**Отчёт об ошибках**

Проект(общий): Space Battle

ФИО автора: Бухвалов Дмитрий Сергеевич

Номер версии: 2.0

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 1 |
| Заголовок | Кнопка «Начать» |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Кнопка начала игры не отрисовывается. Происходит это из-за того, что в файле button.py функция, отвечающая за это, работает неправильно.  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 2 |
| Заголовок | Кнопка «Начать» отображается, но некорректно |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная |
| Компонент приложения | В Space Button.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Кнопка начала игры отрисовывается, но неправильно. Происходит это из-за того, что в файле Space Battle.py в 20 строчке кода надпись на кнопке указана не верная.  Как только запускается программа |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 3 |
| Заголовок | Неверные настройки игры |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В settings.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Во время игры настройки не совпадают с требуемыми для комфортной игры. Происходит это из-за того, что в файле settings.py указаны неверные параметры.  Как только запускается программа и нажата кнопка «Начать» |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 4 |
| Заголовок | Противники моментально приближаются |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Во время игры после первого проигрыша, после того как противники доходят до края экрана – они начинают моментально приближаться к игроку. Происходит это из-за того, что в файле game\_functions.py в строке 122 переменная пришельцев не меняет своего направления.  Как только запускается программа и нажата кнопка «Начать», а также противники доходят до экрана. |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 5 |
| Заголовок | Игрок двигается не верно |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Высокий |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Игрок двигается вправо бесконечно после нажатия клавиши отвечающей за это. Происходит это из-за того, что в файле game\_functions.py в строке 9 и в строке 21 перепутано назначение клавиш.  Как только запускается программа и нажата кнопка «Начать», а также нажата кнопка движения вправо. |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 6 |
| Заголовок | Неправильные показатели уровня и очков в начале |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная |
| Компонент приложения | В game\_stats.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Уровни и очки в начале игры показываются не верно. Происходит это из-за того, что в файле game\_stats.py в строке 18 и в строке 19 указаны неверные значения.  Как только запускается программа и нажата кнопка «Начать». |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 7 |
| Заголовок | Уровни и очки не отображаются |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Визуальная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Визуальная |
| Компонент приложения | В scoreboard.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Уровни и очки не видны. Происходит это из-за того, что в файле scoreboard.py в строке 59 установлен цвет, сливающийся с фоном.  Как только запускается программа и нажата кнопка «Начать». |

|  |  |
| --- | --- |
| Номер отчёта | 8 |
| Заголовок | Уровень увеличивается не правильно |
| Дата создания | 10.10.2022 |
| Дата обновления | 10.10.2022 |
| Статус | Close |
| Резолюция | - |
| Приоритет | Средний |
| Симптомы | Функциональная ошибка |
| Тип инцидента | Ошибка |
| Категория инцидента | Функциональная |
| Компонент приложения | В game\_functions.py |
| Воспроизводимость | Всегда |
| Возможность обойти баг | Нет |
| Описание полное  Шаги воспроизведения | Уровень уменьшается, а не увеличивается. Происходит это из-за того, что в файле game\_functions.py в строке 109 переменная, отвечающая за уровень, работает неправильно.  Как только запускается программа и нажата кнопка «Начать». |