ ) reportado.
- d) Pruebe alternativamente los siguientes modelos: JC,

HKY, F81 y TRM, usando como frecuencia para las bases la estimación empírica y sin el parámetro  $\Gamma$ . Reporte los valores de verosimilitud para cada modelo.

Pregunta(s). ¿Las topologías obtenidas son similares?

- e) Repita el ejercicio hecho en ??, pero use la estimación empírica del parámetro  $\Gamma$  para HKY y GTR. Reporte los valores de verosimilitud para cada modelo.
- f) Repita el ejercicio hecho en ??, pero use invariantes. Reporte los valores de verosimilitud para cada modelo.

Pregunta(s).

- ¿Las topologías obtenidas para todos los modelos son similares?
- ¿como puede evaluar si los datos se ajustan o no al reloj molecular?

## 2. en PhyML

PhyML es un programa mucho más rápido que PAUP\* y por lo tanto debería ser una de sus primeras opciones,

el programa cuenta con dos esquemas de instrucciones: el primero por línea de comandos (que se usa de manera indirecta al obtener el modelo óptimo con `R+ape` o con `JModelTest`) y el segundo es una interfaz similar a la de `PHYLIP`, por la que puede navegar entre las distintas opciones (en la forma de menú de texto), y donde puede modificar los parámetros de búsqueda: `nni`, `spr` o una mezcla de `nni+spr` o los parámetros ligados a modelo, con tipos de sustituciones y optimizaciones de invariantes o  $\Gamma$ . Para un archivo de entrada de datos denominado `archivo`, el programa genera dos archivos de salida:

`archivo.phy_phyml_stats.txt` (estadísticos) y  
`archivo.phy_phyml_tree.txt` (árbol en notación `Newick`).

Estos dos archivos en caso de existir pueden ser sobrescritos (R) o la salida actual puede ser añadida a una salida previa (O).

Inicialmente solo debe dar el nombre de la matriz de datos (en formato `PHYLIP`) y el programa le irá guiando por las decisiones a tomar. Puede avanzar al siguiente menú con `+`, regresar con `-`, o iniciar el análisis con `Y`.

- a) Haga una corrida por defecto en PhyML.

Pregunta(s). ¿qué parámetros usa por defecto el programa?

- b) Estime el mejor modelo para la matriz, use los procedimientos de la práctica ???. Argumente qué criterio utilizó para seleccionar el modelo.
- c) Busque el árbol de ML usando el modelo obtenido en ???, haga una corrida con nni, Anote el valor de la verosimilitud ( $-\ln L$ ) reportado y la topología obtenida.
- d) Repita ??? cambiando la búsqueda a spr y a nni+spr.
- e) Pruebe alternativamente los siguientes modelos: JC, HKY, y GTR, para los tres modelos con y sin el parámetro  $\Gamma$ . Reporte los valores de verosimilitud para cada modelo.

Pregunta(s). Compare la topología y el costo de las ramas de los árboles de cada análisis.

Actualmente se puede realizar un análisis de evidencia to-

tal con DNA(con o sin incluir datos morfológicos) usando una evaluación del ML para un conjunto de datos particionado, donde cada partición debe tener su propio modelo (en realidad variaciones de GTR).

RaxML-NGy IQTree son programas mucho más rápido que PhyML y por lo tanto deberían ser una de sus primeras opciones; los programas cuentan con un solo esquema de instrucciones: por línea de comandos. Para mayor información revise <https://github.com/amkozlov/raxml-ng>.

### 3. en IQTree

- a) Haga una corrida por defecto en IQTree.

```
> iqtree.exe
```

- b) Haga una corrida por defecto incluyendo el parámetro -h que le permitirá ver todas las instrucciones disponibles.

```
> iqtrees.exe -h
```

- c) El análisis por defecto encuentra tanto el modelo que mejor ajusta como el árbol de ML bajo tal modelo.

```
> iqtrees.exe -s example.phy
```

2

- d) Los archivos de salida le indican tanto los análisis [example.phy.iqtrees], como el árbol generado [example.phy.treefile]. Revise los dos archivos con un editor de texto y el segundo archivo ábralo con FigTree o similar.
- e) Cambie el criterio de selección a AIC y a AICc.

¿Cambia el modelo la topología final?

- f) Repita el análisis con 20 y 50 réplicas y observe las diferencias.

---

<sup>2</sup>si cuenta con un equipo de más de dos procesadores puede usar iqtrees.exe -s example.phy -nt AUTO, que evalúa cual es el número óptimo de procesadores a usar

#### 4. en RaxML-NG

a) Haga una corrida por defecto en RaxML-NG.

- 1) Dado un archivo "dna.phy", para usar el programa debe acceder a la línea de comandos y usar las instrucciones:

```
> raxml-ng -msa dna.phy -model GTR+G -
 prefix ML0 -threads 2 -seed 2
```

Para hacer la búsqueda por defecto (inicia con 10 árboles generados al azar y 10 árboles generados por parsimonia), a partir de un archivo de datos "dna.phy" y con un prefijo de salida de ML0, usando el modelo GTR + GAMMA; si desea usar un número distinto de árboles de inicio, puede modificarlos:

```
> raxml-ng -msa dna.phy -model GTR+G
 -prefix ML1 -threads 2 -seed 2 -tree
 pars{25},rand{25}
```

b) Haga una corrida en RaxML, para un análisis par-

cionamiento.

1) use las instrucciones:

```
> raxml-ng -msa dna.phy -model particion-
SimpleDNA.txt -prefix ML3 -threads 2 -seed
2
```

3

donde los límites de cada partición se encuentran en el archivo `particionSimpleDNA.txt`, en este archivo debe indicar el tipo de datos que tiene, por ejemplo: DNA o BIN (morfológico/binario).

Pregunta(s).

- Compare sus resultados con los de sus compañeros. ¿Cuál fue el mejor valor de verosimilitud, independientemente del modelo?
- ¿Influye en sus resultados la selección del mecanismo de reorganización ramas?
- ¿Cómo considera los tiempos de ejecución comparados

---

<sup>3</sup>`particionSimpleDNA.txt`  
 GTR+G+FO, gen1=1-1500  
 GTR+G+FO, gen2=1501-7204



con otros métodos como parsimonia? ¿Difieren los resultados con los de parsimonia?

Pregunta(s) general(es).

- Se ha propuesto que se pueden usar modelos para el análisis morfológico. Analice los puntos favorables o desfavorables e indique su punto de vista sobre el tema.
- ¿Qué implicaciones tiene el uso de modelos en el concepto de homología y carácter presentado anteriormente?

## Literatura recomendada

? [Una descripción muy completa de la forma como se calculan las versomilitudes, y los métodos de verosimilitud para encontrar árboles].

? [Introduce el uso de modelos en morfología].

# Práctica 9

## Consensos

### Introducción

Por las prácticas anteriores y por la literatura consultada, usted ha notado que en muchas ocasiones se produce más de un cladograma como respuesta, para resumir la información contenida en los diferentes cladogramas se puede usar un consenso, que de información sobre los agrupamientos en los diferentes árboles iniciales. ? y ? ofrecen una discusión extensa sobre los árboles de consenso con dos visiones diferentes. Es importan-

te recalcar que la topología del consenso es un resumen de los cladogramas y no es una hipótesis de filogenia.

En el consenso estricto, solo se incluyen los nodos compartidos por todos los cladogramas, este método es el más conservativo; otros métodos presentan la información de algunos nodos, como el consenso de la mayoría, que presenta los nodos que se encuentran por encima del valor de corte. Otros dos tipos de consensos, que en general no son usados, son el de Bremer y de Nelson, sus respuestas pueden ser similares al consenso estricto y sólo difieren de este en casos muy particulares.

El consenso de Adams se basa en operaciones de conjuntos entre los nodos; es muy útil para mostrar cuáles son los taxa que producen inestabilidad en el cladograma, pero puede producir nodos que no se encuentran en ninguno de los cladogramas originales. ? ofrece una buena discusión sobre cómo combinar los resultados del consenso estricto y el de Adams.

Los consensos de la mayoría son muy populares, especialmente en los análisis moleculares, aunque su uso es muy discutible (? vea también ?). En este tipo de consenso se hace un conteo de

las veces que el nodo aparece en los diferentes árboles: si el nodo aparece en al menos la mitad de los árboles, o en el valor de corte seleccionado, el nodo es incluido en el consenso, es posible hacer cortes más estrictos que el 50 %. Es una convención colocar en forma de porcentaje la cantidad de veces en las que el nodo apareció.

Como se mencionó en la introducción de la práctica de búsquedas, los métodos de consenso también se usan para dar respuestas parciales, como búsquedas de jackknife, o el doble consenso de ?; o como resultados en el caso de los análisis bayesianos que usan el árbol obtenido en el consenso de la mayoría (?).

## Técnicas

En la mayoría de los programas, los consensos estricto y de la mayoría están implementados (por ejemplo, TNT, PAUP\*, POY o WinClada). En algunos casos, la implementación del consenso de la mayoría es sólo hasta el 50 %, y el usuario decide que tan estricto hace el corte, eliminando los nodos que estén por debajo del valor de corte (un consenso estricto sólo retendría

los nodos con soporte del 100 %).

En otros casos, los programas pueden elaborar el consenso de la mayoría, pero no reportan los porcentajes de aparición en los nodos (por ejemplo en TNT), o simplemente los visualizan pero no salvan directamente el árbol con los porcentajes incluidos (TNT). Es importante tener en mente que si va a trabajar en TNT, debe usar algunos macros para recuperar los reportes de frecuencia.

Finalmente hay que alertar un poco acerca de la resolución de los cladogramas usados para generar los consensos. La mayor parte de los programas usa los árboles perfectamente dicotómicos, por lo que pueden incluirse ramas no soportadas; así, al hacer un consenso es necesario eliminar tales árboles con ramas no soportadas. La mayoría de los programas actuales incluyen opciones para controlar la salida: incluir o no incluir árboles con nodos de costo cero (por ejemplo TNT, NONA, WinClada, MacClade y PAUP\*), otros no (Component).

A partir de la matriz de datos: `datos.consenso.dat`, en WinClada, PAUP\*, POY o TNT:

1. Abra la matriz de datos, y realice una búsqueda convencional (ver práctica ??). Guarde los árboles encontrados.
2. Realice y salve un consenso estricto, un consenso de la mayoría al 50 %, y en caso de que el programa lo permita, incluya 75 % y 90 % de corte. En todos los casos reporte el número de nodos presentes en el árbol, y compare los grupos encontrados. Recuerde anotar las frecuencias de los grupos.
3. Para WinClada use los menús correspondientes en la sección de winclados; el menú Trees tiene la entrada consensus compromise, donde hay la posibilidad de hacer consenso estricto, consenso estricto eliminando nodos no soportados (nelsen, que no debe confundirse con el consenso de Nelson) y consenso de la mayoría<sup>1</sup>. Para salvar los árboles siga las instrucciones previas usadas en la práctica ??.
4. En PAUP\*:
  - Siga el mismo esquema, realice una búsqueda y cal-

---

<sup>1</sup>una vez calculado el consenso de la mayoría, WinClada tiene algunos problemas posteriores en en la forma como los gráfica, por ejemplo, los Hashmarks no se pueden activar (no son dibujados), y modificar la topología produce cambios inesperados en las frecuencias de los nodos.

cule primero el consenso por defecto y posteriormente los consensos estricto y de Adams; guárdelos en un archivo, use la instrucción

```
> contree
```

- En caso de duda, use el nombre del comando y el signo ? (por ejemplo, `contree ?`) para que evalúe las opciones del comando; si desea guardar el consenso directamente en un archivo de árboles debe hacerlo desde esta instrucción.

5. En TNT use:

```
> nelsen
```

- para obtener el consenso estricto, si desea que el consenso sea el último árbol, use `nelsen*`
- Para el consenso de la mayoría, use la instrucción `majority` y `majority*` respectivamente.
- Para guardar los árboles de consenso directamente, después de calculados use

```
> save {strict}
```

o

```
> save {majority}
```

- En todos los casos debe haber abierto previamente el archivo de árboles (`tsave*` `archivoArboles.tre`). En la versión de menú puede usar `Trees` y la entrada `consensus` y escoger los diferentes tipos de consenso.

6. En `POY`, se pueden realizar consensos con la instrucción

```
> report(consensus)
```

- para el consenso estricto y `report(consensus:x)` para consensos de la mayoría, donde `x` es un entero mayor que 50.
- Si desea guardar los resultados en un archivo debe colocar el nombre entre comillas dobles. Por ejemplo:



```
> report ("mayoria.txt", consensus=75)
```

guarda el consenso de la mayoría al 75% en el archivo `mayoria.txt`.

7. En R, cargue primero las bibliotecas: `ape` y `jrich` .

- En `PAUP*` haga un búsqueda y guarde los árboles iniciales en formato `Newick` en un archivo `arboles.phy` con las instrucciones:

```
> hsearch; savet file=arboles.phy format=Newick;
```

- Asigne los árboles salvados a un objeto denominado `arboles`:

```
> arboles <- read.tree("arboles.phy")
```

- Si lo desea, puede graficarlos con el comando `plot`.
- construya y grafique el consenso de la mayoría y el consenso de la mayoría pesado ?.

```
> plot(wconsensus(arboles,collapse=F));
plot(wconsensus(arboles,collapse=T))
```

- compare las dos topologías y mire los grupos que fueron colapsados.

Pregunta(s) general(es).

- Compare las topologías de los árboles encontrados: ¿difieren los resultados entre los programas? Revise si las frecuencias de los nodos comunes son iguales en los diferentes resultados.
- Al asignar las transformaciones (sinapomorfías) de cada nodo sobre el consenso, ¿cómo lo haría usted? Compare su aseveración con la implementada en los programas (recuerde la práctica de matrices).
- ¿Recomendaría usted el uso de consensos de mayoría como herramienta para resumir la información de los árboles iniciales?

## Literatura recomendada

? [Presenta las técnicas de consensos rápidos].

? [presenta una crítica hacia la interpretación de los consensos en clasificaciones].

? [Una discusión clásica sobre consensos].

? [Una crítica al uso y abuso del consenso de mayoría].

# Práctica 10

## Soporte en parsimonia y ML

### Introducción

Luego de obtener los cladogramas, puede ser importante saber qué tan fuerte es la evidencia que da soporte a un nodo. Es necesario diferenciar la evidencia que soporta el nodo, es decir las transformaciones (sinapomorfías), de la fuerza del soporte es decir la diferencia entre las agrupaciones encontradas con posibles agrupaciones alternativas. Aquí se usará soporte en ese segundo sentido y para el primer acercamiento, referirse a

la práctica ?? en página ??.

Existen diferentes métodos para medir el soporte, unos basados en remuestreo al azar de los caracteres y otros en el uso de árboles subóptimos. En los métodos de remuestreo se toma la matriz original, se perturba, y luego se analiza. Al final, se hace un consenso de la mayoría, donde la frecuencia de aparición de cada nodo (reportada como porcentaje) indica la cantidad de evidencia favorable para este. Los métodos de remuestreo más populares, especialmente en los análisis moleculares, son el Bootstrap, donde se construye una matriz del mismo tamaño de la original usando caracteres de la matriz original tomados al azar y Jackknife donde cada carácter puede ser borrado independientemente (jac y sim) o repesado (sim). En estos dos métodos, la probabilidad de seleccionar cada carácter es independiente de los demás y cada carácter sólo es muestreado una vez. Aunque eso permite que los caracteres no informativos y los autapomórficos no afecten el resultado, estos se hacen dependientes de la probabilidad usada para muestrear cada carácter.

Otra forma de medir el soporte es utilizar árboles subóptimos (Bremer, 1994). En este método se hace un consenso estricto

con esos árboles subóptimos, y eventualmente, cuanto mayor sea la diferencia entre los árboles óptimos y subóptimos, mayor será el número de nodos encontrados en los árboles óptimos que desaparecerán. El objetivo es contar la diferencia de costo necesaria para que el nodo colapse.

Las mediciones del soporte con remuestreo (usando consenso de la mayoría) o con cladogramas subóptimos (usando soporte de Bremer previamente descrito) sólo tienen en cuenta la cantidad de evidencia favorable, y aunque un nodo puede parecer bien soportado, es posible que nodos que aparecen con alto valor de soporte, tengan muchos caracteres a favor, pero también muchos en contra. Para resolver este problema, en remuestreo se ha elaborado el índice GC ?, que es la diferencia de la cantidad de veces que aparece el grupo (el soporte usual) y el número de veces que aparece el mejor grupo alternativo. Para el soporte de Bremer relativo ? la idea es similar: comparar el costo de los árboles que favorecen el grupo y los que lo contradicen.

El concepto de soporte puede extenderse al análisis de particiones. En este caso, se mide qué tan soportado está un nodo en una parte de los datos (una partición, que puede ser, por

ejemplo, uno de los diferentes genes analizados). Si el nodo está presente en el consenso de los árboles más parsimoniosos de la partición, el soporte se halla de la forma convencional; si por el contrario el nodo no está presente, se busca el árbol más parsimonioso que contenga el nodo, y la diferencia de pasos entre este árbol y el árbol más parsimonioso de la partición es el soporte de Bremer negativo del nodo (es negativo, indica qué tan contradicho es el nodo). Los soportes por particiones permiten detectar cuáles son las particiones que sugieren el nodo y cuáles lo contradicen. De esta forma, no solo se mide el soporte, sino que es posible observar la congruencia por nodos entre las particiones. Aunque al sumar los valores de Bremer de las particiones el resultado puede ser igual al valor del soporte de Bremer, esto no siempre sucede.

La medición de soporte utiliza conjuntos de árboles, así que el problema en este caso es cómo conseguir ese conjunto de árboles. Las perturbaciones de la matriz están implementadas en casi todos los programas, por lo que el proceso puede realizarse de forma automática. En algunos casos los parámetros de la perturbación son difíciles de aclarar. En bootstrap no existe

problema, puesto que se toma de la matriz un carácter al azar hasta completar una matriz del mismo tamaño de la original, así no existe diferencia entre las diferentes fuerzas de permutación. El problema es que en las matrices hay caracteres no informativos que pueden sesgar la matriz producto de la permutación. Otro inconveniente es que la mayoría de los datos moleculares son secuencias sucesivas de caracteres, y los morfológicos no es fácil entender cómo están relacionados. El método exige una distribución homogénea de la información y que el muestreo sea al azar.

Con jackknife y permutación simétrica, cada carácter es alterado independiente de los demás, con lo que autapomorfías y caracteres no informativos no influyen en la distribución final. Además, los métodos basados en permutaciones exigen que los resultados de la matriz permutada sean confiables. Es decir, búsquedas estrictas. Esto hace que los métodos consuman mucho tiempo. Este problema se ha solucionado usando muchas búsquedas muy superficiales, y usando el consenso estricto (o uno muy fuerte) de las búsquedas independientes (ver ??), aunque eso podría disminuir la frecuencia de los nodos con soportes



bajos (en el dado caso de que esos sean de interés).

Es importante notar que cuando se hacen remuestreos con POY, en el caso de los datos moleculares, los fragmentos completos de ADN son usados como caracteres, y no cada base particular (como se hace tradicionalmente con una matriz previamente alineada), por lo que jackknife puede eliminar fragmentos completos de datos moleculares.

El soporte de Bremer utiliza árboles subóptimos. Ya que muchos programas no lo tienen definido explícitamente, es necesario recurrir a técnicas externas para poder hacer la medición. Además, la mayoría de árboles subóptimos se buscan usando como fuente uno de los árboles óptimos y luego permutando las ramas y reteniendo los cladogramas que cumplan con el costo máximo especificado. Esto genera dos problemas: el primero, es que la mayor parte de los árboles pueden pertenecer a un mismo vecindario o isla de árboles; el segundo es que muchos de los cladogramas que pueden colapsar el nodo, en realidad son cladogramas que no presentan evidencia de agrupamiento, es decir, no hay sinapomorfías en los nodos. Otra forma de realizar el soporte de Bremer es hacer búsquedas del árbol más

parsimonioso que no contenga el grupo al cual se desea medir el soporte. Una ventaja de esto, es que proporciona una medición directa, aun para nodos no presentes en el árbol más parsimonioso. La desventaja más notoria es que hay que realizar muchas búsquedas para medir el soporte de cada nodo.

## Técnicas

1. En WinClada, PAUP\*, POY y TNT:

- a) Abra la matriz de datos `datos.soporte.pars.dat`, realice bootstrap y jackknife (con los valores por omisión y usando corte del 36 %). Haga búsquedas simples para obtener los resultados durante la práctica (50 réplicas).

TNT usa el comando `resample` para los diferentes métodos de soporte basados en permutación de la matriz. Si obtiene soportes relativos superiores a 100 %, eso indica que los árboles subóptimos no son suficientes para evaluar el nodo, por lo que debe repetir el cálculo pero con un subop más grande; repita el pro-

ceso al menos tres veces para evitar que los árboles subóptimos sean muestreos de unas pocas "islas" de árboles.

b) Compare sus resultados con los de sus compañeros.

2. En TNT y NONA:

a) Abra la matriz de datos, búsquese el árbol más parsimonioso.

b) Retenga 1000 árboles y acepte subóptimos hasta 5 pasos más largos.

c) Haga 500 réplicas de Wagner sin permutar ramas, reteniendo solo un árbol por réplica. Luego llene la pila de árboles haciendo permutación de ramas, use

```
> bbreak
```

en TNT, y en NONA:

```
> max*;
```

En NONA y TNT el soporte de Bremer se obtiene con

```
> bsupport
```

debe haber calculado previamente los árboles subóptimos con

```
> subop X;mult
```

Si usa la instrucción con un asterisco `bsupport*` el soporte calculado es el relativo en forma de porcentaje; también puede usar `bsupport [;` o `bsupport ];`

- d) Con los árboles obtenidos calcule el soporte de Bremer, absoluto y relativo.
- e) Repita el proceso, pero reteniendo árboles 7 pasos más largos.

### 3. En POY:

- a) Calcule el soporte de Bremer con la instrucción:

```
> calculate_support()
```

usando los árboles más cortos que no contengan cada clado. Con diferentes parámetros se implementan el bootstrap y el jackknife; en esos casos es bueno incluir el tipo de búsqueda, en general simple, durante el remuestreo, por ejemplo:

```
> calculate_support(bootstrap:100,
 build(10),swap())
```

calcula 100 réplicas de bootstrap, y en cada una se construyen 10 árboles de Wagner, mejorados con permutado de ramas, y

```
> calculate_support(jackknife(resample:100, remove:33.3),build(10),swap())
```

calcula 100 réplicas de jackknife eliminando el 33.3 % de los caracteres (por omisión se elimina 36 %) y las búsquedas son iguales a las del ejemplo de bootstrap.

Pregunta(s). POY Al remover fragmentos completos de ADN, ¿puede influenciar los cálculos de soporte usando métodos de remuestreo?

#### 4. En RaxML:

- a) Abra la matriz datos.soporte.pars.dat en un editor de texto y conviértala en un formato que RaxML pueda leer, use winclada/mesquite de ser necesario.
- b) Para un análisis no particionado use los comandos:

```
> ./raxml -f i -s datos.phy -n resultados -m
GTRGAMMA -b 1234 -# 20
```

donde:

- -f i indica que será un análisis de bootstrapping tradicional
- -s es el archivo de datos
- -n es el nombre de los resultados
- -m es el modelo
- -b es el número usado para el generador de números al azar
- -# es el número de réplicas.

c) Al finalizar revise los archivos llamados:

RAxML\_info.resultados

RAxML\_bootstrap.resultados

d) Para un bootstrapping rápido use la línea de comandos:

```
> ./raxml -f a -s datos.phy -n fastboot -m
GTRGAMMA x 1234 -# 100
```

donde los cambios de las instrucciones para un bootstrapping tradicional son -f a -x en vez de -f i -b.

Para un análisis particionado solo debe adicionar a la línea de comandos la instrucción q archivo-particiones.

## 5. En PAUP\*

a) En este programa solo se hacen permutaciones sobre la matriz; con bootstrap se configura y ejecuta bootstrap, mientras que con jackknife se hace lo propio para jackknife; recuerde que PAUP\* es más lento que TNT, por lo que los comandos de búsqueda y el número de réplicas deben ser acordes con sus tiempos.

## 6. En TNT:

- a) Abra la matriz "datosParticiones.dat" en un editor de texto. Note al final la presencia de la instrucción

```
> blocks
```

esta instrucción le permite definir grupos de caracteres en TNT.

- b) Abra la matriz con TNT, mire cuantos bloques de datos están definidos y ejecute el macro brempart.run, con el número de particiones definido (por ejemplo para 3 particiones, run brempart.run 3;). El macro le reporta para cada nodo el soporte de Bremer para los datos completos, y para cada partición definida. Para ver los valores abra la matriz y el árbol de salida (BremPart.txt) y escriba

```
> ttags;
```

Compare los valores.

Pregunta(s).

- Compare con sus compañeros sus resultados de soporte



basado en permutaciones y en soporte de Bremer.

- ¿Los nodos con mayor soporte son los mismos?
- ¿Existe correlación entre los diferentes métodos?
- ¿Usted sugeriría (o no) el uso de soporte relativo? Explique las razones de su escogencia.

# Práctica 11

## Soporte en ML

### Introducción

Tal y como se hizo para el análisis de parsimonia (práctica ??), bajo ML es importante conocer la evidencia de cada nodo, máxime cuando en ML no hay transformaciones, por lo que los valores de soporte son indicadores de la evidencia del nodo. Los métodos para medir el soporte están basados en remuestreo de los caracteres; así, tanto bootstrap como jackknife son aplicables a datos moleculares, aunque el método preferido es

el bootstrap; dado que no se usa una distribución en particular se denomina bootstrap no paramétrico en contraposición al paramétrico, que se basa en la simulación de los datos dado un modelo particular. Algunas evaluaciones empíricas han mostrado que el análisis depende fuertemente del modelo calculado y del árbol obtenido a partir de tal modelo (??).

## Técnicas

La medición de soporte usando bootstrap no paramétrico ya fue discutida en la sección de soporte en parsimonia; el bootstrap paramétrico es una prueba de simulación que depende del modelo encontrado como estimador de la evolución de las moléculas (?); la prueba busca evaluar que pasaría si obtenemos más datos a partir del mismo modelo, el cual es cierto. Con esta idea se simulan datos a partir del árbol que se obtiene con los datos reales; a partir de estos datos simulados se estiman los árboles, los cuales en conjunto son resumidos con un consenso de la mayoría que sirve como estimador de los soportes de los nodos. Las secuencias simuladas se obtienen con los mismos parámetros y

con el mismo modelo que la hipótesis inicial.

1. Con JModeltest:

- a) Para la matriz datos.param.dat calcule el mejor modelo.

2. En PAUP\*:

- a) Obtenga el mejor árbol con cualquiera de los programas usados para análisis de ML, preferencialmente PAUP\*; para salvar un árbol en formato Newick con los costos de las ramas, use la instrucción:

```
> savet format=phylip brlens=yes;
```

- b) Calcule el soporte de bootstrap no paramétrico para el árbol generado, use 100 réplicas.

3. Seq-Gen no esta compilado para ningún sistema operativo, puede obtener el código fuente desde <http://tree.bio.ed.ac.uk/software/seqgen/> y compilarlo. Revise las prácticas anteriores y la sección de programas (página ??), Con Seq-Gen para obtener 10 réplicas -n10 de secuencias de 27 bases -l27, use HKY -mHKY con los parámetros de Ts/Tv y frecuencias de base que trae por defecto el pro-

grama<sup>1</sup>, con una distribución  $\Gamma$  con un valor  $\alpha$  de 1.6985 (-a1.6985) en formato NEXUS, a partir del árbol salvado como arbol.tre; use la línea de comandos:

```
> seq-gen -mHKY -n10 -l27 -a1.6985 < arbol.tre >
sec.nex
```

Escoja el archivo de árboles que obtuvo con PAUP\* y especifique la salida.

Usted puede tener un archivo de instrucciones e insertarlo después de cada secuencia con la instrucción -xInstruc.txt en Seq-Gen.

- a) En Seq-Gen simule 10 secuencias con el árbol producto del análisis bajo ML<sup>2</sup> y con el modelo generado en ??.

4. Con PAUP\* o con el programa que uso en ??:

- a) Analice el archivo de simulaciones obtenido en ??, usando los mismos comandos que uso en ??, recuer-

---

<sup>1</sup>En seq-gen no existe el modelo JC, por lo que debe usar HKY con ts=tv y frecuencias iguales.

<sup>2</sup>También puede usar un árbol con constricción, es decir forzando la monofilia de un grupo en particular, si la pregunta está limitada a un grupo particular.

de que tiene 10 réplicas, por lo que debe incluir los comandos al final de cada matriz, usando un bloque de PAUP\*; dado que Seq-Gen genera un archivo Newick/Phylip, en PAUP\* use la instrucción

```
> tonex from=archivo.phy to=archivo.nex for-
mat=relphylip
```

para convertir entre formatos, revise con tonex ? las opciones requeridas.

- b) Obtenga el consenso de la mayoría para los árboles generados.

Pregunta(s) general(es).

- Compare con los valores obtenidos para la misma matriz usando soporte de bootstrap paramétrico y no paramétrico, ¿Son equivalentes los resultados?
- Repita la comparación pero con los resultados de sus compañeros.
  - Dado el número de réplicas usado, ¿obtienen resultados similares de soporte?

- ¿Variará el soporte al aumentar el número de réplicas?
- Dados los métodos de soporte usados, ¿usted qué tipo de soporte recomienda?

## Literatura recomendada

? [Una visión crítica al uso del bootstrap paramétrico].

?[Tiene un capítulo descriptivo de los análisis de bootstrap].

# Práctica 12

## Análisis Bayesiano

### Introducción

Aunque tiene una larga tradición en análisis de probabilidades, el análisis bayesiano es la forma más reciente de generar filogenias. El análisis está basado en el teorema de Bayes, donde se asignan probabilidades posteriores (en este caso la probabilidad de que el nodo en el árbol sea correcto) a determinadas soluciones de los datos (en este caso hipótesis filogenéticas) partiendo de probabilidades asignadas a priori y dependiendo de la fre-



cuencia de recuperación de una solución, la cual es asimilada a la probabilidad posterior en el teorema de Bayes.

A pesar de que la asignación de las probabilidades a priori es un tema crítico dentro del cálculo de las probabilidades posteriores y son difíciles de defender, generalmente se asume que todos los árboles son igualmente posibles (una inferencia dura, dado que algunas soluciones podrían ser biológicamente imposibles, o algunos nodos pueden no estar soportados) y la verosimilitud de las soluciones se calcula bajo algún modelo de evolución (los mismos modelos que se utilizan en máxima verosimilitud)(?).

El análisis bayesiano examina múltiples soluciones que pueden ser obtenidas dados los datos, en tiempos considerablemente cortos con respecto a otras optimizaciones como ML, en las cuales las búsquedas heurísticas son la única opción cuando se trata de matrices de datos con un gran número de taxa. Aunque algunas de las ventajas del análisis bayesiano pueden parecer atractivas, se debe tener en cuenta que tanto la asignación de los priores, la selección de modelos de evolución y la selección final de los árboles obliga a hacer afirmaciones muy fuertes acerca de los procesos.

Por ejemplo, algunas de las afirmaciones que justifican el uso de MCMCMC como muestreo parecen no cumplirse (e.g., que las probabilidades de cada grupo sean equivalentes a las halladas en un bootstrap paramétrico o no paramétrico), una implementación apropiada continúa siendo tema de discusión dentro del análisis filogenético (??). Otro argumento en contra del análisis bayesiano es que la consistencia estadística, que argumentan los defensores de máxima verosimilitud, no parece ser aplicable a la estimación bayesiana ?.

## Técnicas

Dado que el análisis bayesiano debe explorar las posibles soluciones de los datos; esto es, calcular las probabilidades posteriores de todos los árboles, necesita métodos de cálculo muy poderosos. Para resolver esta exigencia, el análisis bayesiano utiliza una cadena de Markov-Montecarlo bajo el algoritmo de Metropolis-Hastings (resumido todo como MCMCMC o MCMC). El algoritmo MCMC funciona básicamente seleccionando y desechando soluciones (árboles filogenéticos), siguiendo una caminata

aleatoria; inicialmente, al escoger un árbol determinado este es perturbado (modificado) azarosamente, lo que genera un nuevo árbol, que es rechazado o aceptado dependiendo de su probabilidad, la cual se calcula por medio del algoritmo de Metropolis & Hastings; si este árbol es aceptado, sufre perturbaciones adicionales. Uno de los problemas que enfrenta el método de MCMC es que la frecuencia con que se encuentran determinados árboles es dependiente de sus probabilidades posteriores, lo que genera que las cadenas queden estacionadas en determinadas zonas del espacio de soluciones.

El ajuste de los priores por omisión es una distribución plana de Dirichlet donde todos los valores son 1.0. Este ajuste es apropiado si se desean estimar los parámetros desde los datos sin asumir un conocimiento a priori acerca de los valores de estos parámetros. Sin embargo, `MrBayes` permite ajustar los valores de las frecuencias nucleotídicas como iguales; por ejemplo, en el caso de estar usando modelos como JC o SYM, se puede ajustar un prior específico que ponga más énfasis sobre la igualdad de las frecuencias nucleotídicas de la que está por omisión.

Un problema con `MrBayes` es que durante el muestreo no se

examina el soporte de las ramas y dado que la respuesta es un consenso de la mayoría, las ramas que no tienen soporte pueden aparecer con probabilidades posteriores altas (?).

Para leer los datos `MrBayes` utiliza `execute` y el nombre del archivo, al igual que `PAUP*`, `MrBayes` reconoce los comandos con las tres o cuatro primeras letras, por ejemplo, puede abrir los datos sólo con `exe`. Con `mcmc` `MrBayes` inicia la búsqueda en automático utilizando los ajustes que estén predefinidos. Cambie el número de cadenas `nchains`, el número de generaciones `ngen` y la temperatura `temp` siguiendo con el comando `mcmc`; por ejemplo,

```
> mcmc ngen=1000
```

para ajustar el número de generaciones a 1.000.

Para ajustar la frecuencia de muestreo la cadena, use

```
> mcmc samplefreq
```

Por omisión, la cadena es muestreada, cada 100 generaciones, este será también el mismo número en que se reportarán los

resultados en el archivo de salida.

Si desea ajustar frecuencias iguales para modelos como JC o SYM, use el comando

```
> prset statefreqpr=fixed(equal)
```

.

Si desea ajustar un prior específico que enfatice la igualdad de las frecuencias nucleotídicas, puede usar

```
> prset statefreqpr=dirichlet (10,10,10,10)
```

o un mayor énfasis aún con

```
> prset statefreqpr=dirichlet (100,100,100,100)
```

Con `showmodel` puede ver en cualquier momento cómo esta configurado el modelo de sustitución nucleotídica a usar; `help` muestra una lista de los comandos disponibles en `MrBayes`; al igual que otros de los programas usados con `help` comando, se obtiene una información de ayuda sobre este comando en particular. Con `help lset` se obtiene una lista similar al obtenido con `help`,

pero al final una tabla muestra los ajustes actuales y predefinidos del modelo molecular. Para ver los ajustes predefinidos de las búsquedas use `help MCMC`.

1. A partir de las secuencias alineadas use `JModelTest` para evaluar cuál es el mejor modelo de evolución del gen (ver práctica ??), revise el modelo propuesto y busque la equivalencia para `MrBayes` en la página: <http://mrbayes.sourceforge.net/>.
2. Realice una corrida en `MrBayes` con los modelos JC y con el (los) modelos propuestos por `JModelTest`, inicialmente con pocas generaciones (1000), pocas cadenas (2) y la "temperatura" por defecto.
3. `MrBayes` produce dos salidas, un archivo `.p` donde se imprimen los parámetros del modelo de evolución (este archivo está delimitado por tabuladores y es fácilmente exportable a programas para gráficas) y un archivo `.t` donde se reportan los árboles y los costos de las ramas. Grafique el archivo de salida `.p` con el programa `Tracer`<sup>1</sup>:

---

<sup>1</sup>Este es un programa en Java, baje desde <http://tree.bio.ed.ac.uk/software/tracer/> el ejecutable para su sistema operativo.

- a) A partir de la gráfica decida cuántos árboles desea eliminar antes de hacer el consenso de la mayoría como resumen.

Pregunta(s). ¿Cree que el consenso estricto de los árboles obtenidos serviría? Argumente su respuesta.

- b) Aumente el número de generaciones a 100.000 y repita el análisis.
4. Repita los procesos al menos 3 veces, compare las topologías resultantes y los valores del consenso de la mayoría obtenidos para el análisis bayesiano.

Pregunta(s) general(es).

- ¿Podría dejar que MrBayes seleccione el mejor modelo?
- Se ha propuesto que en el análisis bayesiano se sobreestiman las ramas sin soporte al generar topologías muy resueltas. ¿Cómo solucionaría usted tal problema?

## Literatura recomendada

? [Un "primer" de fácil lectura]

? [Una crítica muy completa al análisis bayesiano].

? [Una muy buena presentación del análisis bayesiano por sus principales defensores].



# Apéndice A

## Programas de cómputo

Hoy en día los análisis filogenéticos usan decenas, cientos a miles de terminales y de caracteres, por lo que se requiere gran cantidad de cálculos. Aunque es posible hacerlos a mano, esto se hace imposible para más de 10 taxa y una veintena de caracteres. Esta sección busca familiarizar al estudiante con los programas más comunes, aparte de los usados durante las distintas prácticas. Es casi un truismo que la selección de programas depende de la(s) plataforma(s) utilizada(s), el problema a resolver, y en menor grado de los fondos disponibles, gratis o "por unos pocos dólares" se puede tener un repertorio apropiado de programas, la condición central a tener en cuenta es la

velocidad y la eficiencia. La facilidad de manejo en la gran mayoría de casos es secundaria; aunque la curva de aprendizaje puede ser lenta y tortuosa, las habilidades ganadas hacen que los análisis en el largo plazo sean más fáciles de ejecutar; a eso se suma la posibilidad de manejar "lenguajes" por casi todos los programas. Es posible que al final del proceso todo sea asunto de un par de instrucciones, una vez que ha perfeccionado sus habilidades y que posee archivos de instrucciones preajustadas a sus gustos y necesidades.

En la medida de lo posible, familiarícese con la línea de comandos, casi todos los programas interactúan de esa manera y lo aprendido le permitirá analizar los datos en un menor tiempo ya que podrá hacer análisis a medida, más allá de lo que permita la interfaz gráfica y podrá hacer los cálculos en paralelo, algo que no es fácil o posible desde la interfaz gráfica.

## A.1. Instalación básica programas

### A.1.1. WinClada

Plataforma: Windows 9x o superior [32 o 64 BITS acorde con el computador en uso].

En esta sección tenemos los comandos básicos para instalar varios de los programas que se usan durante el curso:

Winclada <http://www.diversityoflife.org/winclada/>

Disponibilidad: Gratuito.

Nona[Piwe] <http://www.lillo.org.ar/phylogeny/Nona-PeeWee/>

Disponibilidad: Gratuito.

TNT <http://www.lillo.org.ar/phylogeny/tnt/>

Disponibilidad: Gratuito.

IQTree <http://www.iqtree.org/>

Disponibilidad: Gratuito.

MrBayes <https://nbisweden.github.io/MrBayes/download.html>

Disponibilidad: Gratuito.

También puede usar navegador preferido y buscar el programa en caso de que los enlaces no estén disponibles.

Para todos los casos, los pasos sugeridos son:

1. Crear un directorio o carpeta para guardar los archivos
2. Ir al sitio red de cada programa
3. Salvarlo
4. en caso de que sea necesario unzip en el mismo sitio

estos programas no tienen un "instalador" formal, por lo que es recomendable guardarlo en un sitio conocido y ejecutarlo desde tal directorio, donde, preferiblemente, también están los datos.

Muchos de estos programas se manejan por consola [o línea de comandos] por lo que para usarlos se debe seguir la secuencia

- `cmd.exe` [o equivalente]
- ir hasta el sitio conocido [`cd D:` etc]
- "llamar" el programa por ejemplo: `./iqtree.exe`
- y en los casos posibles revisar la ayuda [`./iqtree.exe -h`]

## A.2. Editores y manejadores de búsqueda

### A.2.1. WinClada

Autor: Nixon, 2002.

Plataforma: Windows 9x o superior [Funciona MUY bien en wine dentro de Linux].

Disponibilidad: Gratuito, <http://www.diversityoflife.org/winclada/>.

El programa requiere de **NONA** para realizar las búsquedas (**PI-WE** o **Hennig86** son deseables, pero no obligatorios).

Aunque es un programa obsoleto, es uno de los programas más útiles, tanto para principiantes como para iniciados. El programa tiene dos entornos para manejar matrices y árboles. El manejo e impresión de árboles permite que se tengan imágenes listas para publicación con pocos pasos y sin necesidad de retoque posterior. Tiene múltiples "conflictos" con el manejo de imágenes que pueden ser incómodos; además, el usuario debe tener presente que el programa numera por defecto (taxa, caracteres y árboles) desde cero (la manera lógica para los programadores), o desde uno, por lo que se debe tener cuidado al escribir el texto y referenciar la gráfica.

**WinDada Matrix:** Le permite cambiar algunos aspectos de la matriz (crearlas, cambiar tamaño, salvarlas, fusionarlas).

**Edit:** Lo más importante es que permite que los datos sean o no modificables. Además, permite adicionar polimorfismos.

**Terms/Chars:** Estos menú le permiten modificar cosas específicas de terminales y caracteres, tales como nombre y orden, seleccionarlos, borrarlos, adicionar.

**View:** Opciones de presentación. Además, puede ver estadísticos de los caracteres, aditivos, activos, pasos mínimos y máximos; y le permite intercambiar modo numérico o IUPAC (para DNA).

**Output:** Le permite exportar en formatos diferentes, o información variada sobre los caracteres.

**Key:** Si tiene los caracteres nominados, funciona como clave interactiva.

**Analyze:** Tiene diferentes entradas para búsquedas y cálculo de soporte. En heuristics, es posible configurar la cantidad máxima de árboles a retener, la cantidad de árboles por cada réplica (árbol de Wagner+TBR) (i.e. estrategias NONA/PAUP) y otros detalles de la búsqueda, como especificar una semilla para los números aleatorios (0 es el tiempo interno de la computadora). En ratchet: se

puede modificar la cantidad de iteraciones de ratchet, el número de árboles a retener por iteración y el número de búsquedas de ratchet, bien sean secuenciales o simultáneas. Mientras que con bootstrap/jackknife/CR with NONA permite manipular las diferentes opciones para hacer soporte con remuestreo. Recuerde borrar todos los árboles antes de ejecutar la búsqueda de remuestreo.

**CPanel** Para llenar la matriz. Mode: Cambia el modo de acceso de los caracteres.

**Winclados** Para manejar el árbol. En general, la mayor parte de estas acciones son accesibles desde la barra de herramientas con el ratón.

Las teclas F2-F12 tienen (con y sin SHIFT) diversas funcionalidades de visualización, como engrosar/adelgazar el ancho de las ramas, expandir/contraer el costo, moverse entre árboles.

**Trees:** opciones para visualizar y manipular el árbol sin modificar su topología (forma, consensos, ir a un árbol determinado).

**Nodes:** Para ver frecuencias de nodos, desafortunadamente su funcionalidad es muy inestable, y a veces produce resultados inesperados.

HashMarks: Para ver las transformaciones en los nodos.

Edit/Mouse modes: Modifica las acciones posibles del ratón para modificar el árbol, como mover nodos, colapsarlos, cambiar la raíz.

Diagnoser: Para mapear caracteres.

### A.2.2. MacClade & Mesquite

Autores: ?

Plataforma (**McClade**): Macintosh (MacOS X, PPC y Classic 68k. Esta última funciona bien con emuladores como BasiliskII).

Plataforma (**Mesquite**): Cualquiera, requiere Java virtual machine.

Disponibilidad (**McClade**): Gratuito pero sin actualizaciones, se puede acceder desde el sitio de los autores: [macclade.org](http://macclade.org).

Disponibilidad (**Mesquite**): Gratuito, se puede acceder desde el sitio [mesquiteproject.org](http://mesquiteproject.org).

**MacClade** es un programa cuyas cualidades gráficas son impresionantes, su interfaz es agradable, sencilla y no transmite miedo a los novatos. Dadas sus magníficas propiedades gráficas, es muy recomendable para la edición de árboles y matrices, pero principalmente



para la optimización de caracteres, la cual permite distintos tipos de cambio de los mismos (v.g., Dollo, ACTRAN, DELTRAN) y adicionalmente tiene una característica única de mapeo, el "equivocal cycling" [Maddison & Maddison, 1992].

En **MacClade** la edición de los datos y el manejo de los árboles se llevan a cabo en dos interfaces separadas para árboles y matrices, las cuales son accesibles en la ventana Windows. Dado que Macclade está diseñado para ser igualmente funcional con datos morfológicos y moleculares, existen múltiples herramientas de edición.

**Data Editor** En esta interfaz se construye y edita la matriz. Sus ventanas son:

- **Edit:** se pueden duplicar caracteres o taxa, editar bloques de comandos que corran directamente en PAUP\*.
- **Utilities:** se pueden buscar secuencias particulares dentro de la secuencia total, reemplazar caracteres por otros, reemplazar datos ausentes por gaps y viceversa, importar alineamientos desde el genbank y finalmente se puede lograr que la matriz hable por sí sola ¡sí, que hable! Un lector automático lee en forma descendente los taxa de su matriz facilitándole un poco

el trabajo (puede usar inglés británico, si esto lo hace más feliz).

- **Characters:** permite adicionar caracteres, incluir los estados, ver una lista de los caracteres que se han incluido, determinar el formato de los caracteres que están en la matriz (si son proteínas, nucleótidos, o estándar, que es el definido para simbología de números en las casillas); también permite determinar el tipo de cambio que se permitirá para los caracteres (cuando se está haciendo una optimización), el peso de los caracteres.
- **Taxa:** permite hacer cosas semejantes a characters, pero para el manejo de los taxa, incluir taxa nuevos, crear listas de taxa o reordenarlos.
- **Display:** finalmente esta ventana maneja toda la configuración gráfica de la matriz, el tipo de letra, su tamaño, el color de los caracteres, el ancho de columna, etc.
- **Windows** le permite moverse entre la interfaz de los datos y el árbol y llamar a una caja de herramientas que por omisión siempre está presente en la parte inferior izquierda de la ventana. Esta caja ofrece herramientas como llenar estados, expandir columnas, cortar, entre otras. En esta ventana notes

about trees y note file permiten incluir comentarios acerca de los árboles y sobre la matriz.

**Tree Window** Esta interfaz maneja y modifica los árboles y posee las ventanas básicas del data editor, no obstante, incluye otras nuevas, específicas para el mapeo de caracteres y manejo de los árboles. Solo se describen aquellas nuevas ventanas:

- **Trees:** Esta ventana permite cambiar, abrir archivos externos para incluir árboles, crear una lista de los árboles que esta incluidos a la matriz, guardar los árboles, exportarlos en formato de hennig86 o Phylip (ver anexo de formatos para más información) y manejar las politomías como blandas o duras (?).
- **$\Sigma$ :** esta ventana incluye el manejo de todos los estadísticos del árbol, como el costo, el índice de consistencia, índice de retención, índice de consistencia escalonado, el número de cambios en el árbol y finalmente, puede generarse el archivo de comandos para correr el índice decay, ó soporte de Bremer en PAUP\* (vea la práctica ??).
- **Trace:** aquí se maneja todo lo relacionado con el mapeo de los caracteres; puede mapear todos los caracteres a la vez, o es-

coger un determinado carácter para ser mapeado. También se escoge el tipo de cambio de los caracteres (resolving options) el cual puede ser ACTRAN o DELTRAN, y escoger el tipo de mapeo para los caracteres continuos, **MacClade** y **Mesquite** son los únicos programas que permiten mapear tal tipo de caracteres.

- **Chart**: En esta ventana se pueden generar cuadros de estadísticas de los caracteres vs pasos y árboles (characters states/etc.) o de los cambios de caracteres, la ocurrencia de los estados a través de todos los caracteres. Finalmente puede comparar dos árboles resolviendo sus politomías o tal y como son.
- **Display**: finalmente en esta ventana se manejan los aspectos gráficos de la representación de los árboles tales como el tipo de letra, el tamaño y el estilo de la letra, el estilo y forma del árbol, numeración de las ramas, el tamaño del árbol, la configuración de los colores del mapeo y la simbología del los taxa (como números o nombres).

Aunque con menos capacidades que **McClade**, **Mesquite** es una herramienta poderosa, teniendo en cuenta que es gratuito. Su principal falla es que no permite ver las transformaciones en los nodos de todos los caracteres simultáneamente. Su interfaz es muy similar

a la de **McClade** y la distribución de ventanas y comandos es más o menos equivalente.

## A.3. Búsqueda de árboles

### A.3.1. TNT

Autor: ?, plataforma: Windows, MacOS, Unix.

Disponibilidad: Gratis, es posible descargarlo desde <http://www.lillo.org.ar/phylogeny/tnt/>.

Para parsimonia, es el programa más rápido que se ha desarrollado; incluye varios tipos de búsquedas especializadas, como la deriva y la fusión de árboles. Al igual que **NONA**, `proc` le permite abrir la matriz de datos o archivos de instrucciones. Para las búsquedas puede configurar los diferentes métodos usando `ratchet`, `drift` y `mult`; al usar `?` puede obtener los parámetros, y con `=` puede modificarlos. `Mult` puede usarse como la "central de búsqueda", definiendo un número de réplicas para una búsqueda de Wagner y las posteriores mejoras con `ratchet` y `drift` (según como estén configurados). Para correr simplemente escriba `mult: replic X`; para ejecutar el núme-

ro de réplicas que desee (X), con `tsave*` nombre se abre el archivo "nombre" para guardar árboles. Guárdelos con `save` y al final no olvide cerrar el archivo: `tsave/;`.

El programa cuenta con ayuda en línea que puede ser consultada usando `help` o escribiendo `help` comando para un comando específico. Este es único programa que tiene directamente implementado el remuestreo simétrico, además tiene implementado el soporte de Bremer, el soporte relativo de Bremer, soporte de Bremer dentro de los límites del Bremer absoluto y puede calcular la cantidad de grupos soportados-contradichos (FC), con `resample` usted puede configurar la permutación. Con `subop` (también en **NONA**) usted puede indicar el costo de los subóptimos, en diferencia de pasos con respecto al árbol óptimo. `Bsupport` hace el cálculo del índice de Bremer, con un `*` calcula el valor relativo, o puede usar `Bsupport |` para calcular el soporte relativo dentro de los límites del absoluto. Los resultados se pueden almacenar usando algunas herramientas del lenguaje de macros<sup>1</sup>.

**Versión de menú** En Windows es bastante similar a **winClada**, pero esta mucho mejor organizada. Algunas funciones son:

---

<sup>1</sup>[www.lillo.org.ar/phylogeny/tnt/scripts/General\\_Documentation.pdf](http://www.lillo.org.ar/phylogeny/tnt/scripts/General_Documentation.pdf)

- **Settings:** Además de las diferentes opciones de macros, manejo de memoria, también contiene los parámetros usados en el colapsado de ramas, consensos, y pesado implícito.
- **Analyze:** Contiene los diferentes tipos de búsquedas y sus parámetros, el manejo de árboles subóptimos, y los remuestreos.
- **Optimize:** Permite ver y dibujar sinapomorfías, mapear caracteres, y revisar estadísticos de caracteres y árboles (por ejemplo long o peso).
- **Trees:** Allí se encuentran las entradas para el dibujo de árboles, el cálculo soporte de Bremer, realizar consensos y superárboles, así como árboles al azar, y el manejador de etiquetas de los nodos (tags).
- **Data:** Aparte de la configuración de caracteres y terminales, posee un editor básico de datos, que aunque muy simple, es extremadamente fácil de manejar, y más directo que los editores basados en mostrar la matriz (Como winClada, o Mesquite).

### A.3.2. NONA

Autor: Goloboff, 1998.

Plataforma: Linux, Mac o Windows (9x o superior).

Disponibilidad: Gratuito en conjunto con otros programas en [www.lillo.org.ar/phylogeny/Nona-PeeWee/](http://www.lillo.org.ar/phylogeny/Nona-PeeWee/).

Este programa es una buena opción que existe para búsquedas bajo parsimonia, dado que es gratuito, tiene lenguaje de macros y es veloz, pero dados los costos, velocidad y operatividad de **TNT**, este último es la mejor opción.

Básicamente los comandos de **NONA** son los mismos de **TNT**. Una diferencia importante (aparte de la velocidad y algoritmos implementados) es que en **NONA** los comandos son ejecutados (en vez de poder configurar sin ejecutar). A diferencia de **PAUP\***, no puede desactivar terminales.

Al igual que en **TNT**, el comando simple de búsqueda es **mult**. Para permutar ramas se utiliza **max**. En ambos casos debe colocarse un asterisco **mult\***; **max\*** para que utilice **TBR** como permutación, en caso contrario usará **SPR**.

Para salvar el árbol, el comando es **sv**. La primera vez que se llama, solo abre el archivo (Debe darse como parámetro o el programa solicita un nombre). Con **sv\*** salva todos los árboles en memoria. Usando **ksv** se guardan los árboles colapsados, de lo contrario siem-



pre se guardan dicotómicos. Para salvar el consenso es necesario usar inters.

El único método de soporte explícitamente implementado es el soporte de Bremer `bsupport`: con asterisco `bs*` muestra los soportes relativos, ó de lo contrario muestra el valor absoluto. Pero el programa viene acompañado de varios programas y macros que permiten calcular jackknife y bootstrap, así como hacer medidas basadas en frecuencias relativas (FC).

### A.3.3. POY

Autor: Varón et al., 2007.

Plataforma: Linux, MacOS X y Windows.

Disponibilidad: gratuito, [research.amnh.org/scicomp/projects/POY.php](http://research.amnh.org/scicomp/projects/POY.php)

Es el único programa disponible que realiza un análisis simultáneo sin utilizar alineamiento previo de las secuencias moleculares. También puede usarse para realizar alineamientos, o para hacer búsquedas convencionales de datos previamente alineados o morfológicos. La versión actual posee únicamente una implementación de parsimo-

nia, pero se planean versiones que también realicen búsquedas bajo máxima verosimilitud.

El programa posee cuatro ventanas: una de salida, donde se imprimen salidas pedidas por el usuario (por ejemplo, un árbol, o la ayuda). Una ventana de comandos, donde se escriben las órdenes al programa, una donde muestra que clase de tarea se esta realizando y en la última donde se muestra el progreso de las búsquedas.

Las matrices y arboles son abiertos usando `read("archivo")`, donde `archivo` es el archivo a leer. Puede leer múltiples conjuntos de datos, bien sea abriendo uno por uno, o varios en la misma instrucción como `read("arch1","arch2")`. Los datos se van agregando. Para limpiar la memoria se utiliza `wipe()`. Se buscan árboles con `build(x)`, que realiza `x` arboles de Wagner. Para mejorar dichos árboles hay que usar `swap()`. Note que las instrucciones están separadas. Es posible hacer búsquedas más sofisticadas usando nuevas tecnologías, como `ratchet` implementado en `perturb(iterations: x, ratchet())`, donde se harían `x` iteraciones de `ratchet`, con `swap(drift)` o `swap(annealing)` se hace deriva de árboles y cristalización simulada, y `fuse()` hace fusión de árboles.

El comando para manejar costos es `transform(tcm())`. Se puede mo-

dificar los costos de transformacion para datos "estáticos" como morfología con

```
> transform(static, weight:2)
```

que daría un peso de 2 a cada transformación de datos morfológicos. Con la instrucción:

```
> transform(tcm(1,2))
```

se da un peso de 1 a las sustituciones y de 2 a los gaps y caracteres estáticos, ese es el valor que viene por omisión. Con la instrucción:

```
> transform(fixedstates)
```

se implementa el método de estados fijos de Wheeler.

Es posible calcular soportes con `calculate_support()`, que incluye bootstrap, jackknife y soporte de Bremer (por omisión). Las salidas se realizan con `report("archivo")`, pueden ser cladogramas en formato de paréntesis, dibujados en ascii, o en postscript. También es útil para conocer estadísticas de los árboles, las optimaciones de los nodos y la integridad de los datos.

El programa funciona desde computadoras de escritorio hasta clus-

ters. Puede ejecutarse directamente en la línea de comando o en procesos de lotes.

#### A.3.4. PAUP\*

Autor: Swofford, 2002.

Plataforma: MWindows, MacOSX, Unix.

Disponibilidad: el programa para la interfaz gráfica tiene un costo entre US 80.00 a US150.00 dependiendo del sistema operativo y es distribuido por Sinauer, mientras que para línea de comandos es gratuito, [www.sinauer.com/detail.php?id=8060](http://www.sinauer.com/detail.php?id=8060).

PAUP\* es uno de los programas más usados en cuanto a búsquedas mediante ML, o si el sistema operativo es Mac. Dados los costos es muy posible que la interfaz dominante llegue a ser por línea de comandos; la interfaz para Windows y MacOSX en modo gráfico tiene el mismo acercamiento; como NONA y TNT tiene la opción de manejar un gran número de parámetros que permiten hacer una búsqueda sobre pedido, adicionalmente realiza todos los consensos directamente sin necesitar un segundo programa. Su gran desventaja es su velocidad y la falta de un lenguaje de macros.

`set`: esta función define la configuración básica de algunos parámetros. Son importantes `increase=no`, para que no le pregunte si desea aumentar el número de árboles, y `maxtrees=N` para dar como opción que guarde un número de árboles (N).

`exec`: para abrir la matriz de datos o archivos de instrucciones.

`hsearch`: es la función de búsqueda de cladogramas. Las opciones de este comando son `addseq=random`, lo que asegura que la entrada de datos para el árbol de Wagner es al azar.

`swap=tbr/spr`: es el tipo de permutación.

`nreps=X`: indica el número de réplicas que se hará en la búsqueda.

`nchuck=X ckuckscore=1`: le permite usar la estrategia NONA, indicando cuántos árboles desea por réplica. Si usted desea hacer solo permutación de ramas del árbol previamente construido, la serie de instrucciones sería `search start=current chuckscore=no`.

Para guardar los árboles utilice el comando `savetre`.

Con el comando `contree` se generan los árboles de consenso. Estos deben ser guardados cuando se ejecuta el comando (parámetro `treefile=nombre`, donde `nombre` es el archivo.). Los métodos de medición de soporte implementados son el `bootstrap` con el comando `bootstrap` y el `jackknife` con `jackknife`.

En caso de dudas, el programa posee una ayuda en línea, consúltela

usando `help` o escribiendo `help comando` para un comando específico; para ver las opciones del comando use `comando ?`.

### A.3.5. MrBayes

Autor: Ronquist et al., 2005.

Plataforma: Windows, MacOS, Unix.

Disponibilidad: gratuito, <http://mrbayes.net>

Es el programa más comúnmente usado para análisis bayesiano. Es gratuito y su interfaz es muy similar a la de PAUP\*. Los principales comandos del programa son descritos en el capítulo de análisis bayesiano. El tutorial incluido es muy completo y viene dentro del programa. Una de las características más interesantes es la implementación de los "modelos" usados para caracteres morfológicos (Lewis, 2001), así como el modelo 'parsimonia' tal y como fue descrito por ? que se activa usando

```
> lset parsmodel=yes;
```

# Apéndice B

## Formatos de archivos

### B.1. Formatos de matrices

#### B.1.1. NONA

Es válido para **NONA**, **TNT**, **Hennig86** (formato de morfología de **POY**) y **WinClada**; comienza con **xread**, luego el número de caracteres y el número de taxa, los polimórficos entre paréntesis angulares y los desconocidos con - o ?. Al final, un punto y coma y si se desea la aditividad de los caracteres (comenzando desde 0). Termina con **p/** o **p-**, que los programas interpretan como fin del archivo.

```
xread 'Matriz ejemplo' 5 5
```

```
out 00000
```

```
alpha 10-20
```

```
beta 1102[01]
```

```
gamma 1?111
```

```
lamda 11111
```

```
;
```

```
cc -0.2 +3 -4;
```

```
p/;
```

Para ADN (en **NONA**) se usa `dread`, con la cláusula `gap` seguida de `?` si se quieren asumir los gaps como desconocidos, o con `;` si quiere que sean un quinto estado. Se usa codificación tipo IUPAC.

```
dread gap ; match . 'DNA' 5 5
```

```
out ACGTC
```

```
alpha AT-CG
```

```
beta RTAAC
```

```
gamma CGAY-
```

```
lamda TCNCC
```



```
;

```

```
cc -.;

```

```
p/;

```

### B.1.2. PAUP\*

Se inicia con la cláusula `#nexus`, y luego con el bloque `data`. se puede definir si los caracteres son morfológicos, ADN o proteínas. Los polimorfismos se colocan entre paréntesis redondos. ADN en formato IUPAC.

```
#nexus

```

```
begin data;

```

```
dimensions ntax=5 nchar=5;

```

```
format missing=? gap=- symbols="0 1 2";

```

```
matrix

```

```
out 00000

```

```
alpha 10-20

```

```
beta 1102(01)

```

```
gamma 1?111

```

```
lamda 11111

```

```
;

```

```
end;

begin assumptions;

typeset tipoUno=unord:1-3 5, ord:4;

end;

begin paup;

[Aqui puede colocar instrucciones específicas de paup, por ejemplo
búsquedas]

hsearch add=random;

end;

#nexus

begin data;

dimensions ntax=5 nchar=5;

format missing=? gap=- datatype=dna;

matrix

out ACGTC

alpha AT-CG

beta RTAAC

gamma CGAY-

lamda TCNCC

;
```

end;

### B.1.3. POY

POY y Clustal, utilizan el formato FASTA (la primera línea inicia con > seguido por el nombre y comentarios de la secuencia; en la siguiente línea comienza la secuencia como tal).

```
> taxonA Comentarios
aaacgt
aac
> taxonB
aaacgt
```

## B.2. Formatos de árboles

### B.2.1. NONA

NONA, Hennig86, WinClada y TNT usan este formato; con \* indican que hay más árboles y con ; que es el último árbol. Nótese el espacio para separar los terminales. El primer taxon es 0. Al igual

que en las matrices, p- o p/ indican el final de lectura del archivo. Winclada puede incluir al inicio la lista de nombres, pero no es compatible con otros programas.

```
tread 'tres arboles'
(0 (1 (2 (3 4)))) *
(0 (1 (2 3 4)))*
(0 ((1 2)(3 4)));
p/;
```

```
tread 'solo un arbol'
(0 (1 (2 (3 4))));
p/;
```

### B.2.2. PAUP\*

En PAUP\* el árbol está embebido en el archivo de la matriz o en un formato aparte. Los grupos son separados por comas y el primer taxon es 1.

```
#nexus
```

```

begin trees;

translate

1 lamda,

2 alpha,

3 beta,

4 gamma,

5 out

;

tree *primero=(5,(1,(2,(3,4))));

tree politomico=(5,(1,(2,3,4)));

tree tercero=(5,((1,2),(3,4)));

end;

```

El orden no altera los árboles en los programas. Así:

$(0,(1,(2,(3,4))))$

es igual a

$((1,((3,4),2)),0)$

# Apéndice C

## Algunos comandos básicos para POY

### C.1. Análisis de sensibilidad con costos diferenciales

(\* tomado de [urlgroups.google.com/group/POY4/](http://urlgroups.google.com/group/POY4/) \*)

(\* dados dos arquivos de dados \*)

(\* 1.fas y 3.fas \*)

```

> read("1.fas", "3.fas")
> transform((names:("1.fas"), tcm:"412.txt"),
 (names:("3.fas"), tcm:"121.txt"))
> store("misdatos")
> build(5, trees:2)
> select(best:1)
> transform((all, static_approx))
> report("todo13.mtr", phastwinclad) (* Resultados en el
 archivo Sensitivity_results.txt *)
> echo ("412+121 Resultados",
 output:"Sensitivity_results.txt")
> report ("Sensitivity_results.txt", treestats)
 (* Deseche los árboles *)
> select(best:0)
> use("misdatos")
> select(characters,names:("1.fas"))
> build(5)
> select()
> echo("1.fas Resultados", output:"Sensitivity_results.txt")

```

```

> report("Sensitivity_results.txt", treestats) (* Deseche los
 árboles *)

> transform((all, static_approx))

> report("matriz1.mtr", phastwinclad)

> use("misdatos")

> select(best:0)

> select(characters,names("3.fas"))

> build(5)

> select(best:1)

> echo ("3.fas Resultados",
 output:"Sensitivity_results.txt")

> report ("Sensitivity_results.txt", treestats)

> transform((all, static_approx))

> report ("matriz3.mtr", phastwinclad)

> quit()

```



