
FirstTask

Задание: написать функцию по созданию колоды карт. При создании все карты должны находиться в порядке возрастания и в следующей очередности:

- 1) clubs
- 2) spades
- 3) hearts
- 4) diamonds

Функция: createDeck()

SecondTask

Задание: написать функцию растасовки колоды.

Функция: shaffle()

ThirdTask

Задание: написать функцию, которая будет определять козырные карты в колоде. Самая верхняя карта в колоде определяет какая масть будет козырной.

Функция: defineTrump()

FourthTask

Задание: написать функцию, которая будет раздавать по 6 карт каждому игроку. Раздача производится последовательно каждому игроку по 6 карт.

Функция: initialCardDealForPlayer()

FifthTask

Задание: определить игрока, который будет делать ход первым. Ход делает игрок, у которого имеется наименьшего значения козырная карта среди всех игроков.

Функция: defineFirstAttackingPlayer()

SixTask

Задание: написать функцию, которая определяет может ли быть отбита карта другой картой.

Функция: `checkIfCanBeat()`

SeventhTask

Задание: написать функцию, которая определяет может ли подкинуть атакующий игрок карту к текущему ходу.

Пример: игрок ходит с 6 diamonds и на руках у него есть еще 6 clubs. В таком случае данная функция должна вернуть true.

Функция: `checkIfCanTossWhenAttacking()`

EighthTask

Задание: написать функцию, которая определяет может ли подкинуть игрок карты к текущему ходу.

Пример: на столе находятся карты 6 diamonds и 9 diamonds. Если у подкидывающего игрока имеются на руках карты 6 или 9 любой масти, то функция должна вернуть true.

Функция: `checkIfCanTossWhenTossing()`